

スーパーロボット大戦α外伝

超級機器人大戰 外傳

究極・完整・攻略本

超強密法完全公開





建議售價280元

本書所登載圖片、商標，其版權歸各所屬公司所有。

全關卡地圖詳解！！究極實用金手指！！


スーパーロボット大戦α外伝

SUPER ROBOT WARS α

目錄索引

一.基礎知識

序………………………… 8
故事………………………… 9
基本操作說明………………… 10
遊戲的流程………………… 11
遊戲開始！………………… 12
關於3種指令……………… 13
選擇出擊成員……………… 14
戰鬥指南…………………… 15
個別指令活用術…………… 24
全體指令的使用方法……… 26
狀態畫面說明……………… 27
在間歇畫面進行強化！……… 32
關於地形…………………… 35
遊戲的存檔與讀檔方法……… 36
機能選單說明……………… 36

二.完全攻略篇

攻略流程表………………………………… 38
第1話……戰火、再び………………………… 42
第2話……あえて汚名を……………………… 44
第3話……勝利へのVサイン…(分岐)……… 46
第4話……13番目の星座……………………… 48

SUPER ROBOT WARS α

第5話……月のゆりかご………………… 50
第6話……情け無用のJ9………………… 52
第4話……正義は我にあり………………… 54
第5話……鎖を解き放て………………… 56
第6話……お呼びとあらば即参上………… 58
第7話……終わらない圓舞曲…(合流)……… 60
第8話……ヌビアは笑う………………… 62
第9話(前篇)…愚者の祭典………………… 64
第9話(後篇)…愚者の祭典………………… 66
第10話……遙かなる時の彼方………………… 68
第11話……何で掟を破るのさ………………… 70
第12話……謎また謎のイノセント………… 72
第13話……罪なき者の聖域…(分岐)……… 74
第14話……月は出ているか………………… 76
第15話……あなたに、力を………………… 78
第16話……ガンダム、賣るよ………………… 80
第17話……月の民………(分岐)……… 82
第14話……招かれざる客………………… 84
第15話……ディアナ降臨………………… 86
第16話……ローラ=ローラ………………… 88
第17話……白い悪魔………(分岐)……… 90

SUPER ROBOT WARS α

第18話......僕がニュータイプだ………… 92
第19話......共鳴する力………………… 94
第20話......過去からの侵略……………… 96
第18話......機械の獣たち……………… 98
第19話......百年の戀）……………… 100
第20話......黑歷史の遺産……………… 102
第21話......地上をこの手に……合流）…… 104
第22話......謎のランドシップ…………… 106
第23話......Loreleiの海………………… 108
第24話......大地の守護神……………… 110
第25話......もう逢えな氣がして…(分岐)… 112
第26話......果てしなき大空に誓う(難.普) 114
第27話...ホーラの意地…………(難.普)… 116
第28話...イノセント黑歷史………(難.普)… 118
第29話...女いろいろ万華鏡………(難.普)… 120
第26話...破れかぶれのラグ………(易)… 122
第27話...捨て身と捨て身の大戰鬥(易)… 124
第28話(前篇)...暗黑大將軍の挑戰(易)… 126
第28話(後篇....暗黑大將軍の挑戰(易)… 128
第29話...女の心を，あやつれば…(易)… 130
第30話(前篇)イノセントを統べる者(合流)… 132

SUPER ROBOT WARS α

第30話(後篇)イノセントを統べる者………… 134
第31話...天地を灼く劍……………(分岐)… 136
第32話...飛べ、宇宙へ……………………… 138
第33話...ターンX起動……………………… 140
第34話...時を超えた對決…………………… 142
第35話...私はD.O.M.E.…黒歷史を封印する者 144
第36話...奪われた眞・ゲッダーロボ……… 146
第32話...姿をき恐龍空爆隊………………… 148
第33話...エルチ目覺めよ…………………… 150
第34話...この星は僕らのものだ…………… 152
第35話....戰鬥神降臨……………………… 154
第36話(前篇).眞ゲッダーロボ對マジンカイザー 156
第36話(後篇).眞ゲッダーロボ對マジンカイザー 158
第37話....僕らが求め戰爭だ…………(合流)… 160
第38話....月光蝶…………………………… 162
第39話....決戰!Xポイント……………… 164
第40話....ABAYO……………………(分岐) 166
第41話....黑歷史の終焉………… (難)……… 168
第42話....龍が滅ぶ日…………… (難)……… 170
第43話(前篇)...人類死すべし……(難)…… 172
第43話(後篇)...人類死すべし……(難)…… 174

SUPER ROBOT WARS α

第44話...未來は誰のために…………(難)… 176

最終話...ラグナロク………………(難)… 178

第41話...恐龍帝國滅びる日…………(易)… 180

第42話...歪んだ未來………………(易)… 182

最終話...眠れ、地の底に……………(易)… 184

第41話...黑歷史の終焉………………(普)… 186

第42話...地球の後繼者………………(普)… 188

最終話(前篇)...時の流れの果てに…(普)… 190

最終話(後篇)...時の流れの果てに…(普)… 192

三.相關資料篇

強化零件表…………………………………… 194

精神指令表…………………………………… 195

人物能力表…………………………………… 196

四.圖鑑資料篇

機器人圖鑑…………………………………… 202

人物圖鑑……………………………………… 248

五.中日文譯名對照/金手指特區

機器人與人物……………………………… 274

超實用金手指……………………………… 285

スーパーロボット大戦α外伝

BASIC 基礎知識篇



序

本遊戲是由玩家與電腦交互移動機組，
進行戰鬥的戰術型SRPG。

若達成各地圖所規定的勝利條件(指令)，便是玩家獲勝，
可進入下一個地圖。遊戲的目的就是反覆上述步驟，
直到抵達最終地圖爲止。

由於本作是多重劇情，故事會依玩家的行動或選擇而
有截然不同的發展。換句話說，即使破關過1次，只要改變玩家的
行動或選擇，便能體驗到不同的劇情，是一款物超所
值的遊戲。

注意：遊戲中的機器人或人物的訊息可能會有不雅的表現，爲忠於原作
不做修改，敬請見諒。

STORY

新西歷187年12月。

後稱巴爾馬戰役(バルマー戰役)的大戰結束數個月後。

雖然人類空前的危機在SDF艦隊以及隆德・貝爾(ロンド・ベル)隊的活躍之下逃過一場浩劫，但付出的代價實在太大了。

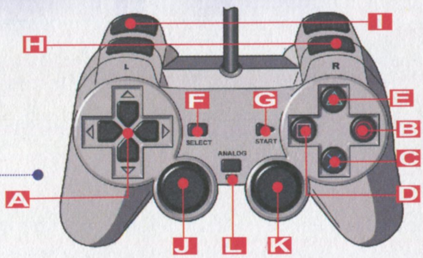
巴爾馬戰役的最終作戰時，因超重力崩壞而發生的衝擊波將於半年後抵達地球……。預料將會摧毀大半的太空殖民地，甚至對地球也會造成莫大的災害。

然而，這份情報在巴爾馬戰役後掌握在地球聯邦軍手中，被瓦SDF與隆德・貝爾的迪坦斯(ティターンズ)隱瞞下來，大多數人並不知情……。



基本操作說明 ANALOG CONTROLLER

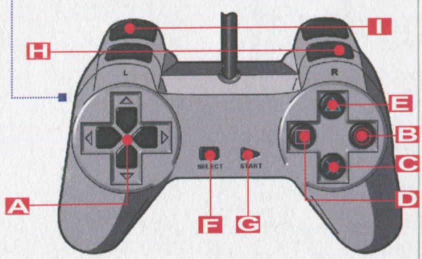
震動手把



▷ 這個遊戲基本上會用到「方向鍵」「○鈕」「╳鈕」「△鈕」「□鈕」這5個按鈕。請先確實地記住各個按鈕的使用方法，以便能正確地操作遊戲。

操縱器CONTROLLER

▷ 操縱器的操作同震動手把。



A	方向鍵	用於游標的移動、指令選擇等。
B	○鈕	用於指令的決定、叫出各種視窗等。
C	╳鈕	用於選擇指令的取消、叫出迷你視窗等。
D	□鈕	顯示全體地圖。 在間歇畫面時，可從機組能力畫面直接跳到改造畫面。
E	△鈕	按住△鈕並按「方向鍵」，畫面上的游標即會快速移動。
F	選擇鈕	在遊戲重來時按住此鈕，即可快速接關。
G	開始鈕	按住此鈕即可跳過劇情畫面，在戰鬥地圖上按此鈕會顯示部隊表。
H	L1、R1鈕	選擇尚未行動的己方機組。 切換複數駕駛員的精神指令。
I	L2、R2鈕	選擇敵機組。
J	左搖桿	ANALOG模式時(LED亮紅燈)用於游標的移動、指令選擇等。
K	右搖桿	不使用。
L	LED	ANALOG模式時：燈亮／DIGITAL模式時：燈滅

▷ 遊戲重來

同時按住「開始鈕」「選擇鈕」「L1、R1鈕」「L2、R2鈕」，即可重新開始遊戲。此時按住「選擇鈕」可快速接關。
◎這款遊戲對應「震動手把」的震動機能。在ANALOG模式(LED燈亮)以及ANALOG模式OFF時(LED燈滅)時，同樣都會震動。此外，也能在戰鬥地圖中的「系統(システム)」設定震動的ON/OFF。

遊戲的流程

在此說明這個故事的基本遊戲結構。各劇情的舞台由個別單獨的地圖所組成，遊戲進行的大致流程如下所示。



劇情畫面

說明舞台(圖)的背景及目的等。



戰鬥

移動自己的機組，開始戰鬥。HP減少時，就利用各種方法來回復吧！



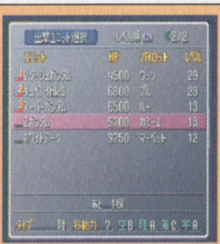
地圖畫面

出現故事舞台的地圖畫面。



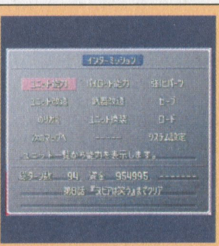
劇情結局畫面

達成目的時，會出現下一個行動的說明。



選擇出擊機組

有很多能使用的機組時，要選擇讓哪些機組出



間歇畫面

進行機組的強化或改乘等，為下一次的戰鬥做準備。也別忘了存檔。

進入下一個地圖的劇情畫面

遊戲開始



遊戲開始！

請將DISC正確地裝到主機上。打開電源後會出現BANPRESTO(バンプレスト)字樣的畫面，接著會出現「機器人大戰α外傳」的標題畫面，請按任意鈕進入開始畫面。若是第一次玩遊戲，請指定「START」按○鈕決定。



開始畫面的說明

START：第一次玩遊戲時，請選擇此指令。
LOAD：從『間歇畫面』開始遊戲時，請選擇此指令。
CONTINUE：從地圖攻略中途開始遊戲時，請選擇此指令。
OPTION：查閱登場人物及機器人的簡介時，請選擇此指令(參照P36)。

★關於「熟練度」

這款遊戲有設定「熟練度」這個特殊參數。代表玩家對遊戲的熟練度，此數值會隨著玩家在戰鬥地圖上的行動而上升，具有調整遊戲難易度的功能。

例如擊落強敵、達成困難的作戰目的時，熟練度會上升，地圖的難易度也會提升。反之若選擇簡單的過關方法，熟練度就不會上升，戰鬥地圖的難易度也不會提升。

換句話說，厲害的玩家可提升熟練度，和實力夠強的敵人戰鬥。初學者就不要提升熟練度，比較容易過關。

熟練度影響遊戲的大略要素如下所示。

●若熟練度高

・戰鬥地圖的難易度提高(例如敵人數量增加)。
・可獲得隱藏機組。
・發生特殊事件。

●若熟練度低

・戰鬥地圖的難易度下降(例如敵人數量減少)。
・資金・強化零件(強化パーツ)會自動增加。

熟練度可在戰鬥地圖上按○鈕叫出迷你視窗或存檔・讀檔畫面加以確認。此時的熟練度圖示是以「簡單(易)」「普通(普)」「困難(難)」的形態表示。



關於三種指令

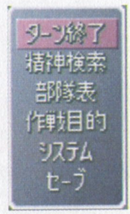
遊戲中所使用的指令，基本上分成以下3種。以下會簡單說明這些指令，詳細說明請參考各項的解說頁。

個別指令 ●→P24



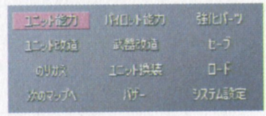
移動：用於移動機組時。
精神：用於使用精神指令時。
能力：顯示狀態畫面。
待機：讓機組待機。
＊**攻擊**：用於攻擊敵人時。
＊**變形**：用於讓機組變形時。
＊**出動(發進)／搭載**：用於讓機組出動或搭載時。
＊**說服(說得)**：用於說服敵人時。
＊**地上／空中／地下(地中)／水中**：讓機組移動到各處時。
＊**分離**：用於使機組分離時。
＊**合体**：用於使機組合體時。
＊**零件**(パーツ)：用於使用強化零件時。
＊**修理**：回復鄰接機組的HP。
＊**補給**：回復鄰接機組的EN及殘彈。
附註／＊記號表示因應狀況出現。

全體指令 ●→P26



回合終了(ターン終了)：用於回合結束時。
精神檢索：可確認能夠使用的指令。
部隊表：顯示機組的部隊表。
作戰目的：顯示各地圖所賦予的目的。
系統(システム)：可改變遊戲設定。
存檔(セーブ)：可儲存接關資料。

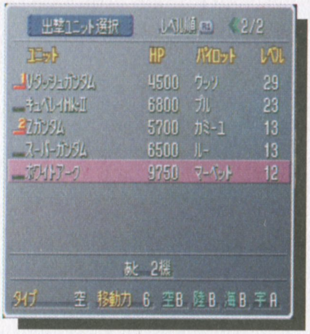
間歇畫面指令 ●→P24



機組能力(ユニット能力)：從機組一覽表中顯示能力。
駕駛員能力(パイロット能力)：從駕駛員一覽表中顯示能力。
強化零件(強化パーツ)：讓機組裝備強化零件。
機組改造(ユニット改造)：進行機組能力的強化。
武器改造：提高武器攻擊力。
改乘(のりかえ)：讓駕駛員改乘其他的機組。
存檔(セーブ)：將資料存入記憶卡(參照P57)。
讀檔(ロード)：從記憶卡讀取資料(參照P57)。
機組換裝(ユニット換裝)：讓機組裝備專用的換裝零件。
市場(バザー)：可使用藍石(ブルーストーン)買賣強化零件或機組。
系統設定(システム設定)：改變遊戲設定。
往下一個地圖(次のマップへ)：往下一個地圖前進。

選擇出擊隊員

一般而言，參加戰鬥的機組會配置在"阿卡馬(アーガマ)"等母艦裡。進入戰鬥地圖，出現『請選擇出擊機組(出撃ユニットを選擇してください)』的畫面後，請由表中選擇參加戰鬥的機組，從戰艦中出擊。



出擊畫面的說明

1.以機組的「HP順序」排列的一覽表。
【R1】按R1鈕可切換駕駛員的「HP順序」「等級順序」。
2.機組一覽表的頁數
(按方向鍵的左右可切換頁數)
3.機組名
4.機組的HP
5.駕駛員名字
6.駕駛員的等級
7.可出擊機組數
8.選擇機組的類型(移動類型、移動力、適應地形)

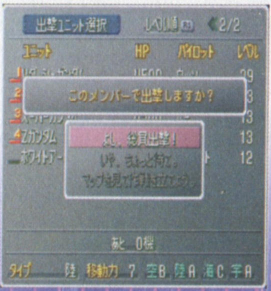
▶ 利用方向鍵選擇喜歡的機組按○鈕，機組名稱旁邊會出現紅燈以及地圖上的出擊位置號碼，此時可選擇出擊的機組。選錯時，請再按○鈕取消紅燈及出擊位置。
故事剛開始時，因為母艦上所搭載的機組不多，所以能讓所有的機組出擊，但隨著故事的進行，所搭載的機組也會增加，除了要考慮各機組的特性之外，也要慎選出擊成員。

出擊時組個漂亮的隊形吧！

▶ 機組名稱旁的出擊位置號碼對應地圖中的出擊位置號碼。可參考此號碼來選擇最初的出擊位置。按開始鈕並選擇「查看地圖，訂定作戰計畫(マップを見て作戰を立てよう)」，即可確認地圖中的機組出擊位置號碼。活用此一功能，可以使移動力低的機組接近敵人出擊，讓不想受到攻擊的機組遠離敵人出擊。

不全員出擊亦可！

▶ 在畫面下方出現的可出擊機組數變成0之前，若只想讓已指定的機組展開戰鬥，請按開始鈕，選擇「好，全員出擊！(よし、總員出擊！)」。這樣或許會因為出擊機組不多而陷於苦戰，但若想要重點式增加駕駛員的經驗值，這倒是個不錯的方法。另外，也可以在此時出現的「查看地圖，訂定作戰計畫」中，事先確認戰鬥舞台的地圖以及己方機組的出擊位置。



戰鬥指南

顯示地圖之後，玩家與電腦即可輪流移動機組，進行戰鬥。玩家的機組一旦被殲滅，遊戲即告結束。

戰鬥步驟

戰鬥步驟1
將游標移到己方機組上，出現『個別指令』，進行「移動」



戰鬥步驟2
『個別指令』顯示「攻擊」後，攻擊敵人！



戰鬥步驟3
若機組的HP剩餘不多，要利用各種方法回復。



戰鬥步驟4
己方機組的行動結束後，在地圖上沒有機組之處，叫出『全體指令』，選擇「回合終了(ターン終了)」。



換電腦進行攻擊。



戰鬥步驟1

「移動」機組，組成有利的編隊！

將地圖上的游標對準己方機組按〇鈕，會出現該機組目前可採取之行動的『個別指令』。由於一開始敵人大多在較遠處，以「移動」指令將機組移至喜歡的場所，準備迎擊敵人。

機組的移動方法

選擇「移動」指令後，會以顏色標示機組可移動的範圍。此移動範圍會因各機組的性能或地圖的地形而改變，在移動範圍內皆可隨意移動。請以游標指定移動場所，按下「待機」指令。如果附近有敵人的話，也可以選擇「攻擊」展開戰鬥。

確認敵人的移動範圍

將游標對準敵機組按〇鈕，會顯示敵機組的移動範圍。可以確認輪到對方行動時接近我方的程度。此時按〇鈕，可確認敵機組的HP等資料。但若從沒交手過的話，會顯示「？」而無法確認資料。必要時不妨以精神指令「偵察(參照P195)」加以確認。若是已交手過的對手，將游標對準對手並按╳鈕，即可確認敵人的狀態。此外，HP10000以上的敵人，HP會以「？」表示。

關於地上地圖的高低差

地上的戰鬥地圖有高低差的設定。從空中或高樓、山上等高處向低處的敵人攻擊時，會提升若干命中率。反之，從低處攻擊高處的敵人時，則會降低若干命中率。玩家在戰鬥時要確實掌握敵我雙方的高低差，注意機組的配置。



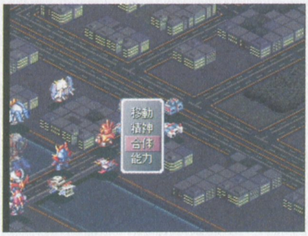
戰鬥步驟1

由戰艦「搭載」亦可

若移動範圍内有可以搭載己方機組的母艦[如阿卡馬(アーガマ)]時，可以移動到母艦上讓母艦搭載，或是在裡面待機。請將游標對準戰艦，按○鈕搭載。被搭載的機組從下一回合起隨時可以「出動(發進)」。待機的機組會隨著回合數回復・補充HP、EN與彈藥，不過「搭載」的機組氣力會降低10。

也有可以合體的機組

有些機組可以由2架機組合體成1架更高性能的機組[如鋼彈MK－II(ガンダムMK－II)+G防禦機(Gディフェンサー)]。只要讓可以合體的機組相鄰並按○鈕，即可讓2架以上的機組合體。



戰鬥步驟2

與敵人接近後戰鬥開始！

各機組接近敵人時，就會展開激戰。戰鬥基本上是1對1進行，由發動攻勢的人先攻，接著再由對手反擊。此時若沒有裝備射程距離足夠的武器，當然就無法反擊。此外，戰鬥畫面也可以選擇OFF。



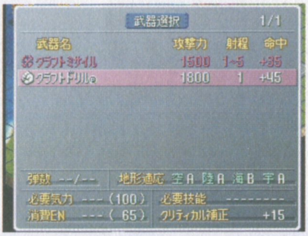
「攻擊」方法有3種

攻擊的戰法依使用的武器可分成貼近攻擊、遠距離攻擊、地圖上攻擊這3種。

1貼近「攻擊」

利用『個別指令』的「移動」，來到想攻擊的對象身邊時，選擇「攻擊」並選擇使用的武器攻擊對手。但是以紅字顯示的武器無法使用。

火力強大的武器大多會消費EN，而且有些武器可使用的彈藥數是固定的，甚至可能會有必備之特殊能力或最低氣力等限制。

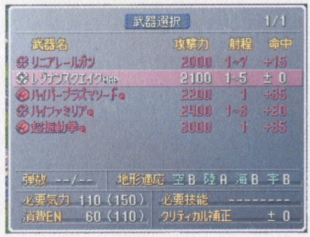


戰鬥步驟2

2. 遠距離「攻擊」

若機組裝備了射程距離2以上的武器時，只要在射程距離內，皆可直接攻擊敵人。此時『個別指令』中會顯示『攻擊』，選擇使用的武器之後，指定對象按○鈕攻擊。這類的"遠射武器"除了少部分之外，基本上無法在「移動」之後使用。





移動後也能使用的武器會顯示P。

★命中率的射程修正

以射程2以上的武器攻擊敵人時，愈靠近敵人，命中率與攻擊力就愈高。衡量和敵人之間的距離，讓戰鬥更有利吧。

3.地圖上的「攻擊」

機組若裝備了可在地圖上使用的武器[武器一覽表上會顯示"MAP"，如超級MEGA粒子砲(ハイパーメガ粒子砲)等]，即可攻擊地圖上的複數機組。此時攻擊範圍呈十字型，並以顏色標示，指定想攻擊的方向之後按○鈕吧。



不過，若攻擊範圍內有己方機組在時，會一併受到攻擊(如果機組的等級夠高，可以避開攻擊)。攻擊範圍呈圓形的MAP兵器，會影響顏色標示之範圍內所有的機組。不過，也有完全不會影響己方機組的武器[例如塞閃光(サイフラッシュ)]。

戰鬥步驟2

確認攻擊內容

攻擊準備完畢後，畫面會出現記載敵我雙方各種現狀資料的視窗。只要指定「戰鬥開始」並按○鈕即可進行攻擊，不過若擔心命中率低打不到敵人的話，也可以按╳鈕取消指令，重新指定攻擊。

關於"反擊"

由敵人先攻擊時，我方機組會進行"反擊"。"反擊"基本上是由電腦自動判定，不過玩家可以變更武器、選擇防禦或回避等行動。

攻擊・反擊內容確認畫面的看法

內容確認畫面不論攻擊或反擊皆相同。攻擊的一方會在畫面上方顯示 攻 的記號，反擊的一方則是顯示 反 的記號。反擊時若沒有攻擊距離夠長的武器，會變成 ╳ 記號。

・對方的HP
・對方的EN
・對方機組名
・對方駕駛員名／等級
・對方駕駛員的氣力
・對方反擊時使用的武器命中率
・有援護對方的機組在時會顯示

※未戰鬥過會顯示「？」。



・己方的HP
・己方的EN
・機組名
・駕駛員名／等級
・駕駛員的氣力
・使用該武器的命中率
・有援護己方的機組在時會顯示

・戰鬥開始：以指定的攻擊方法攻擊敵機組。
・行動設定：從「反擊」「防禦」「回避」中選擇。選擇「反擊」時請指定使用的武器。行動設定無法在攻擊時選擇。
・援護設定：身邊有可以援護的機組時，可進行援護的設定。
・戰鬥畫面：可設定顯示／不顯示戰鬥畫面。

戰鬥步驟2

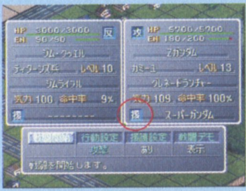
關於援護行動系統

擁有特殊技能『援護』的駕駛員所搭乘的機組在滿足一定的條件下與其他機組相鄰時，戰鬥中有時會發動援護攻擊與援護防禦。換句話說，「陣形」便極為重要了。以下介紹援護攻擊的簡單流程，援護防禦基本上流程也是相同的(詳情請參照下頁)

●援護攻擊的流程



地圖上未行動的康巴拉V(コン・バトラーV)與未行動的沙漠鋼彈特式(ガンダムサンドロックカスタム)相鄰[沙漠鋼彈特式的駕駛員卡特爾(カトル)擁有『援護』技能]。



康巴拉V的攻擊資料視窗裡，「援」記號旁出現機組名，這就是符合援護攻擊發動條件的証明。



首先和一般戰鬥時一樣，由康巴拉V攻擊敵人。



當敵人的攻擊結束後，沙漠鋼彈特式會接替展開攻擊。

關於援護攻擊

攻擊時發生的特殊攻擊，相鄰的己方機組會接替攻擊敵人(換句話說會進行2次攻擊)。不過必須滿足以下的發動條件。

戰鬥步驟2

●援護攻擊的發動條件

1 相鄰的機組是由擁有特殊能力『援護』的駕駛員搭乘。
2 可以和被援護的機組進入相同的地形(要援護空中的同伴，必須自己也是能夠飛行的機組才可以)。
3 援護機組尚未行動(沒有標示E字樣)。
4 援護機組的援護次數(等於援護等級數)在同一回合內還有剩餘。
5 援護機組的武器可以使用在目標的敵人身上。

關於援護防禦

反擊時發生的特殊防禦，相鄰的機組代替被狙擊的機組承受攻擊(換句話說被援護的機組可以在毫髮無傷的情況下反擊)。不過必須滿足以下的發動條件。

●援護防禦的發動條件

1 相鄰的機組是由擁有特殊能力『援護』的駕駛員搭乘。
2 可以和被援護的機組進入相同的地形(要援護空中的同伴，必須自己也是能夠飛行的機組才可以)。
3 援護機組的援護次數(等於援護等級數)在同一回合內還有剩餘。
4 被援護的機組回避失敗(若成功就不會發動援護防禦)。
5 援護的機組代為承受損害時沒有被破壞(被破壞就不會發動援護防禦)。

戰鬥步驟2

援護行動時的詳細說明

●援護行動的精神指令

援護行動系統裡，援護的機組無法發揮「必中」「集中」「鐵壁」「狙擊」以外的『精神指令』效果。也就是說，即使使用「熱血」「必閃(ひらめき)」，援護時也不會生效。不過在援護防禦時，可發動「劈落(切り擴い)」「盾(シールド)」等『特殊能力』。

●援護行動的經驗值

援護攻擊所獲得的經驗值全算在被援護的機組身上，援護的機組不會獲得經驗值。

●援護行動的優先順位

符合援護條件的機組有2架以上相鄰時，由效果最高的機組優先援護。所謂效果最高的機組，是指護援攻擊時攻擊力較高的機組、援護防禦時防禦力較高的機組。

戰鬥步驟3

趁HP變成0之前回復是戰鬥的鐵則。在地圖上將游標對準機組按╳鈕，會開啓顯示殘餘HP的視窗，可在此確認。要回復HP有以下4種方法。



由具備修理機能的機組進行回復

"梅塔斯(メタス)"等特定機組擁有回復己方HP的修理裝置。讓它與想修理的機組相鄰，從武器中選擇「修理裝置」為機組回復吧。修理機組的駕駛員等級愈高，回復值就愈大。

利用"精神"力回復

搭乘機組的駕駛員若擁有回復HP的精神指令，可依精神力的強弱來回復HP(參照P29)。



由母艦搭載進行回復

若附近有可以搭載機組的母艦，可以暫時在母艦内待機，回復的HP多寡則視待機的回合數而定。搭載時也會補給EN或殘彈，但氣力會下降10。

戰鬥步驟3

利用"市區(街)"或"基地"等回復



若地圖上的市區或基地等地有機組在時，每一回合會回復HP・N的10～30%。

★也有可以補給EN或殘彈的機組！

機組中也有回復己方EN或殘彈的機組[例如阿強一號(ボスボロット)]。活用這類機組，讓戰鬥更有利於我方吧。被補給的機組駕駛員氣力會下降10。

戰鬥步驟4

所有的行動結束後選擇「回合終了(ターン終了)」

玩家的行動全部結束後，請在地圖上沒有機組的地方按○鈕，此時會顯示『全體指令』，請選擇「回合終了」。行動命令未必要下達給所有的機組，尤其是沒有用的機組放著不管也無所謂。由玩家→電腦輪流展開戰鬥，當達成各地圖的目的時，就算過關了。



個別指令活用術

戰鬥指南"中說明的『個別指令』會隨著特定機組的特性或狀況而出現許多種類。如何活用這些指令將是這款遊戲的重要關鍵。

■活用「精神」力！



「精神」指令類似RPG中的"魔法"，種類繁多(參照P195)，使用會消費精神能量。使用的種類會隨著人物的等級上升而增加，對戰術有極大的影響。若1架機組有複數的駕駛員搭乘時，請於一開始選擇要使用誰的指令。

■改變機組特性的「變形」



可「變形」的機組在飛行狀態下移動力較高、人型形態下戰鬥能力較高。會顯示此指令的機組可視情況改變形態。例如將空中型變成地上型，基本性能會大幅改變。請依地圖的種類或行動的地形活用此指令。

■選擇「能力」確認各種狀態

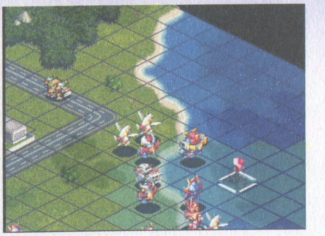
選擇「能力」指令後，可詳細確認該機組的性能、裝備的武器性能、駕駛員的能力(參照P27)。

■順利的話還能「說服(說得)」敵人…

與敵人相鄰時的『個別指令』偶爾會出現「說服(說得)」指令。這是只有可說服的敵人相鄰時才會出現的特殊指令。說服後該敵人可能會加入成為同伴，劇情的展開也會有大幅的轉變。思索一下故事的來龍去脈，仔細判斷要讓誰去說服誰吧。

個別指令活用術

■活躍於地・空・水的機組



可以在複數的場所活動的機組，例如空陸、水陸、空地下(空地中)等，會因應地圖的狀況出現「地上」「空中」「水中」「地下(地中)」的指令，玩家可自由選擇要在哪裡活動。變更活動場所後，可移動的範圍也會隨著機組的性能而改變。

●「地下」的機組雖然不會被攻擊，但自己本身也無法攻擊敵人。「空中」的機組不會受到地形效果(命中率、防禦力的增減)所影響。不過若位於可回復的場所，會獲得回復的效果。

■關於機組的「合體・分離系統」

個別指令「合體」是讓複數的機組合體成1架強力的機組。反之，「分離」指令是讓機組分開，採取個別行動。由於有時分開戰鬥會比合體有利，玩家要因應狀況來改變戰鬥方式。分離後的機組具有以下特性。

●機組的運動性提升

分離後的機組運動性大幅提升，回避率也會上升。與衆多較弱的敵人戰鬥時，分離有時反而比較有利。

●機組的移動力提升

"氣墊式飛艇(ホバーパイルダー)"或"電腦神鷹(ブレーンコンドル)""核心戰鬥機(コアファイター)"等駕駛艙分離型的機組分離後的移動力與運動性會比分離前高。在特定的作戰目的(如多少回合内要逃脫等)時較為有利。此外，這些機組分離之後無法還原，要特別注意。

■選擇「零件(パーツ)」使用強化零件(強化パーツ)

各機組可裝備1～4種"強化零件"(參照P194)，其中有的可以在地圖上使用。待「零件」指令出現後，視情況使用吧。



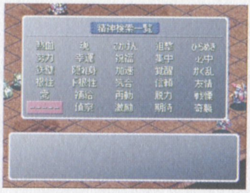
全體指令使用方法

在地圖上沒有機組的場所按○鈕即會出現『全體指令』。這是指示．確認遊戲全體流程的重要指令，一共有六種。請牢記個別的功用。

回合終了(ターン終了)

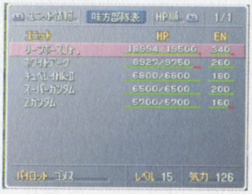
己方機組的行動全部結束時，選擇此指令，即輪到電腦動。

精神檢索



表示現在同伴所能使用的"精神"指令一覽表。若指定特定的指令，會出現能夠使用該指令的角色名稱。指定角色之後，游標就會移動到角色的現在位置。

部隊表



E：已經行動終了的機組。

以剩餘HP或是等級、氣力的高低順序來排列目前組成的機組一覽表(利用R1鈕來切換)。只要選擇特定機組按○鈕，游標即會移動到機組的現在位置。另外，按L1鈕可切換機組情報及駕駛員情報，按開始鈕可切換敵方與我方。

作戰目的

可確認該地圖所賦予的目的，有時在地圖攻略中途會變更目的，要定期確認一下哦。

系統(システム)

可因應玩家的喜好，改變遊戲系統的設定。

●顯示格線(グリッド表示) ON／OFF

可選擇戰鬥地圖畫面上是否要有格線(四方形＝顯示移動範圍的四角格)。

●音響(サウンド) 立體音(ステレオ)／單音(モノラル)

可選擇以立體音輸出或是單音輸出。

●戰鬥BGM 固定／切換

可選擇戰鬥畫面終了時是否切換BGM。

●震動(バイブレーション) ON／OFF

使用震動手把時，可選擇戰鬥．事件中震動與否。

存檔(セーブ)

在地圖攻略中途存檔。在此儲存的資料，可在開始畫面的接關(コンティニュー)時使用。

狀態畫面說明

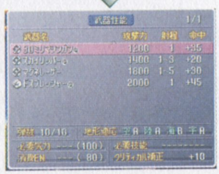
選擇『個別指令』的『能力』，就會出現全體的狀態畫面。只要再選擇上方的指令，即可確認機組．駕駛員．武器性能的詳細情報。在各個狀態畫面都會顯示重要情報，請詳加確認。

整體能力畫面





機組能力畫面



武器性能畫面



駕駛員能力畫面

機組能力



1 機組名稱

2 修理費／機組被破壞時所需的修理費用。

3 HP／(現在的HP／最大HP)機組的HP。只要變成0就會被破壞。

4 EN／(現在的EN／最大EN)機組的EN。只要變成0就無法採取需要EN的行動。每回合會逐漸回復一些。

5 類型／表示該機組的性能類型。有陸／空／空陸／水陸／水陸空／陸地下(陸地中)等多樣化的類型，可在各種環境發揮能力。

6 移動力／表示在地圖上的移動能力。

7 運動性／表示機組的機動力。數值愈高，即使駕駛員的等級低回避率也會上升

8 裝甲／表示機組的防禦力。數值愈高，表示愈堅固。

機組能力

9 界限(限界)／表示機組反應界限的數值。駕駛員的能力最大能發揮到此數值。

10 大小／表示機組的大小。愈大的機組愈容易被敵人擊中。

11 裝備的強化零件／(參照P194)

12 特殊能力／視裝備特殊能力的機組，分成「光束障壁(ビームコート)」「I力場(Iフィールド)」「分身」「HP回復」「變形／合體／分離」等。其內容如下表所示。另外，有時也會因裝備強化零件而追加能力。

13 圖示 表示持有刀劍類的武器，搭乘的駕駛員若持有特殊技能「劈落(切り　い)」，有時能劈落實彈兵器，使損害為0。
表示持有盾，搭乘的駕駛員若持有特殊技能「盾防禦(シールド防禦)」，即能以盾防禦攻擊。

14 地形／表示機組適應空・陸・海・宇宙等各種地形的程度。分成A～E5個階段，A的適應力最佳。

「光束障壁」(ビームコート)：使弱的光束攻擊無力化。

「I力場」(Iフィールド)：使普通程度的光束攻擊無力化。

「魔神力」(マジンパワー)：只要駕駛員的氣力到達一定的程度就會發動，攻擊力提升。

「精準防護罩」(ピンポイントバリア)：使一定以下的所有攻擊無效化。

「分身」：分身回避敵人攻擊。成功機率為1/2，只要"駕駛員的氣力"達到130以上就會發動。

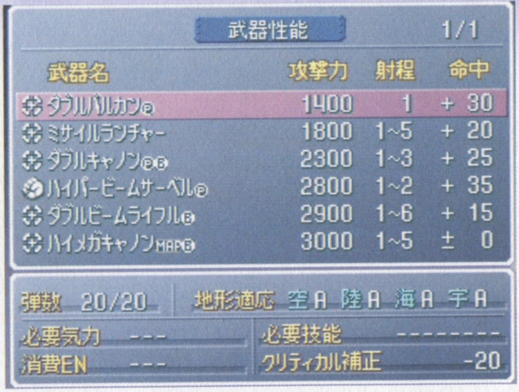
「HP回復」：每回合HP會回復一定的比例。

「變形／合體／分離」：可變形／合體／分離的機組才會顯示。

※在武器一覽表中B表示光束兵器。

武器性能

1 **裝備的武器名／**
=射擊用兵器。
=格鬥用兵器。
B=光束兵器。
P=即使移動後也能使用的兵器。
MAP=在地圖上使用的地圖兵器。



2 **攻擊力／**表示使用該武器時的攻擊力。有的武器無法在特定的地形使用。

3 **射程／**表示該武器的射程距離。數字表示最低射程及最高射程。

4 **命中／**表示使用該武器時的命中率修正值。

5 **彈數／**(現在的殘彈數／最大裝彈數)

6 **地形適應／**表示該武器在各地形的效果。等級從A～C，橫線表示無法在該地形使用。

7 **必要氣力／**有些武器必須在駕駛員的氣力達到一定程度時才能使用，該數值表示所需的氣力(括弧內是目前的氣力)。

8 **消費EN／**有些武器必須消費EN才能使用，該數值表示需消費的EN(括弧內是目前的EN)。

9 **必要技能／**有些武器必須在駕駛員具備特殊技能時才能使用，此欄會列出所需的技能。

10 **必殺一擊修正：**表示該武器使出必殺一擊的難易度。數值愈高，機率就愈大。

駕駛員能力



1 駕駛員名

2 氣力／表示該駕駛員的氣力。數值從50～150，數值愈高，攻擊力・防禦力就愈高。自己或同伴打倒敵人時、或是被擊中時氣力會增加；受到補給時會減少。此外也會因為事件而增減，同伴被打倒時，增減的程度會依駕駛員的性格而有所不同。有的武器必須在氣力達到一定程度以上時才能使用。

3 等級／目前的駕駛員等級。利用戰鬥增加經驗值就會上升。

4 經驗值／可在戰鬥中獲得，累積一定數值之後就會提升等級。

5 晉升1級所需的經驗值／晉升到下一個等級所需的經驗值。

6 格鬥／以格鬥(近距離攻擊)的方式使用武器的能力。基本值是100，數值愈高，給予敵人的損害就愈大。

7 射擊／以射擊(遠距離攻擊)的方式使用武器的能力。基本值是100，數值愈高，給予敵人的損害就愈大。

8 防禦／駕駛員的防禦力。數值愈高，所受的損害就愈少。

9 技量／駕駛員的操縱技能。數值愈高，使出必殺一擊的機率就愈高。與精神指令「手下留情(てかげん)」也有關係。

10 回避／駕駛員的回避能力。數值愈高，攻擊回避率就愈高，所受的損害也愈少。＋○○的數值是加上機組運動性數值後的修正值。

11 命中／駕駛員的攻擊準確度。數值愈高，命中敵人的機率就愈高。

12 精神指令／目前可使用的精神指令。等級愈高，可使用的精神指令就愈多。

13 精神值／[現在值／最大值]表示駕駛員持有的精神值。此數值會因使用精神指令而減少，因等級提升而增加。

14 特殊技能／可在戰鬥等特定情況下使用的特殊技能。有些會因提升等級而習得(參照P196)。

變成「王牌駕駛員(エースパイロット)」時會閃爍，出擊時的氣力會上升一定值。

15 地形／表示駕駛員適應空・陸・海・宇宙等各種地形的程度。分成A～E5個階段，A的適應力最佳。

16 擊墜數／表示戰鬥中擊落的敵機組數。擊落一定數量之後會成為「王牌駕駛員」。

駕駛員能力

特殊技能

「新人類(ニュータイプ)」：鋼彈系駕駛員可使用新人類用武器的技能，命中率與回避率會有若干修正。
「強化人類(強化人間)」：鋼彈系駕駛員才有的技能，效果和"新人類"幾乎相同。
「指揮官」：在擁有此技能的駕駛員周圍的同伴會提升命中率與回避率。
「念動力」：持有念動力的駕駛員技能。命中率與回避率有若干修正。
「野生化」：駕駛員的氣力升至一定值就會發動，攻擊力上升。
「盾防禦(シールド防禦)」：搭乘持盾的機組時，會因應等級進行盾防禦，使損害減半。
「援護」：對鄰接的己方機組進行援護行動的技能。
「劈落(切り擴い)」：搭乘持有光束刀或劍等武器的機組時，會因應等級劈落實彈兵器，使損害為0。

注意！「回避」的數值變紅時，表示駕駛員已超過該機組的界限反應值。最好是改乘性能更好的機組或是提升機組本身的性能，才能充分發揮能力。

●關於駕駛員的能力提升
駕駛員打倒敵人累積經驗值提升等級之後，能力就會提升，此外也能藉由戰鬥的方式來提升技能。例如以射擊武器打倒多數敵人的駕駛員，「射擊」的能力就比較容易提升。

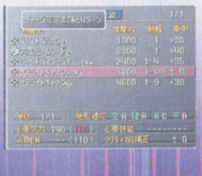
衛星加農砲(サテライトキャノン)



衛星加農砲是「鋼彈X」的特殊系統。要使用這項兵器，必須從月球接受微波，因此條件是該地圖必須出現月亮。是否出現月亮可在地圖上按○鈕叫出迷你視窗確認。

這項武器無法立即使用，必須經過一定回合才行。在武器一覽表中將游標對準「衛星加農砲」，就會顯示聚氣所需的回合數。

此外，玩家要注意的是，「衛星加農砲」有一般兵器版和MAP兵器版，由於這是將同一個武器分成2種用法來使用，只要使用其中一種，兩邊都得重新聚氣，



間歇畫面 進行強化

地圖過關後出現的『間歇畫面(インターミッション)』是強化機組的大好時機。利用先前的戰鬥賺來的錢強化機組吧。

■機組會因2種能力的相輔相成而發揮威力

機組會因機體本身具備的能力與駕駛員的能力相輔相成的效果而發揮整體的威力。因此要提升機組整體的能力，必須強化機組或武器的性能以及提升駕駛員的等級。

■以「機組改造(ユニット改造)」提升能力



在『間歇畫面』選擇「機組改造」後，會出現機組一覽表。以方向鍵將游標對準想改造的機組，按○鈕決定。可提升能力的項目有「HP」「EN」「運動性(機體的回避率)」「裝甲(防禦力)」「界限(限界)」5種，改造費用會隨著各階段而改變。以方向鍵的上下選擇想提升的項目(可複選)，再以方向鍵的左右設定改造的階段，最後再按○鈕即可。如果口袋空空，當然就不能改造了。

■以「武器改造」提升攻擊力

「武器改造」也是相同的要領，只是武器的改造是該機組的所有武器都會提升攻擊力，而擁有合體・變形・分離機能的機組，每一種形態的武器亦會提升攻擊力(一部分例外)。改造的段階愈高，費用也就愈貴。

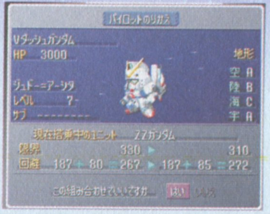
■狀態的確認法



在『間歇畫面(インターミッション)』中，可個別確認機組、駕駛員的狀態。選好其中一方後，再選擇想確認的機組或駕駛員按○鈕。另外，指定機組後按○鈕，會顯示該機組裝備的武器性能(各能力畫面的詳細說明請參照P27)。按L1・R21鈕可以確認下一個機組或駕駛員的狀態。也能從「機組能力(ユニット)」進入改造畫面！選擇間歇畫面的「機組能力」，在機組能力或武器能力確認中按□鈕，即可進入改造畫面。

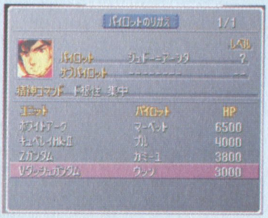
間歇畫面 進行強化

■利用「改乘(のりかえ)」編成原創部隊



「改乘」是替換機組的駕駛員，依玩家喜好編組獨創部隊的指令。不過可改乘的駕駛員只限某些體系，如鋼彈系。其中也有特定的駕駛員才能駕駛或是改乘後機組性能大幅滑落的情況，因此要先確認相性之後再改乘。

「改乘」的步驟



選擇「改乘」後，請選擇想要改乘的駕駛員按○鈕，接著就會出現該駕駛員可改乘的機組一覽表，選擇想改乘的機組按○鈕，即會顯示駕駛員與機組「搭配能力」的畫面，請仔細確認，認為沒有問題再按○鈕，這樣就大功告成了！此時原先搭乘該機組的駕駛員會被撤換下來，請用同樣的方式，讓他「改乘」空出的機組。

■在「市場(バザー)」編組原創部隊

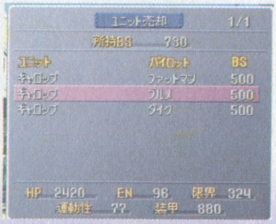
在「市場」可使用戰鬥中獲得的藍石(ブルーストーン)，買賣機組或強化零件。

「購買機組(ユニット購入)」與「購買強化零件(強化パーツ購 入)」的步驟



從一覽表中選擇喜歡的機組或是強化零件，按○鈕決定。若是要購買機組，按○鈕後會顯示機組能力畫面，滿意的話再按一次○鈕即可購買。藍石不足時當然是無法購買了。

「出售機組(ユニット賣卻)與「出售強化零件(強化パーツ賣卻)」的步驟



玩家可以賣出機組或強化零件來交換「藍石」。從一覽表中選擇想出售的機組或強化零件，此時會顯示售價，對售價滿意的話即可按○鈕出售。

◎在某些劇情中可能無法選擇「市場」。

間歇畫面 進行強化

■以「強化零件(強化パーツ)」強化能力



強化零件是強化機組能力的道具，可在事件中或打倒特定敵人時取得。各機組可裝備1～4個強化零件，取得後趕緊利用此指令裝備上去吧(參照P194)。

■關於「機組換裝(ユニット換裝)」

每架機組有數種專用零件，裝備這些零件可改變出擊時的形態。這些形態在機組能力或武器上有利有弊，請依使用目的來加以選擇。例:「V2鋼彈(V2ガンダム)機組「V2鋼彈」裝備專用的換裝零件「突擊零件(アサルトパーツ)」、「巨砲零件(バスターパーツ)」後可變成「V2突擊鋼彈(V2アサルトガンダム)」「V2巨砲鋼彈(V2バスターガンダム)」「V2突擊型巨砲鋼彈(V2アサルトバスター)」3種形態。機組換裝的方法是在間歇畫面(インターミッション畫面)將游標對準「機組換裝」，按○鈕即可。此時會顯示機組換裝畫面，可選擇欲換裝的零件，決定出擊時的形態。

■關於「系統(システム)」

可進行遊戲中的系統設定。(請參照P26)。

■關於「存檔(セーブ)」(請參照P36)。

■關於「讀檔(ロード)」(請參照P36)。

■做好萬全準備後「進入下一個地圖」

在『間歇畫面(インターミッション)』強化機組的性能後，趕快「進入下一個地圖(次のマップへ)」吧。不過別忘了要先「存檔」，把之前的所有資料記錄下來哦。劇情開始後，有時必須自己選擇接下來的行動路線，請從訊息視窗中的選項選擇想採取的行動，按○鈕決定。

被破壞的機組要花修理費！

在上一個地圖被破壞的機組，在戰鬥終了後修一修便可復活，不過需支付修理費，性能愈高的機組就愈花錢，所以沒被破壞是最好不過的了。

隨著故事的進展可取得新武器:

駕駛員藉由戰鬥累積經驗值後會提升等級，使整體的能力向上提升。而且隨著故事的發展，還有機會獲得強力的武器。當裝備的武器種類增加，選擇武器時按方向鍵的左右就會出現新的一覽表。不過要注意的是，使用如此精良的武器，通常需要消耗大量的駕駛員能力或機組的EN。而使用飛彈等的實彈時，因裝彈數是固定的，玩家必須考慮整體的均衡，以確保戰鬥的優勢。

關於地形

隨著地上及宇宙等舞台的進展，玩家將會在各種場所進行戰鬥。地圖中會有山及海等各式各樣的地形，如何活用這些場所也是戰術之一。

■移動範圍取決於地形

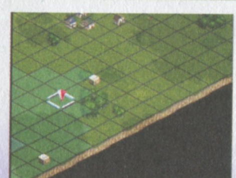


每種地形都設定有消費移動力。機組移動時，移動的範圍取決於該地形。加上機組也有不同的類型(陸型、空中型、水陸兩用型等)，所能進入的區域也會受到限制。而且各個機組又有分擅長‧不擅長的空間。例如，在地上戰時能發揮威力的機組，在宇宙中戰中很可能能力會大幅滑落。這些特徵皆可在狀態畫面上加以確認。另外，也不妨讓可以「變形」的機組配合環境來改變形態，以便發揮更多的能力。

■利用╳鈕確認地形

只要將游標移到地圖上的地形按╳鈕，即可確認該區域的狀態‧名稱等。同時顯示的"防禦""命中"，則是表示機組位於該地形時，受到敵人攻擊的各種比率之增減。

名稱	每1回合的回復率	
	(HP)	(EN)
市區(街)	0%	10%
殖民地(コロニー)‧月面都市	10%	10%
宇宙要塞	10%	10%
能源槽(エネルギータンク)	20%	10%
基地‧各研究所	20%	20%



■比敵人早一步得到貨櫃(コンテナ)

戰鬥地圖有時會放置著「貨櫃」，將機組移到「貨櫃」上並結束行動後，可獲得強化零件(強化パーツ)或藍石(ブルーストーン)等。不過有時也會被敵人捷足先登。

遊戲存檔與讀檔方法

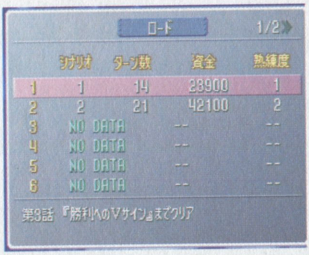
遊戲的存檔與讀檔方法

使用記憶卡可儲存遊戲資料。遊戲資料是由系統資料(4格)與劇情資料(1格)所構成。將記憶卡插入"PlayStation"主機的記憶卡插槽後，打開電源(插槽2不使用)。選擇間歇畫面(参照P49)的「存檔(セーブ)」指令後，最多可在一片記憶卡内記錄11筆的劇情資料。

若記憶卡的剩餘格數較少時，可儲存的資料也會減少。

要接續儲存的資料玩遊戲時，可選擇標題畫面或間歇畫面的「讀檔(ロード)」，從各劇情的開頭再開始遊戲。若想在戰鬥地圖進行中中斷遊戲時，請選擇『全體指令』的「存檔」，如此可將截至目前為止的遊戲内容存在一處，只要選擇標題畫面的「接關(コンティニュー)」即可再開始遊戲。

若記憶卡中沒有「機器人大戰α外傳」的資料，畫面會出現『找不到系統資料。要作成嗎？(システムデータが見つかりません。作成しますか？)」的訊息，請選擇「要(はい)」，此時會用掉記憶卡4格的空間。



■如何消去記憶卡的資料？

請參閱"PlayStation"主機的說明書。

機能(オプション)選單的說明

選擇開始畫面的「機能」後，可進行下列選項。

選擇音樂(サウンドセレクト)

可聆聽遊戲中使用的音樂。以畫面下方的「⏮」「⏭」選擇曲目，按「▶」音樂就會開始。

人物事典(キャラクター事典)

可查閱遊戲中登場的人物(駕駛員)簡介。可按方向鍵的左右翻頁，按○鈕會顯示簡介畫面。一覽表可按L1、R1鈕依序瀏覽。事典的完成度是以百分比表示。對特定人物按□鈕可以聽到該人物的代表性台詞。

機械人大圖鑑(ロボット大圖鑑)

可查閱遊戲中遇到的機器人(機組)簡介。可按方向鍵的左右翻頁，按○鈕即可顯示簡介畫面。一覽表可按L1、R1鈕依序瀏覽。圖鑑的完成度是以百分比表示。

選擇影片(デモセレクト)

遊戲中出現過的動畫可在此重播。

卡拉OK模式(カラオケモード)

選擇曲目並按○鈕後，就會開始演奏。

スーパーロボット大戦α外伝

完全攻略篇

MAP GUIDE

スーパーロボット大戦α外伝

攻略流程表

01 戰火、再び

02 あえて汚名を

03 勝利へのVサイン

分岐選擇

04 13番目の星座	04 正義は我にあり
05 月のゆりかご	05 鎖を解き放て
06 情け無用のJ9	06 お呼びとあらば即參上

07 終わらない圓舞曲

08 ヌビアは笑う

09 愚者の祭典

10 遙かなる時の彼方

11 何で掟を破るのさ

12 謎また謎のイノセント

13 罪なき者の聖域

分岐選擇

14 月は出ているか	14 招かれざる客
15 あなたに、力を	15 ディアナ降臨
16 ガンダム、賣るよ	16 ローラ=ローラ
17 月の民	17 白い惡魔

分岐選擇

18 僕がニュータイプだ	18 機械の獸たち
19 共鳴する力	19 百年の戀
20 過去からの侵略	20 黑歷史の遺產

21 地上をこの手に

22 謎のランドシップ

23 Loreleiの海

24 大地の守護神

スーパーロボット大戦α外伝

25 もう逢えな氣がして

LV:難&普　熟練度分岐　LV:易

LV:難&普	LV:易
26 果てしなき大空に誓う	26 破れかぶれのラグ
27 ホーラの意地	27 捨て身と捨て身の大戰鬥
28 イノセント黑歷史	28 暗黑大將軍の挑戰
29 女いろいろ万華鏡	29 女の心を，あやつれば

30 イノセントを統べる者

31 天地を灼く劍

分岐選擇

32 飛べ、宇宙へ	32 姿をき恐龍空爆隊
33 ターンX起動	33 エルチ目覺めよ
34 時を超えた對決	34 この星は僕らのものだ
35 私はD.O.M.E.…黑歷史を封印する者	35 戰鬥神降臨
36 奪われた真・ゲッダーロボ	36 真ゲッダーロボ對マジンカイザ

37 僕らが求めた戰爭だ

38 月光蝶

39 決戰！Xポイント

40 ABAYO

熟練度分岐

難 / 普 / 易

難

- 41 黑歷史の終焉
- 42 龍が滅ぶ日
- 43 人類死すべし
- 44 未來は誰のために
- 終 ラグナロク
- 完 獲得資金2000000

普

- 41 黑歷史の終焉
- 42 地球の後繼者
- 終 時の流れの果てに
- 完 獲得資金1500000

易

- 41 恐龍帝國滅びる日
- 42 歪んだ未來
- 終 眠れ、地の底に
- 完 獲得資金1000000

01 第01話 戰火再起

戰火、再び

熟練度取得方法

敵全滅

MAP初期配置



MAP初期配置

我·方·初·期·配·置

機體名稱	駕駛員
ドラゴン號	龍馬
ポセイドン號	弁慶
ゲッター1	武藏

敵·方·初·期·配·置

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
バイアラン	1	8	ジェリド	3800	1300	05
バイアラン	1	7	カクリコン	3800	1300	42
マラサイ	5	5	ディターンズ兵	2300	900	

Ps：備註覽中的數字為敵方掉落物，編號請參考強化零件一覽來對照

	初	變
勝利條件	1.防衛新早乙女研究所 2.敵全滅	1.龍馬及弁慶到達地圖端 2.敵全滅
失敗條件	1.敵軍侵入新早乙女研究所 2.我軍被擊墜	1.龍馬或弁慶被擊墜

POINT 攻略指南



PART 1

當遊戲進行到第二回合我方行動時，會出現選項讓玩家們選擇，來決定龍馬及弁慶是要「前往DC日本支部(DC日本支部へ向かう)」，還是要繼續「保護研究所(研究所を防衛する)」，不論選擇那一個選項，只要敵全滅即可獲得熟練度。



PART 2

選擇前往DC日本支部，只要龍馬及弁慶移動到地圖的最下方即可在不經任何戰鬥而輕鬆地過了第一關，在沒有獲得熟練度的情況下，還能得到資金20000。



PART 3

選擇保護研究所，除了要小心新早乙女研究所被敵軍入侵，而敵方中更要注意的是ジェリド及カクリコン，另外敵方會有二次增援，不過我方的強力同伴カミーユ及ウッソ也會在第四回合時登場，好好培育吧。

【增援部隊表】

我方	機體名稱	駕駛員
第4回合(下)	Zガンンム	カミーユ
	Vガンンム	ウッソ
	ホワイトアーク	マーベット

敵方

第2回合(左)

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
マラサイ	3	5	ディターンズ兵	2300	900	

第3回合(右)

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
ザメル	1	6	ディターンズ兵	6000	3000	
バイアラン	2	6	ディターンズ兵	3800	1300	

02 第02話 顧負污名

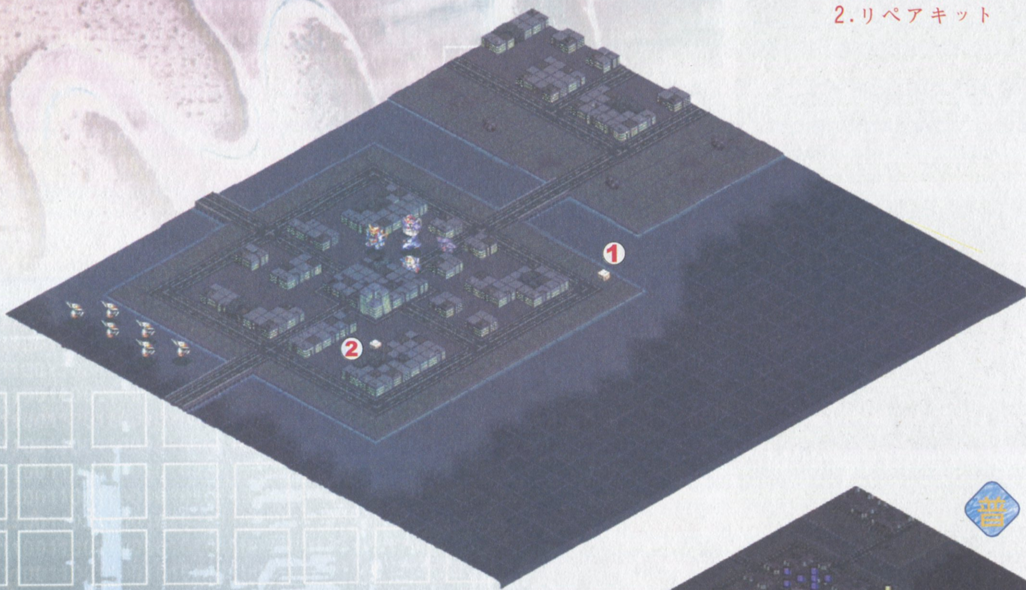
あえて汚名を

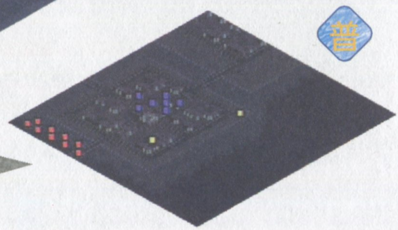
熟練度取得方法

敵軍增援後於3回合内將敵軍全滅

難 MAP初期配置

可撿到的物品:
1.デュアルセンサー
2.リペアキット





MAP初期配置：熟練度0

我·方·初·期·配·置

機體名稱	駕駛員
ダイターン3	萬丈
ZZガンダム	ジュドー
キュベレイMK_II	プル
ガンダムサンドロックカスタム	カトル
ライガ號	隼人

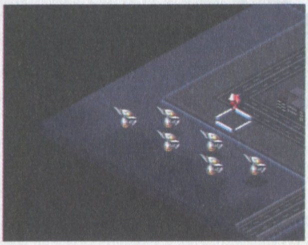
敵·方·初·期·配·置

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
バンブルビXO	6	6	AI	1800	800	

勝利條件	初	變
	1.敵全滅	1.3回合經過 2.敵全滅

失敗條件	初	變
	1.我方全滅	

POINT 攻略指南



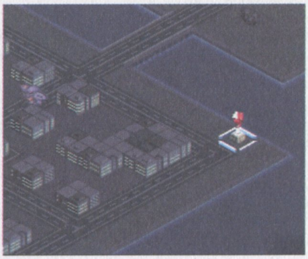
PART 1

初期的敵我配置會隨著上一關有無獲得熟練度而產生微妙的變化，熟練度0的話，一開始我方配置會多出龍馬及弁慶，相對地敵方配置也從六機多了三機而成為九機。



PART 2

由此關開始，戰場地圖中幾乎都會出現裝有強化零件的貨櫃，這些強化零件也將會影響到往後戰局的變化，因此貨櫃的拿取也將要列入戰術的考量，千萬不要因戰況的激烈而忽略了貨櫃的存在。



PART 3

此戰的關鍵在於第一次敵全滅時的時間，以及當時我軍所處的位置，敵援軍將會出現在地圖中央貨櫃的右側，因此留下敵一機之後，全軍就前往敵援軍所出現的地點等待，至於最後的敵一機要在輪到我方行動的一開始來擊墜，這樣的話在敵援軍出現後，可由我方先進行攻擊，別忘了在三回合內全滅這些敵援軍將可獲得熟練度。

【增援部隊表】

我方	機體名稱	駕駛員
敵全滅後(上)	Zガンソム	カミーユ
	Vガンソム	ウッソ
	ホワイトアーク	マーベット
	ドラゴン號	龍馬
	ポセイドン號	弁慶

敵　方

敵全滅後(中)

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
百式	1	10	クワトロ	3500	1500	
ギャプラン(MA)	1	9	ヤザン	3800	1100	12
ガンダムMK_II	1	8	エマ	3300	1200	
リカール	2	7	ディターンズ兵	8000	2900	
バイアラン	4	6	ディターンズ兵	3800	1300	
マラサイ	4	6	ディターンズ兵	2300	900	
シャッコー	4	6	ディターンズ兵	2000	800	

03 第03話 邁向勝利的V記號

勝利へのVサイン

熟練度取得方法

將サイコガンダム(MA)擊墜

難 MAP初期配置

可撿到的物品:
1.チョバムアーマー
2.防塵裝置



易



普



MAP初期配置

我·方·初·期·配·置

機體名稱	駕駛員
バトルジェット	豹馬
バトルクラシャー	十三
バトルタンク	大作
バトルクラフト	小介

敵·方·初·期·配·置

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
アッシマー(MA)	1	10	ブラン	3900	1000	
バイアラン	1	9	ライラ	3800	1300	
リカール	1	8	ディターンズ兵	8000	2900	
アッシマー(MA)	3	8	ディターンズ兵	3900	1000	
マラサイ	4	7	ディターンズ兵	2300	900	
シャッコー	4	7	ディターンズ兵	2000	800	

勝利條件	初	變	失敗條件	初	變
	1.敵全滅			1.バトルマシン被擊墜	1.我軍被擊墜

POINT 攻略指南



PART 1
由於劇情的關係，一開始バトルマシン五人中的ちずる並未登場，此時只能靜待第三回合的到來，不妨利用這個空檔來回收貨櫃，也可利用南原コネクション的地形效果來進行戰鬥或回復，等待コン・バトラーV合體的劇情之後再進行反擊。



PART 2
第四回合我方時，會出現強力援軍洸，可減輕豹馬們的負擔，而第四回合敵方時，敵增援部隊也會出現於戰場上，隨後就會發生サイコガンダム(MA)攻擊コン・バトラーV的劇情，劇情中コン・バトラーV雖然會受傷，不過最後コン・バトラーV的耐久力會自動補滿，所以玩家們不用擔心。



PART 3
由於サイコガンダム(MA)在耐久力低於30%以下就會撤退，玩家們如果想將サイコガンダム(MA)擊墜來賺取熟練度的話，最好在戰鬥中讓洸的氣力提昇至140之後，再使用ライディーン的ゴッドボイス來將サイコガンダム(MA)擊沈。

【增援部隊表】

我方	機體名稱	駕駛員
第3回合(右)	バトルマリン	ちずる
第4回合(右)	ライディーン	洸
第6回合(右下)	ダイターン3	萬丈
	ゲッタードラゴン	龍馬
	Zガンンム	カミーユ
	Vガンンム	ウッソ
	ZZガンダム	ジュドー
	キュベレイMK_II	プル
	ガンダムサンドロックカスタム	カトル
	ホワイトアーク	マーベット

敵方

第3回合(右下)

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
ガンダムMK_II	1	10	ジェリド	3300	1200	
ガンダムMK_II	1	9	カクリコン	3300	1200	
マラサイ	3	7	ディターンズ兵	2300	900	
アッシマー	3	7	ディターンズ兵	3900	1000	

第4回合(右上)

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
サイコガンダム(MA)	1	9	ロザミア	14000	5000	01
ザメル	2	8	ディターンズ兵	6000	3000	
コンティオ	3	7	ディターンズ兵	3500	1200	

04 第04話 第13號星座

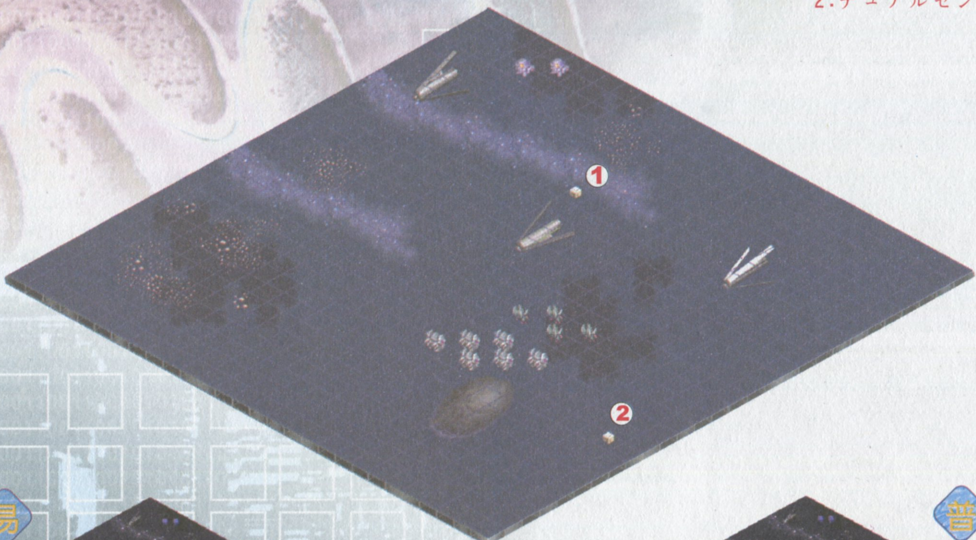
13番目の星座

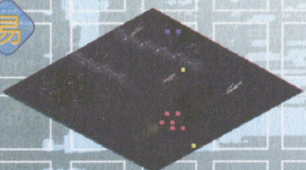
熟練度取得方法

讓アドラステア撤退(耐久力低於45%)

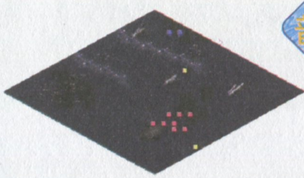
難 MAP初期配置

可撿到的物品:
1.リペアキット
2.デュアルセンサー



易 

MAP初期配置

普 

我·方·初·期·配·置

機體名稱	駕駛員
リーオー	ヒイロ
リーオー	デュオ

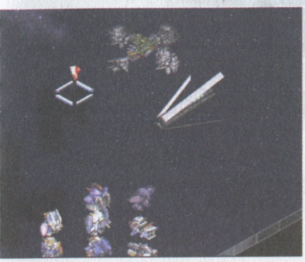
敵·方·初·期·配·置

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
サーペント	6	8	マリーメイア兵	3300	900	
トーラス(MD)	4	8	AI	2700	800	

	初	變
勝利條件	1.ヒイロ及デュオ到達ルナツー	1.敵全滅

	初	變
失敗條件	1.我軍被擊墜	1.母艦被擊墜 2.我方全滅

POINT 攻略指南



PART 1

此戰的關鍵在於敵方第二回合所增援的アドラステア，在我軍沒有阻擋的情況下，アドラステア會一直朝地圖的右上方來移動，到了第六回合敵方時アドラステア就會脫離此戰場並結束這一關，因此ヒイロ和デュオ以及第三回合我方登場的ゼクス要盡量地擋在アドラステア的前方來使アドラステア的移動範圍縮短，直到第六回合我方援軍登場時，讓ノイン駕駛的トーラス配置在8的地點上(如果上一關有擊沈サイコガンダム(MA)的話，那就加裝強化零件ブースター會更好)，接著變形成飛行形態，然後使用ノイン的精神「加速」，如此四人即可圍住アドラステア了。



PART 2

至於五飛，一定要先用ヒイロ去交戰二次之後，再打倒アルトロンガンダムカスタム來獲得強化零件。



PART 3

由於アドラステア在耐久力低於45%以下就會撤退，如果想要擊墜它的話，建議採用Vダッシュガンダム的ボトムアタック再加上リーンホースJr.的援護攻擊，除了二人的氣力要最高150以外，武器方面也需要小幅度地改造，如此才有擊墜的可能。

【增援部隊表】

我方	機體名稱	駕駛員
第3回合(中)	トールギスIII	ゼクス
第六回合(右)	リーンホースJr.可出擊+8機體	ゴメス

敵方

第1回合(右下)

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
アルトロンガンダムカスタム	1	9	五飛	5500	2300	05
サーペント	1	9	トロワ	3300	900	
サーペント	3	8	マリーメイア兵	3300	900	

第2回合(右下)

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
アドラステア	1	9	マリーメイア兵	20000	7000	
サーペント	5	9	マリーメイア兵	3300	900	
コンティオ	2	8	マリーメイア兵	3500	1200	
ゲドラフ	2	8	マリーメイア兵	3900	1100	

05 第05話 月之搖籃

月のゆりかご

熟練度取得方法

將アドラステア擊墜

難 MAP初期配置

可撿到的物品:
1.ソーラーパネル

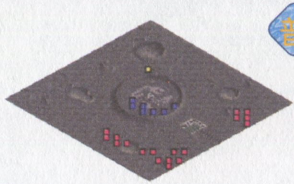


易



MAP初期配置

普



我·方·初·期·配·置

機體名稱	駕駛員
R_GUNパワード	ヴィレッタ
メタス	ファ
ウイングガンダムゼロカスタム	ヒイロ
ガンダムデスサイズヘルカスタム	デュオ
ガンダムサンドロックカスタム	カトル
ガンダムヘビーアームズカスタム	トロワ
トールギスIII	ゼクス

敵·方·初·期·配·置

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
アドラステア	1	11	マリーメイア兵	20000	7000	13
サーペント	10	10	マリーメイア兵	3300	900	
リーオー	4	9	マリーメイア兵	2800	700	
トーラス(MD)·飛行形態	4	8	AI	2700	800	
トーラス(MD)	4	8	AI	2700	800	

勝利條件 初	勝利條件 變	失敗條件 初	失敗條件 變
1.防衛マイクロウェーブ送信施設 2.敵全滅		1.敵軍侵入マイクロウェーブ送信施設 2.我方全滅	1.敵軍侵入マイクロウェーブ送信施設 2.母艦被擊墜 3.我方全滅

POINT 攻略指南







PART 1

此戰的關鍵就是防止敵軍侵入マイクロウェーブ送信施設，因此對於來襲的敵軍，要盡速地來擊落，而我方的機動性以及地圖兵器的活用，將是這一關的決勝點，第四回合我方援軍出現後要立刻加入戰局，可利用變形及精神「加速」來做最大的運用。

PART 2

至於五飛，同樣要先用ヒイロ去交戰一次之後，再打倒アルトロンガンダムカスタム來獲得強化零件。

PART 3

這次要打倒アドラステア可就簡單多了，因為アドラステア在耐久力低於4000以下時才會撤退，我軍只要氣力夠高，再加上援護攻擊，要擊墜アドラステア可真是輕而易舉，除了可獲得強化零件外，還能取得熟練度，同樣也可以先將アドラステア圍起來，因為無論擊墜或撤退都會結束此戰場。

【增援部隊表】

我方	機體名稱	駕駛員
第4回合(上)	リーンホースJr. 可出擊7機體	ゴメス

敵方

第4回合(左)

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
アルトロンガンダムカスタム	1	11	五飛	5500	2300	21
サーペント	4	10	トロワ	3300	900	
トーラス(MD)・飛行形態	2	9	AI	2700	800	

06 第06話 不通人情的J9

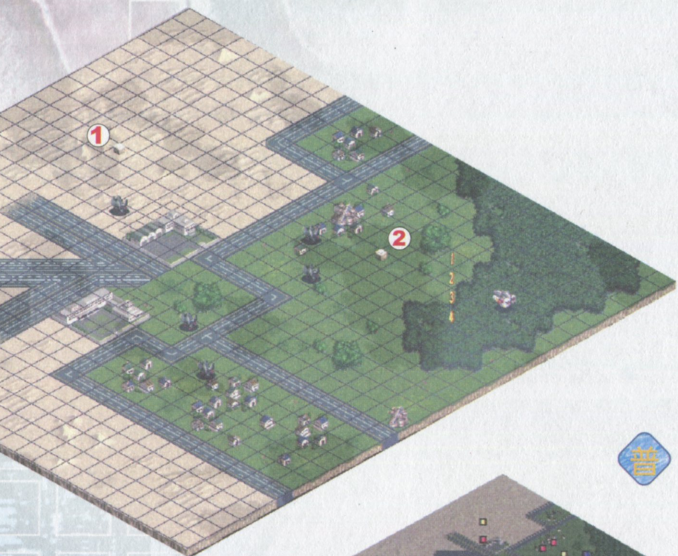
情け無用のJ9

熟練度取得方法

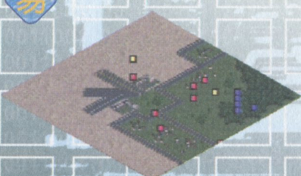
4回合内不被敵軍發現到達指定地點

難 MAP初期配置

可撿到的物品:
1.プロペラントタンク
2.ホバークラフト



易



MAP初期配置

普



我·方·初·期·配·置

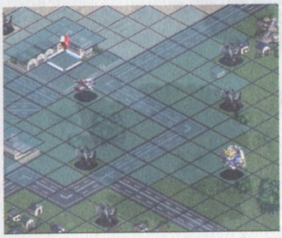
機體名稱	駕駛員
リーンホースJr. 可出擊4機體	ゴメス

敵·方·初·期·配·置

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
ザメル	2	10	AI	6000	3000	
トーラス(MD)	5	10	AI	2700	800	

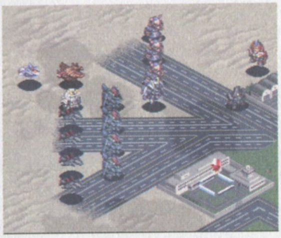
	初	變
勝利條件	1.4回合以内我軍到達敵基地内的特定點	1.我軍到達敵基地内的特定點 1.敵全滅 2.援護ブライド的アウドムラ 1.敵全滅
失敗條件	1.4回合以内我軍未到達敵基地内的特定點 2.母艦被擊墜	1.ブライド被擊墜 2.母艦被擊墜 3.我方全滅 1.母艦被擊墜 2.我方全滅

POINT 攻略指南



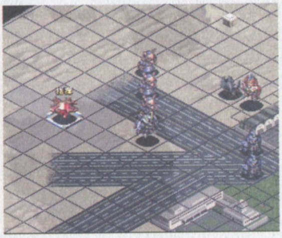
PART 1

此戰的關鍵在於一開始的我方配置，由於任務並非是擊落敵機，而是在四回合之内潛入連邦軍基地的中央處，因此移動力才是第一考量，最佳人選則是ノイン並駕駛トーラス，接下來為了不被敵軍發現，我軍不可停在敵軍的最大射程内，否則任務就算失敗了，ザメル的最大射程是8，而トーラス(MD)的最大射程是5，還不知道要停在那裡的玩家們請參考左圖。



PART 2

任務失敗時的狀況，此時敵援軍會立刻出現，但目前我方的任務依然不變，要注意的是不要攻擊敵方的クワトロ及エマ，我方所派出的四機皆往連邦軍基地的中央處前進，到達敵基地内的特定點時就算完成第一階段的任務，這時第二波敵援軍又會出現，不過此時已順利救出了ブライド，而クワトロ及エマ也會變成我方同伴，接下來第二階段的任務就是保護ブライド所駕駛的アウドムラ，讓アウドムラ在三回合内脫出此戰場，在這段期間内玩家們無法操控アウドムラ，也不能用「修理」或「精神」來回復其耐久力，因此キッド、アムロ、バニング以及可以趕到的我方角色要立刻減少周圍的敵機，以免アウドムラ被擊墜，切記先擊落敵軍的飛空部隊才是致勝之道。但由於她在HP一半以下便會逃走，所以請注意一下攻擊時HP的數量。



PART 3

任務成功時的狀況，完成第一階段的任務後，這時連續二波敵援軍出現，不過此時已順利救出了ブライド，而クワトロ及エマ也會變成我方同伴，接下來第二階段的任務就是保護ブライド所駕駛的アウドムラ，讓アウドムラ在三回合内脫出此戰場，在這段期間内玩家們無法操控アウドムラ，也不能用「修理」或「精神」來回復其耐久力，因此キッド、クワトロ、エマ以及可以趕到的我方角色要立刻減少周圍的敵機，以免アウドムラ被擊墜，切記先擊落敵軍的飛空部隊才是致勝之道。

【增援部隊表】

我方	機體名稱	駕駛員
被敵人發現後到達指定地點時(左)	ブライガー	キッド
	アウドムラ	ブライド
	νガンダム	アムロ
	リ・ガズィ(BWS) 可出擊9機體(右上)	バニング
4回合内安全抵達指定地點時(中左)	ブライガー	キッド
	アウドムラ	ブライド
	百式	クワトロ
	ガンダムMK_II 可出擊9機體(右上)	エマ

敵方

被敵人發現時(中)

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
百式	1	12	クワトロ	3500	1500	01
アッシマー(MA)	1	12	ブラン	3900	1000	12
ガンダムMK_II	1	10	エマ	3300	1200	
アッシマー(MA)	3	10	ディターンズ兵	3900	1000	
ギャプラン(MA)	3	10	ディターンズ兵	3800	1100	
ジム・クゥエル	3	10	ディターンズ兵	3000	800	

到達指定地點後(左)

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
バウンド・ドッグ	1	12	カクリコン	5600	2400	
バウンド・ドッグ	1	12	ジェリド	5600	2400	44
バウンド・ドッグ	1	12	マウアー	5600	2400	01
バイアラン	1	12	ライラ	3800	1300	
ギャプラン	4	10	ディターンズ兵	3800	1100	
トーラス(MD)・飛行形態	4	9	AI	2700	800	

4回合内安全抵達指定地點時(中左)

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
アッシマー(MA)	1	12	ブラン	3900	1000	
アッシマー(MA)	3	10	ディターンズ兵	3900	1000	
ジム・クゥエル	4	10	ディターンズ兵	3000	800	
バウンド・ドッグ	1	12	カクリコン	5600	2400	
バウンド・ドッグ	1	12	ジェリド	5600	2400	44
バウンド・ドッグ	1	12	マウアー	5600	2400	01
バイアラン	1	12	ライラ	3800	1300	
ギャプラン	6	10	ディターンズ兵	3800	1100	

04 第04話 正義在我方

正義は我にあり

熟練度取得方法

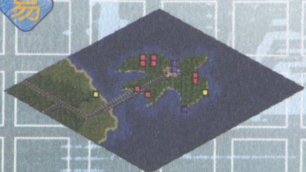
打倒ジャマイカン所駕駛的スードリ機體。

難 MAP初期配置

可撿到的物品:
1.チョバムアーマー
2.デュアルセンサー

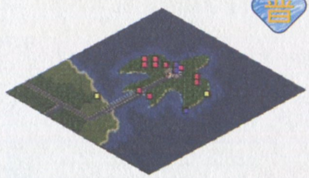


易



MAP初期配置

普



我·方·初·期·配·置

機體名稱	駕駛員
ブレーンコンドル	鐵也
ビューナスA	ジュン
ボスボロット	ボス

敵·方·初·期·配·置

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
バイアラン	2	8	ティターンズ兵	3800	1300	
コンティオ	3	8	ティターンズ兵	3500	1200	
ギャプラン(MA)	2	8	ティターンズ兵	3800	1100	
アッシマー(MA)	2	8	ティターンズ兵	3900	1000	
ジム・クゥエル	4	8	ティターンズ兵	3000	800	

	初	變
勝利條件	1.敵全滅 2.鐵也的座機與グレートマジンガー合體	1.敵全滅
失敗條件	1.我方任何一機體被擊墜	

POINT 攻略指南



PART 1

初期我方只有鐵也與ジュン的機體可以操作，在援軍未到之前，站上基地的位置，可提升能力。ボス受到攻擊時如果碰到命中率較高的對手請選防禦指令減少受損。但在第二回合則要派出HP較高的ジュン前去幫助ボス，由於ジュン有修理的特殊能力之關係。



PART 2

在第三回合時魔裝機神的機組マサキ會及時趕到，這時可稍放鬆一下下，在第四回合時鐵也的座機會與グレートマジンガー合體，此時我方瞬時戰力提升了不少。



PART 3

到了第五回合由ジャマイカン所帶領的增援部隊會出現，而隊中クワトロ所操作的"百式"能力最強，如果想與"赤の慧"星對決的人可以試一下，打倒百式的經驗值相當高。至於ジャマイカン所駕駛的スードリHP相當高，且打倒他有熟練度可取得，但是他會向左側三回合內帶軍撤退。此時可利用在第六回合我方出現的援軍加以"分解"的機體包圍攻擊，要不然很難將他打下。

【增援部隊表】

我方	機體名稱	駕駛員
第3回合(右中央)	ジャオーム	マサキ
第6回合(左中央)	アーガマ	ヘンゲン
	ダイターン3	萬丈
	コン・バトラーV	豹馬
	ゲッタードラゴン	龍馬
	ラオディーン	洸
	ランドライガーN	雅人
	ビッグモスN	亮
	イーグルファイターN	忍
	ランドクーガーN	沙羅
	ボルト・フリゲート	日吉
	ボルト・ボンバー	一平
	ボルト・クルーザー	健一
	ボルト・ランダー	めぐみ
	ボルト・パンザー	大次郎

敵方

第5回合(左中央)

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
スードリ	1	9	ジャマイカン	14000	6000	34
ハンブラビ(MA)	1	11	ヤザン	3500	1200	
ハンブラビ(MA)	1	10	ラムサス	3500	1200	
ハンブラビ(MA)	1	10	ダンゲル	3500	1200	
バイアラン	1	11	ライラ	3800	1300	
バイアラン	1	10	マウア	3800	1300	
ガンダムMK_II	1	9	エマ	3300	1200	
百式	1	12	クワトロ	3500	1500	
リカール	1	12	ティターンズ兵	8000	2900	
ギャプラン(MA)	3	8	ティターンズ兵	3800	1100	
トーラス(MD)・飛行形態	3	8	AI	2700	800	

05 第05話 解放枷鎖

鎖を解き放て

熟練度取得方法

バスク所駕駛的スードリ擊墜。

難 MAP初期配置

可撿到的物品:
1.リペアキット
2.マグネ。ッコーティング

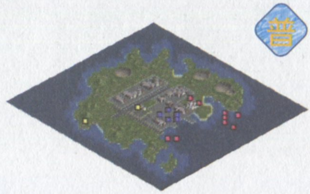


易



MAP初期配置

普



我·方·初·期·配·置

機體名稱	駕駛員
VF－1Aファイター	柿崎
VF－1Jバルキリ－F	ミリア
VF－1Jバルキリ－F	マックス
VF－1Sファイター	輝
VF－1Sファイター	フォッカー

敵·方·初·期·配·置

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
マラサイ	3	9	ティターンズ兵	2300	900	
アッシマー(MA)	3	9	ティターンズ兵	3900	1000	
ギャプラン(MA)	3	9	ティターンズ兵	3800	1100	
バイアン	3	10	ティターンズ兵	3800	1300	
スードリ	1	11	ベン	14000	6000	

勝利條件	初	變	失敗條件	初	變
	1.敵全滅			1.我方任何一機體被擊墜	

POINT 攻略指南



PART 1

第一回合我方攻擊完畢時會出現，因ブライド艦長被擄受敵方脅迫利用的リュウセイ等五人，盡量不要攻擊他們，且更不要對他們的進行反擊，因為擊毀他們的話，要花更多的資金來修復。只要讓マクロス隊在高地形的地方耐心等四合回後即可。



PART 2

第四回合會出現サフィーネ駕駛的紅蓮，且マサキ也會出現與サフィーネ的對話，這時選【"サフィーネを見逃さない"(不要錯過サフィーネ)】，打倒她會留下強化的零件。但由於她在HP一半以下便會逃走，所以請注意一下攻擊時HP的數量。



PART 3

由バスク所駕駛的スードリ是熟練度的關鍵，但是他會在HP4900以下急速撤退，此時的ヤンロン的カロリックスマッシュ武器應該有115氣力了吧!再加上イルム的強力"援護"攻擊攻這樣才能在一次的行動中成功的取得熟練度。如果要用リューネ與イルム，必要將リューネ變更為地上形。

【增援部隊表】

我方	機體名稱	駕駛員
第4回合(中)	ジャオーム	マサキ
	グランヴェール	ヤンロ
	ヴァルシオーネR	リューネ
	量產型ゲシュペンストMK_II	イルム
第5回合(下中)	マジンガーZ	甲兒
	ダイアナンA	さやか

敵方

第1回合(中)

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
ジム・クゥエル	1	9	キース	3000	800	
ジム・クゥエル	1	10	コウ	3000	800	
ジム・クゥエル	1	9	モンシア	3000	800	
量產型ゲシュペンストMK_II	1	10	リュウセイ	4200	900	
量產型ゲシュペンストMK_II	1	10	ライ	4200	900	

第4回合(中)

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
スードリ	1	12	バスク	14000	6000	12
ウゥーゾル改	1	11	サフィーネ	7000	3200	37
ゲドラフ	2	10	ディターンズ兵	3900	1100	
シャッコー	4	9	ディターンズ兵	2000	800	
ジム・クゥエル	4	9	ディターンズ兵	3000	800	

06 第06話 隨傳隨到

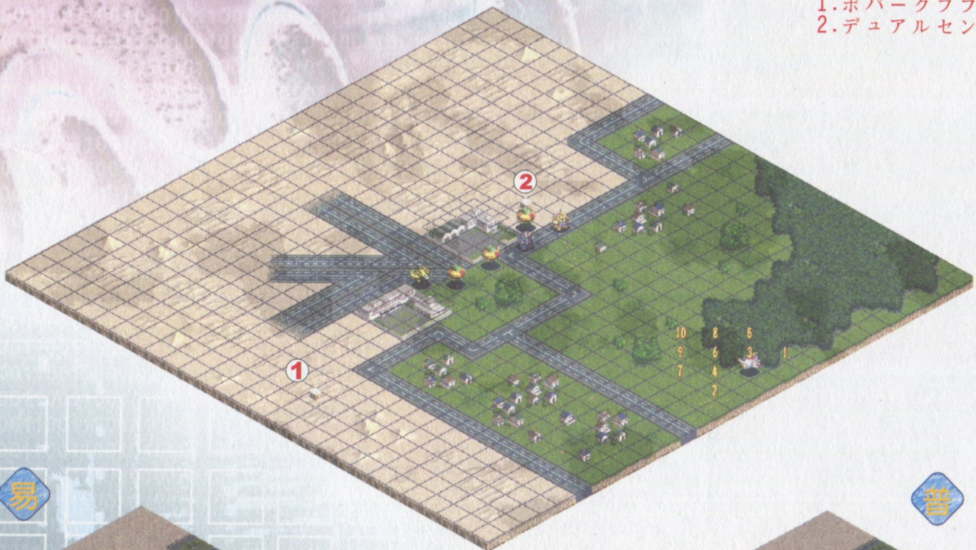
お呼びとあらば即参上

熟練度取得方法

在四回合內將所有的敵人引出警界線。

難 MAP初期配置

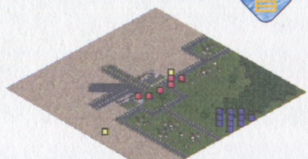
可撿到的物品:
1.ボバークラフト
2.デュアルセンサー



易



普



MAP初期配置

我·方·初·期·配·置

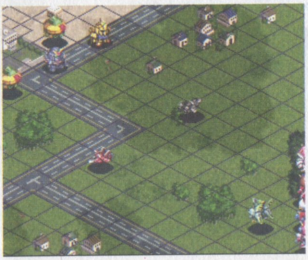
機體名稱	駕駛員
アーガマ +10機體	ヘンゲン

敵·方·初·期·配·置

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
百式	1	12	クワトロ	3500	—	
ガンダムMK_II	1	10	エマ	3300	—	
アッシマー(MA)	1	12	ブラン	3900	1000	
アッシマー(MA)	1	10	ティターンズ兵	3900	1000	
リカール	1	10	ティターンズ兵	8000	2900	

勝利條件	初	變	失敗條件	初	變
	1.將初期的全部敵人誘出規定的界線。	1.敵全滅		1.將敵人擊墜 2.我方母艦被擊墜 3.我方全滅	1.ブライト被擊墜 2.我方母艦被擊墜 3.我方全滅

POINT 攻略指南



PART 1

在前階段ヘンケン艦長會指示引誘敵人移出警界線，以利我方密使機組潛入敵基地，目的是救出ブライド艦長。但因為必須使用反擊的方式"擊中"敵人又不能將它擊墜，所以建議派出運動性較高及有精神指令"集中"的マクロス隊(如マックス與ミリア)，使用"集中"之後，在敵六格的位置來等反擊，反擊的時候請選武力較弱的武器。敵人受過傷後我方即可遠離誘敵出線。



PART 2

當J9軍團ボウイ等人所乘的機體成功的潛入敵基地救出ブライト與アムロ時，敵方的大批援軍頓時的出現，此時形成被包圍的狀態，這時則要小心ブライド被擊墜，否則任務便功敗垂成了。



PART 3

在地圖的最右端有一敵艦スーリド，千萬別讓它逃走，使用幸運的精神指令擊墜它，可以得到12000的資金。建議配合我方支援部隊的ブライガー機體出擊。應該在二回合中可將它擊墜。

【增援部隊表】

我方	機體名稱	駕駛員
(初期敵全部出線後在中央)	ホワイトアーク	ブライト
	ジェガン	アムロ
	ブライガー	キッド
	百式	クワトロ
	ガンダムMK_II	エマ

敵方

(初期敵全部出線後在中央)

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
リカール	2	10	ティターンズ兵	8000	2900	
ザメル	4	10	ティターンズ兵	6000	3000	
ジム・クゥエル	6	9	ティターンズ兵	3000	800	
トーラス(MD)・飛行形態	8	10	AI	2700	800	
ガブスレイ(MA)	1	12	ジェリド	3600	1100	42
ガブスレイ(MA)	1	12	マウアー	3600	1100	
バイアラン	1	12	ライラ	3800	1300	
バイアラン	1	12	カクリコン	3800	1300	
スードリ	1	12	ジャマイカン	18000	6000	01

07 第07話 永無止盡的圓舞曲

終わらない圓舞曲

熟練度取得方法

4回合以内將敵軍全滅

難 MAP初期配置

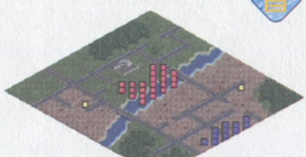
可撿到的物品:
1.プロペラントタンク
2.チョバムアーマー



易



普



MAP初期配置

我·方·初·期·配·置

機體名稱	駕駛員
アーガマ	ブライト
可出擊13機體	

敵·方·初·期·配·置

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
アドラステア	2	12	マリーメイア兵	20000	7000	
サーペント	4	12	マリーメイア兵	3300	900	
コンティオ	3	11	マリーメイア兵	3500	1200	
ゲドラフ	3	11	マリーメイア兵	3900	1100	
リーオー	3	11	マリーメイア兵	2800	700	
トーラス(MD)·飛行形態	8	11	AI	2700	800	

勝利條件	初	變
	1.5回合以内敵全滅	1.ボウィー或萬丈到達敵基地

失敗條件	初	變
	1.5回合以内敵未全滅 2.母艦被擊墜 3.我方全滅	1.ボウィー及萬丈被擊墜 2.母艦被擊墜

POINT 攻略指南



PART 1

J9不依賴時的狀況，一開始我軍可配置15機體，而敵軍方面アドラステア2機、サーペント15機、トーラス(MD)·飛行形態7機，另外還有五飛，此戰的目的是要侵入敵方基地，敵軍方面要注意的應該只有五飛吧，順利到達敵方基地後，接下來的任務就是要阻止核ミサイル，核ミサイル的耐久力雖然只有10000，但最重要的並不是要擊爆它，而是讓核ミサイル的耐久力低於1000以下才算完成任務，並結束此戰場。



PART 2

J9依賴時的狀況，第一階段的任務是要在五回合內敵全滅，比較傷腦筋的是アドラステア，因為其耐久力有20000，活用地圖兵器來完成第一階段的任務吧，接下來第二階段的任務是ボウィー或萬丈到達敵方基地，此時當然敵援軍也會出現，要注意的是五飛，要讓萬丈到達敵方基地應該是相當容易吧，這樣就可結束此戰場了。



PART 3

至於五飛，如果第04話第13號星座，有讓ヒイロ交戰二次，第05話月之搖籃，有讓ヒイロ交戰一次，此關只要再讓ヒイロ去「說得」二次，五飛就會成為我方同伴了。

【增援部隊表】

我方	機體名稱	駕駛員
敵全滅後(左下)	ブライサンダー	ボウィ
	マッハアタッカー	萬丈

敵方

敵全滅後(中)

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
アドラステア	2	12	マリーメイア兵	20000	7000	
アルトロンガンダムカスタム	2	12	五飛	5500	2300	
サーペント	9	11	マリーメイア兵	3300	900	

サーペント低於3架時(共增援兩次)(左)

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
サーペント	6	11	マリーメイア兵	3300	900	

08 第08話 奴比亞的冷笑

ヌピアは笑う

熟練度取得方法

將ミケロス擊墜

難 MAP初期配置

可撿到的物品:
1.資金15000
2.マグネットコーティング



易



MAP初期配置

普



我·方·初·期·配·置

機體名稱	駕駛員
ガッデス	テュッティ
サイバスター	セニア
ザムジード	ミオ
ディアブロ	プレシア

敵·方·初·期·配·置

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
ゼンII	3	12	人工智能改	8000	3200	
ザイ	2	11	人工智能改	6400	3400	
ズー	3	11	人工智能改	9000	3300	
サキ	2	11	人工智能改	6500	3300	
バド	4	11	人工智能改	5000	3000	

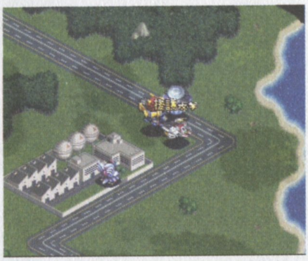
	初	變
勝利條件	1.防衛サイバスター 2.敵全滅	

	初	變
失敗條件	1.サイバスター被擊墜 2.我方全滅	1.サイバスター被擊墜 2.母艦被擊墜 3.我方全滅

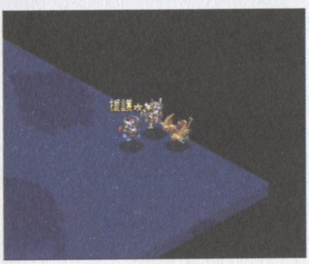
POINT 攻略指南



PART 1
由於劇情的關係，此關中的サイバスター是無法移動的，雖然失敗條件中有サイバスター被擊墜，不過只要戰鬥時採用「回避」的話，基本上是沒有危險的，接著就只有等待第四回合我軍的到來。



PART 2
由於ミケロス在耐久力低於7600以下時就會撤退，如果想要擊墜它的話，我軍只要氣力夠高，再加上援護攻擊，要擊墜ミケロス並不會太困難，除了可獲得強化零件外，還能取得熟練度。



PART 3
由於カーメン・カーメン旗艦在耐久力低於40%以下就會撤退(登場後三回合經過也會撤退)，如果想要擊墜它的話，建議採用ダンクーガ再加上マシンガーZ(由ジュン來駕駛)的援護攻擊，除了二人的氣力要最高150以外(至少也要130)，忍一定要使用精神「熱血」，而ジュン最好也能發動「底力」，武器方面則需要相當地改造，如此才有擊墜的可能。

【增援部隊表】

我方	機體名稱	駕駛員
第4回合(右)	アーガマ	ブライト
	可出擊10機體	

敵方

第3回合(上)

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
ミケロス	1	14	ゴーコン	25300	7100	13
オベリウス	1	12	人工智能改	9000	3500	
アルンス	1	12	人工智能改	8000	3600	
ズガール	2	12	人工智能改	8200	3700	
ジャラガ	2	12	人工智能改	6000	3000	
グジオスβIII	3	11	人工智能	7000	2900	

第6回合(右上)

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
カーメン・カーメン旗艦	1	16	カーメン・カーメン	44000	7300	08
バンプルビXO	10	12	AI	1800	800	

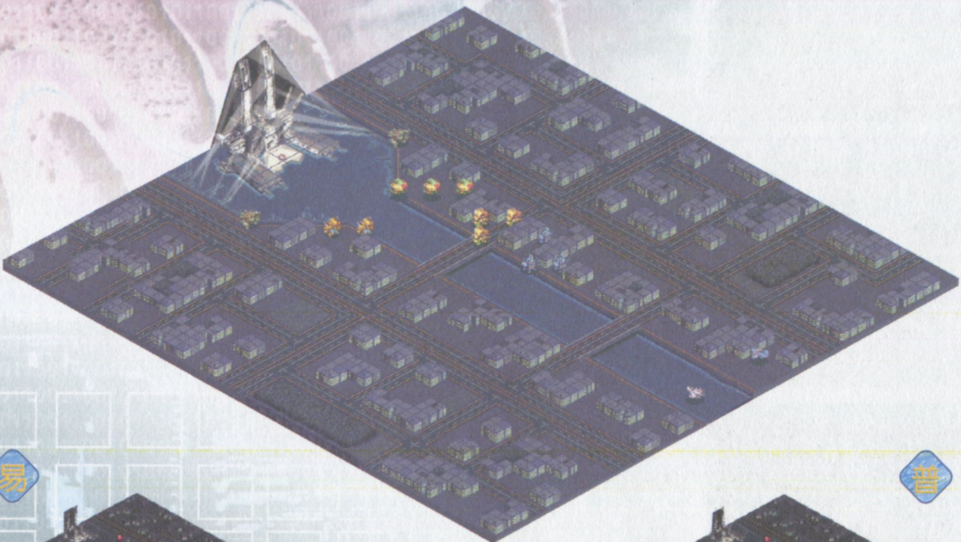
09 第09話 前篇 愚者的祭典

愚者の祭典

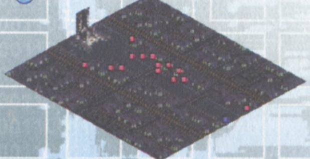
熟練度取得方法

敵全滅

難 MAP初期配置

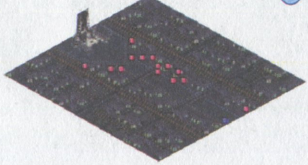


易



MAP初期配置

普



我·方·初·期·配·置

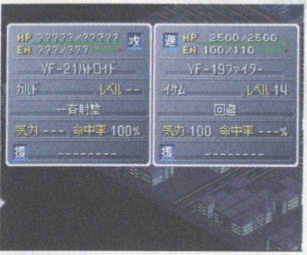
機體名稱	駕駛員
YF_19ファイター	イサム

敵·方·初·期·配·置

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
YF_21ファイター	1	14	ガルド	2600	3000	
デストロイド・モンスター	2	13	AI	6500	5000	
ガブスレイ	2	13	ディターンズ兵	3600	1100	
アッシマー(MA)	3	13	ディターンズ兵	3900	1000	
アッシマー	3	13	ディターンズ兵	3900	1000	
ジム・クゥエル	3	13	ディターンズ兵	3000	800	

	初	變		初	變
勝利條件	1.イサム生殘	1.イサム到達マクロス	失敗條件	1.イサム被擊墜	

POINT 攻略指南



PART 1

此關是第九話的前半戰，在這一關我方只有イサム一人，所以不用等待我方援軍的到來，一開始成為敵軍的ガルド會出現在イサム的右側，這時戰鬥的重心只要放在ガルド一人身上，玩家們只要預估不要停留在ガルド的最大射程內即可，切記不要攻擊ガルド，直到第四回合時會發生ガルド擊墜イサム的劇情之後，ガルド就會成為我方同伴了。



PART 2

接下來的任務就是イサム到達マクロス，只要每回合イサム都使用精神「集中」，戰鬥時都採用「回避」的話，前往マクロス的這條路上是沒有危險的。



PART 3

想要獲得熟練度的玩家們，就必須要全滅敵軍了，特別要注意的是運動性極高的二架ゴーストX_9，想要擊中ゴーストX_9的話，除了使用精神「集中」外，也要選擇命中率較高的武器來攻擊，最好本身的位置還能停留在建築物上，如此勝算會比較大。

【增援部隊表】

敵　方

第4回合(右)

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
ゴーストX_9	2	14	高性能AI	4200	3600	

第5回合(右)

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
バウ	2	13	ディターンズ兵	3800	1100	
トーラス(MD)・飛行形態	3	13	AI	2700	800	

ゴーストX_9擊墜後(中)

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
トーラス(MD)	3	13	AI	2700	800	

09 第09話 後篇 愚者的祭典

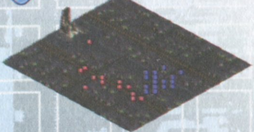
愚者の祭典

熟練度取得方法

難 MAP初期配置

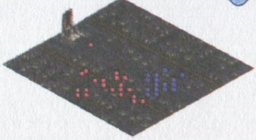


易



MAP初期配置

普



我·方·初·期·配·置

機體名稱	駕駛員
アーガマ	ブライト
可出擊15機體	

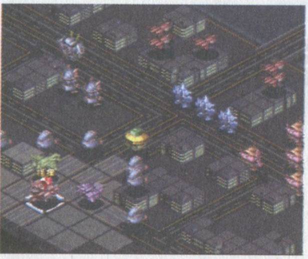
敵·方·初·期·配·置

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
ネオ·グランゾン	1	19	シュウ	35000	10000	
ドゴス·ギア	1	17	ジャミトフ	14000	6000	20
バウンド·ドッグ	1	17	ジェリド	5600	2400	07
ハンブラビ	1	17	ヤザン	3500	1200	01
パラス·アテネ	1	16	ライラ	6000	2800	
バウンド·ドッグ	1	16	マウアー	5600	2400	
アレキサンドリア	1	16	ジャマイカン	22000	8000	05
アッシマー(MA)	1	16	ブラン	3900	1000	12
バイアラン	1	16	カクリコン	3800	1300	
スードリ	1	16	バスク	14000	6000	07
ハンブラビ	1	15	ラムサス	3500	1200	
ハンブラビ	1	15	ダンゲル	3500	1200	
ゴーストX_9	6	14	高性能AI	4200	3600	
バウンド·ドッグ(MA)	6	14	ディターンズ兵	5600	2400	
ザメル	2	13	ディターンズ兵	6000	3000	
マラサイ	5	13	ディターンズ兵	2300	900	

勝利條件	初	變
	1.擊墜シュウ	

失敗條件	初	變
	1.母艦被擊墜 2.我方全滅	

POINT 攻略指南



PART 1

此關是第九話的後半戰，任務就是要擊墜ネオ・グランゾン，不過一開始還是先應付當前的大批敵軍吧，經過偵察後才發覺敵陣中幾乎都是有頭有臉的人物，因此要注意的就是有指揮官能力的ジャミトフ(LV2)、バスク(LV2)、ジャマイカン、ブラン、ヤザン、ライラ(シュウ也有指揮官能力)，當然也不可忽視有援護能力的ジャマイカン、カクリコン、マウアー、ラムサス、ダンゲル，另外運動性極高的六架ゴーストX_9，可要用精神「必中」來應付。



PART 2

關於プルツー，ジュドー及プル鄰接時皆會出現「說得」指令，雖然經此二人的說服之後，此關並沒有成為同伴，不過玩家們最好還是去說服以免往後會有遺憾，，而ジュドー及プル攻擊プルツー時會有劇情對話發生，至於カテジナ，ウッソ鄰接時並不會出現「說得」指令，同樣地ウッソ及マーベット攻擊カテジナ時也會有劇情對話發生。



PART 3

到了第五回合敵方時，ネオ・グランゾン就會開始移動了，雖然ネオ・グランゾン的耐久力有35000，裝甲1500，不過也因為沒有回合限制或耐久力低於某種程度就會撤退的因素存在，因此只要集衆人的力量一定可以擊墜ネオ・グランゾン，特別要注意的有ネオ・グランゾン每回合都會回復耐久力3500，而且傷害低於1500以下則無效，另外也會使用地圖兵器，活用現階段所能覺醒的精神(必中、ひらめき、鐵壁，別忘了忍的熱血)，派出氣力高的角色們，利用目前最強火力及援護攻擊，一口氣來擊沈ネオ・グランゾン吧。

【增援部隊表】

敵　方

第2回合(左上)

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
サイコガンダムMK_II	1	9	プルツー	14000	6500	
ゴトラタン	1	17	カテジナ	9900	5000	

10 第10話 遙遠時光的彼方

遥かなる時の彼方

熟練度取得方法

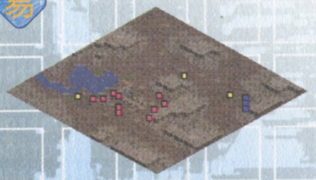
四回合内將ブロメウス擊墜

難 MAP初期配置

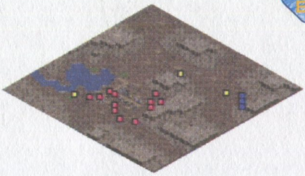
可撿到的物品:
1.コンピューター・コア
2.BS200
3.BS100



易



普



MAP初期配置

我·方·初·期·配·置

機體名稱	駕駛員
ギャロップ	ラグ
ギャロップ	ブルメ
ギャロップ	ダイク

敵·方·初·期·配·置

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
ブロメウス	1	16	ホーラ	5000	1400	03、BS100
ダッガー	1	15	ゲラバ	3600	1200	BS50
ダッガー	4	14	ブレーカー	3600	1200	BS10
アイアン・ギアー(LS)	1	13	コトセット	12000	−	−
ギャロップ	6	13	ブレーカー	2200	800	BS10
ボスボロット	1		無人			
ブングルローバー	1		無人			
ブングルスキッパー	1		無人			

	初	變
勝利條件	1.等待ジロン和チル奪取機體 2.敵全滅	1.敵全滅 1.防衛アイアン・ギアー 2.敵全滅

	初	變
失敗條件	1.我軍被擊墜	1.アイアン・ギアー被擊墜 2.ジロン或エルチ被擊墜

POINT 攻略指南



PART 1

一開始的任務是等待ジロン和チル去奪取機體，想要進攻或是回收貨櫃的玩家們，在進攻敵機時使用「ひらめき」或「鐵壁」，防守敵機攻擊時採取「回避」的話，ラグ、ブルメ、ダイク應該是沒有什麼危險。



PART 2

到了第三回合我方時，ジロン和チル就會順利地奪取ザブングル2，這時會有ホーラ攻擊ジロン的劇情，接下來為了獲得熟練度，因此ジロン一定要攻擊ホーラ，輪到第三回合敵方時，ホーラ攻擊ジロン的時候，一定要忍痛反擊，接著ゲラバ攻擊ジロン的時候，也同樣要忍痛反擊，這時ザブングル2的耐久力雖然剩下不多了，不過ジロン卻發動了「ガッツ」的能力，如此敵軍們幾乎打不中ジロン，到了第四回合我方時，即可順利擊墜ブロメウス。



PART 3

在第四回合時，エルチ和コトセット會成為我方同伴，敵軍方面在第五回合時還會有一次敵增援，而且這次的敵援軍會朝エルチ進攻，不過我方的強力角色鐵也及ジュン也在這個時候登場，接下來玩家們即可以培育角色的方式來全滅敵軍吧。

【增援部隊表】

我方	機體名稱	駕駛員
第2回合(中)	ザブングル2	ジロン
第4回合(下)	ザブングル	エルチ
第5回合(左)	グレートマジンガー	鐵也
	ビューナスA	ジュン

敵方

第3回合(中下)

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
ダッガー	4	14	ブレーカー	3600	1200	BS10
ギャロップ	4	14	ブレーカー	2200	800	BS10

第5回合(下)

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
ダッガー	5	14	ブレーカー	3900	1200	BS20

商店販賣		BS
機體名稱	ダッガー	700
強化零件名稱	ブースター	350
	プロペラントタンク	200
	リペアキット	200

11 第11話 違背規定的理由

何で掟をやぶるのさ

熟練度取得方法

3回合以內將敵軍全滅

難 MAP初期配置

可撿到的物品:
1.チョバムアーマー
2.資金10000
3.BS200

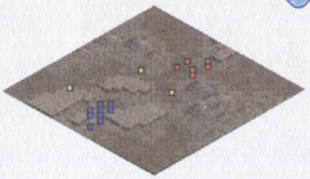


易

普



MAP初期配置



我·方·初·期·配·置

機體名稱	駕駛員
アイアン・ギアー(LS)	コトセット
ザブングル	ジロン

可出擊7機體

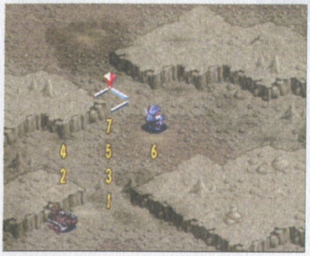
敵·方·初·期·配·置

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
ダッガー	1	15	ブレーカー	3900	1200	BS30
ダッガー	1	15	ブレーカー	3600	1200	BS10
ダッガー	2	14	ブレーカー	3600	1200	BS10
ギャロップ	2	14	ブレーカー	2400	800	BS10
ギャロップ	2	14	ブレーカー	2200	800	Bs10

	初	變
勝利條件	1.敵全滅	

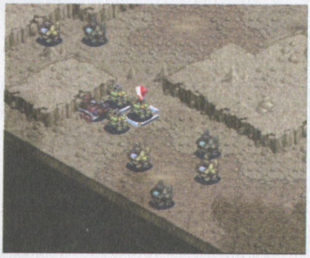
	初	變
失敗條件	1.ジロン被擊墜 2.母艦被擊墜 3.我方全滅	1.母艦被擊墜 2.我方全滅

POINT 攻略指南



PART 1

為了熟練度，必須要在3回合以内將敵軍全滅，因此一開始的初期配置就顯得相當重要，讓主要攻擊手盡量配置到前方去，最好還能加裝強化零件「ブースター」，利用援護攻擊一次打倒一架敵機也是重點之一。



PART 2

讓ブルメ、ダイク、ファットマン這三人留下來保護アイアン・ギアー(LS)，並排成田字形，當敵增援來襲時，由沒有援護能力的ファットマン先攻擊，然後讓鄰接的同伴使用援護攻擊，接著由剛才那名援護同伴來攻擊，同樣讓身旁的同伴使用援護攻擊，如此依序攻擊即可發揮援護攻擊的最大戰力。



PART 3

敵全滅後會發生ジロン攻擊ティンプ的劇情，接下來會出現選項，選擇「ジロンを止める」的狀況時，敵軍增援有カプリコ2架、ダッガー12架，ティンプ雖會留在戰場上，但是經過二回合之後會脫離戰場，而アイアン・ギアー在下一回合才可以移動和變形。選擇「ジロンを止めない」的狀況時，敵軍增援有カプリコ2架、ダッガー6架，ティンプ會立刻脫離戰場，而アイアン・ギアー馬上可以移動和變形。

商店販賣		BS
機體名稱	ダッガー	700
強化零件名稱	チョバムアーマー	350
	防塵裝置	300
	プロペラントタンク	200
	リペアキット	200

【增援部隊表】

敵　方

敵全滅後(中下)

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
ガバメント	1	18	ティンプ	5200	2500	BS50
カプリコ	2	16	ブレーカー	4000	1300	BS10
ダッガー	4	15	ブレーカー	3900	1200	BS10
ダッガー	8	15	ブレーカー	3600	1200	Bs10

12 第12話 神秘的伊諾聖特

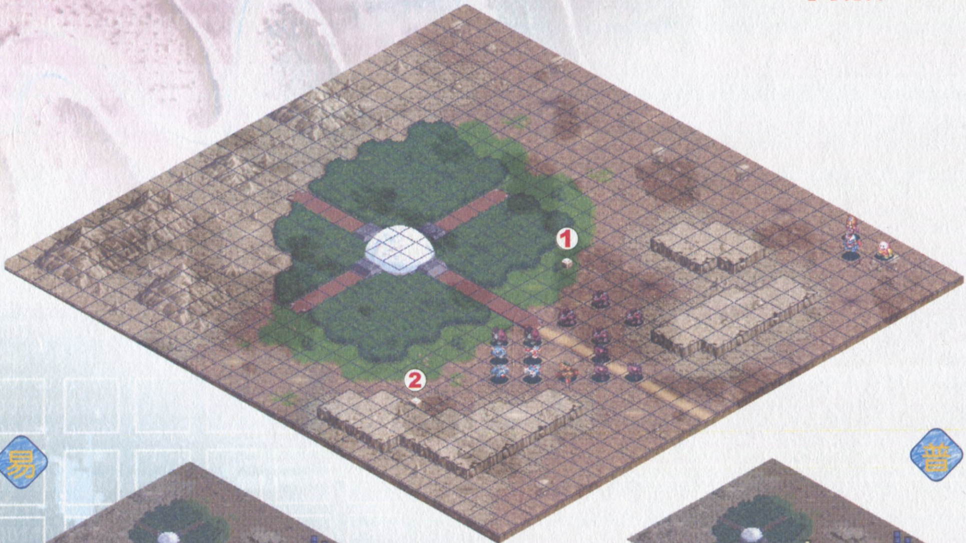
謎また謎のインセント

熟練度取得方法

將デラバスギャラン擊墜

難 MAP初期配置

可撿到的物品:
1.プロペラントタンク
2.BS200

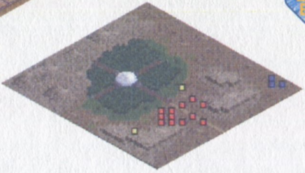


易



MAP初期配置

普



我·方·初·期·配·置

機體名稱	駕駛員
グレートマジンガー	鐵也
ビューナスA	ジュン
ボスボロット	ボス

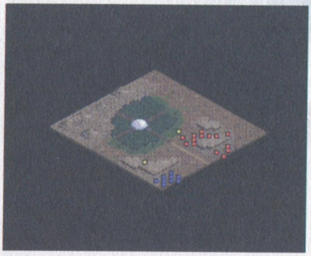
敵·方·初·期·配·置

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
デラバスギャラン	1	18	ビックマン	25000	7000	BS100
ダッガー	4	15	ブレーカー	3600	1200	BS10
カプリコ	3	15	ブレーカー	4000	1300	BS10
プロメウス	2	15	ブレーカー	5000	1400	BS10
ボルト・クルーザー	1	17	健一	1700	–	–
ボルト・ボンバー	1	17	一平	1900	–	–
ボルト・パンザー	1	17	大次郎	2000	–	–
ボルト・フリゲート	1	17	日吉	1800	–	–

	初	變
勝利條件	1.我軍鄰接敵母艦（デラバスギャラン）	1.敵全滅

	初	變
失敗條件	1.ボルトマシン被擊墜 2.我軍被擊墜 3.擊墜敵母艦（デラバスギャラン）	1.母艦被擊墜 2.我方全滅

POINT 攻略指南



PART 1

在上一話選擇「ジロンを止めない」的狀況時，我方初期配置為コトセット、ジロン，另外可出擊7機體，敵方初期配置為ビックマン、プロメウス4架、カプリコ4架、ダッガー5架，勝利條件為敵全滅，失敗條件為ジロン被擊墜、母艦被擊墜、我方全滅，第二回合時一平、大次郎、日吉會成為敵方援軍，到了第四回時健一們就會成為我方同伴了，強力的ボルテスV立刻加入戰局。



PART 2

在上一話選擇「ジロンを止める」的狀況時，我方初期配置為鐵也、ジュン、ボス，敵方初期配置為ビックマン、プロメウス2架、カプリコ3架、ダッガー4架，另外還有健一、一平、大次郎、日吉，勝利條件為我軍鄰接敵母艦，失敗條件為ボルトマシン被擊墜、我軍被擊墜、擊墜敵母艦，第5回合或鄰接敵母艦時，我方援軍就會趕來，而健一們也會成為我方同伴，強力的ボルテスV立刻加入戰局。



PART 3

由於デラバスギャラン在耐久力低於35%以下就會撤退，如果想要擊墜它的話，建議採用グレートマジンガー或ボルテスV再加上ジュン或ラグ的援護攻擊，除了二人的氣力要夠高以外，最好二人都能發動「底力」，武器方面則需要稍微地改造，如此才有擊墜的可能。至於ティンプ所駕駛的ガバメント，只要受傷就會撤退，因此要利用援護攻擊來一口氣擊墜它。

【增援部隊表】

我　方	機體名稱	駕駛員
第5回合或鄰接敵母艦(右)	アイアン・ギアー(LS)	コトセット
	ザブングル	ジロン
	ボルテスV 可出擊4機體	健一

敵　方

第5回合或鄰接敵母艦(中)

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
ガバメント	1	19	ティンプ	5200	2500	13、BS50
カプリコ	5	16	ブレーカー	4000	1300	BS10

商店販賣		BS
機體名稱	カプリコ	750
強化零件名稱	ブースター	350
	高性能ガソリンエンジン	600
	チョバムアーマー	350
	防塵裝置	300
	プロペラントタンク	200
	リペアキット	200

13 第13話 無罪者的聖域

罪なき者の聖域

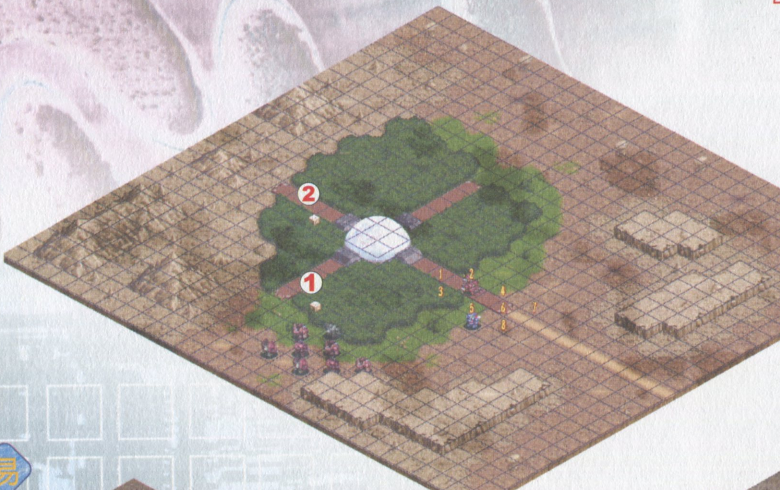
熟練度取得方法

2回合内將ガバメント擊墜

難

MAP初期配置

可撿到的物品：
1.コンピューター・コア
2.BS200



易



MAP初期配置

普



我·方·初·期·配·置

機體名稱	駕駛員
アイアン・ギアー(LS)	コトセット
ザブングル	ジロン
可出擊8機體	

敵·方·初·期·配·置

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
ガバメント	1	20	ティンプ	5200	2500	22、BS50
プロメウス	2	16	ブレーカー	5000	1400	BS20
カプリコ	2	16	ブレーカー	4000	1300	BS20
ダッガー	3	16	ブレーカー	3600	1200	Bs20

	初	變		初	變
勝利條件	1.敵全滅		失敗條件	1.ジロン被擊墜 2.母艦被擊墜 3.我方全滅	1.母艦被擊墜 2.我方全滅

POINT 攻略指南



PART 1

此關一開始就會發生ジロン攻擊ティンプ的劇情，為了熟練度，必須要在2回合內將ガバメント擊墜，因此一開始的初期配置就顯得相當重要，建議採用1.ボルテスV、2.ビューナスA、3.グレートマジンガー、5.ザブングル2的配置，最好還能加裝強化零件「ブースター」，利用援護攻擊也是技巧之一。



PART 2

順利擊墜ガバメント之後，ビックマン及敵援軍就會出現，此時要注意的是其中一架プロメウス會去偷拿貨櫃，記得在貨櫃被偷拿之前把プロメウス給擊沈，或是搶先一步去開取貨櫃。



PART 3

到了第四回合時，會發生アイアン・ギアー(LS)與デラバスギャラン互打的劇情，由於デラバスギャラン在耐久力低於30%以下就會撤退，如果想要擊墜它的話，建議採用グレートマジンガー或ボルテスV再加上ジュン或ラグ的援護攻擊，除了二人的氣力要夠高以外，最好二人都能發動「底力」，武器方面則需要稍微地改造，如此才有擊墜的可能，不過條件比上一話要簡單。

商店販賣		BS
機體名稱	ダッガー	700
	カプリコ	750
	ガバメント	800
強化零件名稱	ブースター	350
	高性能ガソリンエンジン	600
	ホバークラフト	350
	チョバムアーマー	350
	デュアルセンサー	500
	防塵裝置	300
	プロペラントタンク	200
	リペアキット	200

【增援部隊表】

敵　方

第3回合或擊墜ガバメント後(下)

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
デラバスギャラン	1	19	ビックマン	25000	7000	BS150
カプリコ	4	17	ブレーカー	4000	1300	BS10
プロメウス	6	16	ブレーカー	5000	1400	BS10
ダッガー	4	16	ブレーカー	3900	1200	BS10
ダッガー	6	16	ブレーカー	3600	1200	BS10

將デラバスギャラン擊墜或撤退後(左)

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
マヒロー	6	18	ムーンレィス兵	8000	2300	

14 第14話 月亮出來了嗎

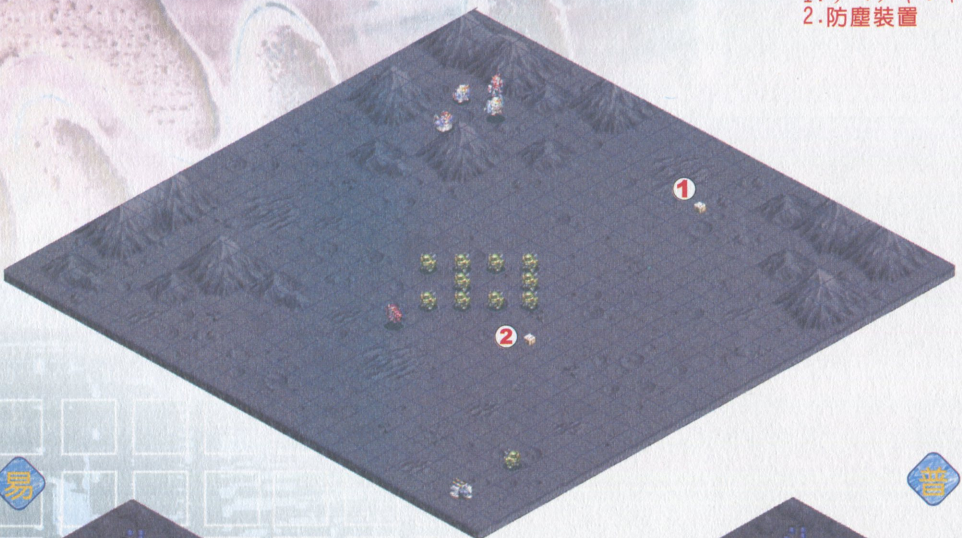
月は出ているか

熟練度取得方法

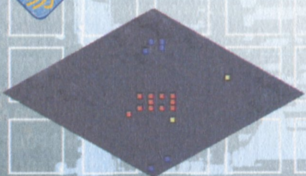
4回合以內到達指定位置

難 MAP初期配置

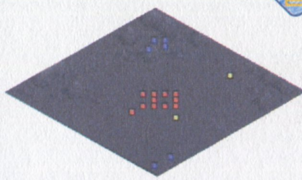
可撿到的物品:
1.リペアキット
2.防塵裝置



易



普



MAP初期配置

我·方·初·期·配·置

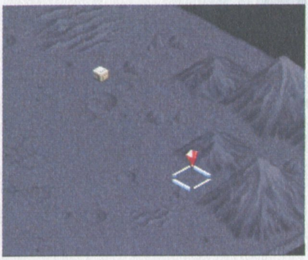
機體名稱	駕駛員
フリーデン	ジャミル
ジェニス	ガロード
コン・バトラーV	豹馬
Zガンダム	カミーユ
ガンダムサンドロックカスタム	カトル
スーパーガンダム	フォウ

敵·方·初·期·配·置

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
ガンダムヴァサーゴ	1	20	シャギア	12000	5500	
ジェニス	10	17	ムーンレイス兵	3000	900	

	初	變		初	變
勝利條件	1.ガロード到達目標地點	1.擊墜シャギア	失敗條件	1.ガロード被擊墜 2.母艦被擊墜	

POINT 攻略指南



PART 1

一開始的任務是ガロード到達目標地點，只要朝目標地點直線前進的話，敵軍是打不到ガロード的，所以並不會有危險，不過記得每次行動都要走最大移動距離，如此在第四回合時，才能順利到達目標地點，並取得熟練度。



PART 2

第三回合時，豹馬、カミーユ、カトル、フォウ就會加入戰局，ガロード到達目標地點後會發生シャギア擊墜ガロード的劇情，不過ガロード卻因此順利地尋獲了ガンダムエックス，接下來的勝利條件會變更成擊墜シャギア，不過經二回合之後シャギア及敵全軍就會撤退，而結束此戰場。



PART 3

在ガロード到達目標地點之前，若使用フリーデン去攻擊ガンダムヴァサーゴ是沒有意義的，因為ガンダムヴァサーゴ的耐久力在低於70%以下就會補全滿。
在ガロード到達目標地點之後，由於デラバスギャラン在耐久力低於50%以下就會撤退，再加上我軍攻擊時皆會採「防御」，如果想要擊墜它的話，唯一的方法就是採用コン・バトラーV再加上フォウ的援護攻擊，除了氣力要夠高以外，就是要賭必殺一擊了，武器方面則需要相當地改造，如此才有擊墜的可能。

【增援部隊表】

我　方	機體名稱	駕駛員
第4回合(右上)	ガンダムエックス	ガロード

15 第15話 給你力量……

あなたに、力を……

熟練度取得方法

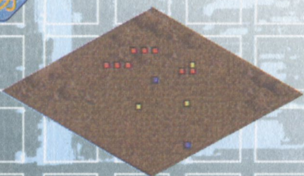
3回合以內將敵軍全滅

難 MAP初期配置

可撿到的物品:
1.ソーラーパネル
2.VRメット
3.資金15000

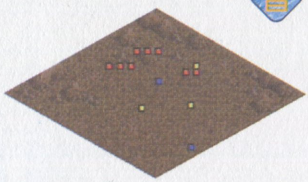


易



MAP初期配置

普



我·方·初·期·配·置

機體名稱	駕駛員
フリーデン	ジャミル
ガンダムエックス	ガロード

敵·方·初·期·配·置

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
ジェニス	8	18	ムーンレィス兵	3000	900	

	初	變		初	變
勝利條件	1.敵全滅		失敗條件	1.ガロード被擊墜 2.母艦被擊墜	

POINT 攻略指南



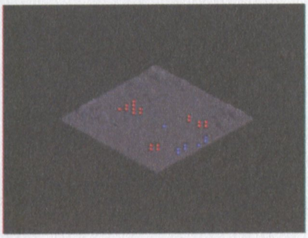
PART 1

為了取得熟練度，必須要在3回合以內將敵軍全滅，然而第一回合時フリーデン並無法行動，所以第一回合時ガンダムエックス的移動將成為重要的關鍵，盡量停留在多數敵方的最大射程中，同時也要估計本身的最大射程，等敵軍攻擊時再加以反擊，過程中別忘了使用精神「集中」，能夠發動「ガッツ」的能力會更理想。



PART 2

第二回合時フリーデン就可以行動了，此時我方援軍也將會出現，這時可將Zガンダム及ガンダムエアマスター「變形」，而十三、ウィッツ、サラ使用精神「加速」，來一口氣趕往ガロード處去支援或回收貨櫃，切記第三回合時無法利用反擊來擊墜敵軍的角色們，不要停留到敵軍的最大射程中。



PART 3

敵增援全滅後，敵我雙方會重新配置，而且置於中央的ガロード無法行動，此時玩家們只有一回合的時間，想安然渡過的玩家們記得使用精神「ひらめき」、「集中」，至於シャギア及オルバ是不可能擊墜的，還是躲遠點吧。

【增援部隊表】

我方	機體名稱	駕駛員
第2回合(右)	ガンダムレオパルド	ロアビィ
	ガンダムエアマスター	ウィッツ
	コン・バトラーV	豹馬
	Zガンダム	カミーュ
	ガンダムMK_II	フォウ
	Gディフェンサー	ルー
	ガンダムサンドロックカスタム	カトル

敵方

第4回合或敵全滅(左)

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
ジェニス	3	18	ムーンレィス兵	3000	900	

敵增援全滅後(全)

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
ガンダムヴァサーゴ	1	21	シャギア	12000	5500	
ガンダムアシュタロン(MA)	1	21	オルバ	12500	5600	
ジェニス	17	18	ムーンレィス兵	3000	900	

16 第16話 鋼彈出售

ガンダム、賣るよ

熟練度取得方法

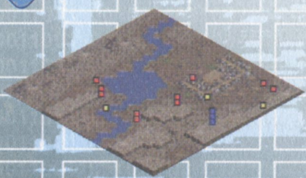
將ガバリエ擊墜

難 MAP初期配置

可撿到的物品:
1.高性能ガソリンエンジン
2.カートリッジ
3.BS300

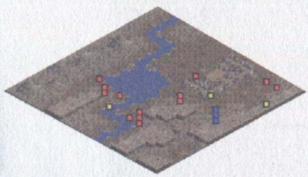


易



MAP初期配置

普



我·方·初·期·配·置

機體名稱	駕駛員
ZZガンダム	ジュドー
Vダッシュガンダム	ウッソ
ガンダムエックス	ガロード

敵·方·初·期·配·置

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
ガバリエ	1	21	ホーラ	27000	6900	32、BS100
ジェニス改エニルカスタム	1	21	エニル	4000	1200	07
デラバスギャラン	2	20	ブレーカー	25000	7000	BS50
プロメウス	2	20	ブレーカー	5000	1400	BS10
カプリコ	3	19	ブレーカー	4000	1300	BS10
ダッガー	3	19	ブレーカー	3600	1200	BS10
ギャロップ	4	18	ブレーカー	2400	800	Bs10

勝利條件	初	變	失敗條件	初	變
	1.敵全滅			1.我方全滅	1.母艦被擊墜 2.我方全滅

POINT 攻略指南



PART 1

第一回合時會發生エニル與ガロード互打的劇情，第二回合時會有我方援軍プル、マーベット，從此不用在擔心HP、EN、彈藥的不足了，要注意的是「補給」會下降氣力10，第三回合時會有敵援軍，但沒有強敵，第四回合時ロアビィ、ウィッツ會加入戰局，此時要注意ホーラ的動向，第五回合時在第13話時的同伴們全來了，大軍進攻吧。



PART 2

激戰中特別要注意的是地圖右上處，其中一架ダッガー會去偷拿貨櫃，記得在貨櫃被偷拿之前把ダッガー給擊沈，或是搶先一步去開取貨櫃。



PART 3

由於ガバリエ在耐久力低於30%以下就會撤退，如果想要擊墜它的話，建議採用グレートマジンガー或ボルテスV，或是現階段已經覺醒精神「熱血」的角色，再加上ラグ的援護攻擊，除了二人的氣力要夠高以外，最好二人都能發動「底力」，武器方面則需要稍微地改造，如此才有擊墜的可能。

【增援部隊表】

我方	機體名稱	駕駛員
第2回合(右)	キュベレイMk_II	プル
	ホワイトアーク	マーベット
第4回合(左)	ガンダムレオパルド	ロアビィ
	ガンダムエアマスター	ウィッツ
第5回合(右)	アイアン・ギアー(LS)	コトセット
	グレートマジンガー	鐵也
	ボルテスV 可出擊7機體	健一

敵方

第3回合(左)

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
プロメウス	2	19	ブレーカー	5000	1400	BS10
ダッガー	2	19	ブレーカー	3900	1200	BS10
ダッガー	4	19	ブレーカー	3600	1200	Bs10

商店販賣		BS
強化零件名稱	ブースター	350
	マグネットコーティング	250
	チョバムアーマー	350
	防塵裝置	300
	プロペラントタンク	200
	リペアキット	200

17 第17話 月之子民

月の民

熟練度取得方法

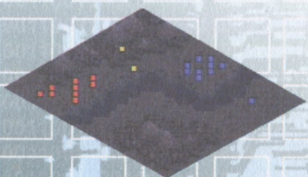
4回合以內將敵軍全滅

難 MAP初期配置

可撿到的物品:
1.プロペラントタンク
2.ドンキーのパン

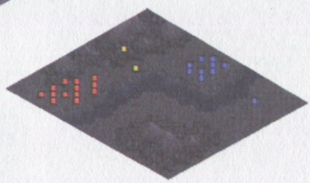


易



MAP初期配置

普



我·方·初·期·配·置

機體名稱	駕駛員
ライデーン	洸
ジム・キャノンII	キース
ガンダム試作1號機Fb	コウ
ジム・カスタム	モンシア
ボルジャーノン	キャバン
倒Aガンダム	ローラ
ブルーガー	マリ
ボルジャーノン	ジョゼフ
カプル	ソシェ
カプル	メシェー

敵·方·初·期·配·置

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
ザクIII	1	19	ミリシャ兵	5000	1200	
ギラ・ドーガ	4	18	ミリシャ兵	4400	1200	
ドライセン	4	18	ミリシャ兵	4000	1100	
バウ	4	18	ミリシャ兵	3800	1100	
ジェニス	4	18	ミリシャ兵	3000	900	

勝利條件	初	變	失敗條件	初	變
	1.敵全滅			1.ローラ被擊墜 2.我方全滅	1.母艦被擊墜 2.我方全滅

POINT 攻略指南



PART 1

為了取得熟練度，必須要在4回合以內將敵軍全滅，因此前二回合只能盡量趕往敵軍處，唯一可以使用精神「加速」的只有ジョゼフ，使用精神「集中」讓其先進入敵陣中，另外敵機也會搶奪貨櫃，作戰時別忘了把貨櫃也列入考量，至於倒Aガンダム大概是幫不上忙了。



PART 2

第三、四回合開始交戰，有精神「熱血」的角色們就不要客氣了，盡量使用，最好留一次來對付較強的ザクIII，在ギャバン的指揮範圍內可提昇命中率及回避率，利用同伴間相互援護攻擊及援護防御來發揮最大戰力。



PART 3

敵全滅之後，我方援軍ジャミル、豹馬、カミーユ、フォウ、ルー、カトル會登場，此時コレン及敵援軍也會隨著出現，這裡並沒有什麼攻略要點，唯一要注意的敵人只有コレン，如果用ローラ去攻擊コレン時會有對話發生，下一回合時，我方援軍ガロード會登場，不過似乎也是幫不上忙了。

敵　方

第5回合或敵全滅後(上)

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
イーゲル	1	22	コレン	6200	2000	13
ガザD	4	20	ムーンレイス兵	3000	1000	
ガザD(MA)	4	20	ムーンレイス兵	3000	1000	
ガルスJ	4	20	ムーンレイス兵	3400	900	

【增援部隊表】

我　方	機體名稱	駕駛員
第5回合或敵全滅後(右)	フリーデン	ジャミル
	コン・バトラーV	豹馬
	Zガンダム	カミーユ
	ガンダムMK_II	フォウ
	Gディフェンサー	ルー
	ガンダムサンドロックカスタム	カトル
敵增援後一回合(左)	ガンダムエックス	ガロード

商店販賣		BS
機體名稱	ガバメント	800
	プロメウス	850
	ゲルググ・M	650
	リック・ディアス	750
	ガンイージ	750
強化零件名稱	チョバムアーマー	350
	ハイブリッドアーマー	600
	防塵裝置	300
	對ビームコーティング	850
	プロペラントタンク	200
	リペアキット	200

14 第14話 不速之客

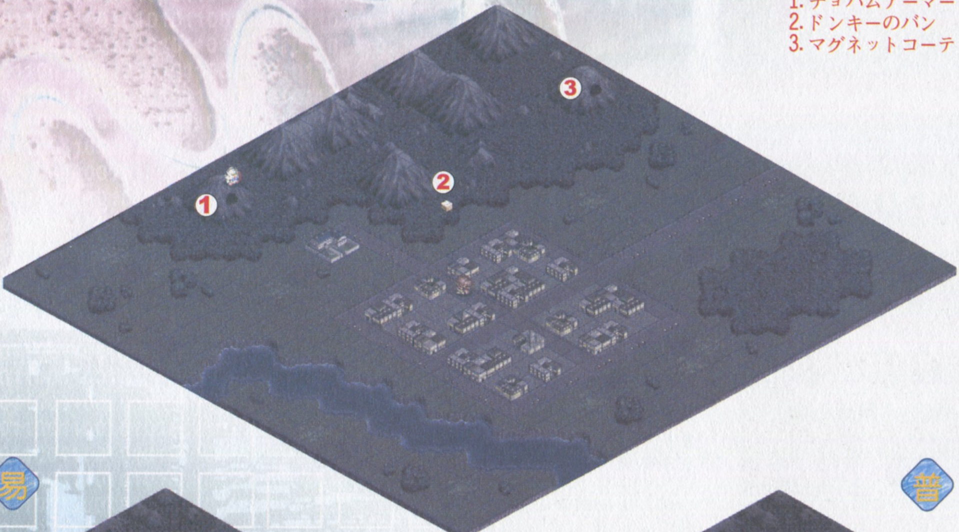
招かれざる客

熟練度取得方法

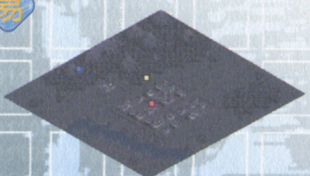
四回合内將ボゥ的ウォドム機體擊墜

難 MAP初期配置

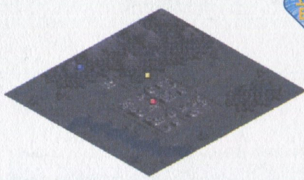
可撿到的物品:
1. チョバムアーマー
2. ドンキーのバン
3. マグネットコーティング



易



普



MAP初期配置

我·方·初·期·配·置

機體名稱	駕駛員
倒Aガンダム	ロラン

敵·方·初·期·配·置

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
ウォドム	1	19	ボゥ	12000	3600	

	初	變		初	變
勝利條件	1.敵全滅		失敗條件	1.ロラン被擊墜	

POINT 攻略指南



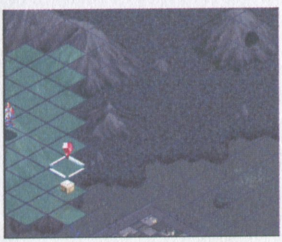
PART 1

深居山林的ロラン在因受到外力的侵襲，而單刀赴會應戰ボゥ的挑釁，ボゥ所駕駛的ウォドム機體HP高達12000，還好攻擊力差不多而已，所以只要在戰前使用精神指令"集中"即可，有一點必須注意的是熟練度在ボゥ身上可以取得，戰局勿拖太久。



PART 2

在第三回合我方的勇者ライディーン駕駛者"洸"等人前來幫助ロラン，由於時間緊迫的關係，由マリ除外的人來幫ロラン快速決戰，建議用ライディーン的武力比較強。



PART 3

第四回合敵方會出現兩個增援部隊，但由於在下一個回合戰局便會自動結束，所以必要利用マリ的高機動性將地圖上可撿到的物品拿完。

【增援部隊表】

我方	機體名稱	駕駛員
第3回合(左)	ライディーン	洸
	ガンダム試作1號機Fb	コウ
	ブルーガー	マリ
	ジム・キャノンII	キース
	ジム・キャノンII	モンシア

敵方

第4回合(上中)

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
ウォドム	2	17	ムーンレイス兵	12000	3600	

15 第15話 迪雅娜降臨

ディアナ降臨

熟練度取得方法

五回合內將敵全滅。

難 MAP初期配置

可撿到的物品:
1. ソーラーパネル
2. 對ビームコーティング



易 普



MAP初期配置



我·方·初·期·配·置

機體名稱	駕駛員
ライディーン	洸
ガンダム試作1號機Fb	コウ
ブルーカー	マリ
ジム・キャノンII	キース
ジムンカスタム	モンシア
カプリ	ソシエ
カプル	メシェー

敵·方·初·期·配·置

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
ウォドム	1	20	ボゥ	12000	3600	42
ウォドム	1	21	フィル	12000	3600	13
ウォドム	4	18	ムーンレィス兵	12000	3600	

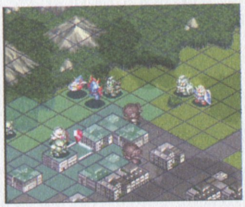
	初	變		初	變
勝利條件	1.敵全滅		失敗條件	1.我方全滅	

POINT 攻略指南



PART 1

一開始我方只有洸等人的武力較像樣，而兩位只有低LV的カプル機體盡量站上較高的地形以補其不足。到了第三合回ロラン才會出現，在出擊前可先使用精神指令的集中，由於只剩三次攻擊的機會，所以精神力應是足夠使用。



PART 2

由於本關卡時間緊迫的關係，且敵人HP相當高，如果想拿到熟練度的話，請盡量將モンシア與キース和洸、コウ互相進行援攻擊。而ロラン則與兩體カプル配合，可能的話マリ也可幫點小忙，除非要放棄這次的熟練度，等五回合結束即可。反正要熟練度就是要配合援護了。



PART 3

如果有機會的話倒可要把握，那便是在敵機的HP剩少量時，由我方唯一有"幸運"精神指令的メシェー出手收拾殘局，因為這樣可以得到7200的資金，雖是小錢，但在初期是相當不錯了。



PART 4

在第五回合結束後，ハリー的笑聲登場之後，隨即本關的主角迪雅娜出現了，只是出來跟大家打個招呼便結束了這個關卡，所以未拿到熟練度的人可以考慮要不要重玩呢?

【增援部隊表】

我方	機體名稱	駕駛員
第3回合(左中)	倒Aガンダン	ロラン

16 第16話 羅菈=羅菈

ローラ= ローラ

熟練度取得方法

六回合内敵全滅

難 MAP初期配置

可撿到的物品:
1.リペアキット
2.資金10000
3.資金15000

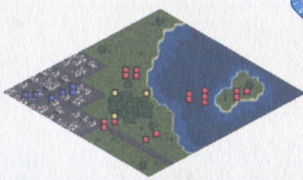


易



MAP初期配置

普



我·方·初·期·配·置

機體名稱	駕駛員
ソレイユ	ディアナ
ハリー	スモー
ローラ	倒Aガンダム
ガンダム試作1號機Fb	コウ
ライディーン	洸
ジム·カスタム	モンシア

敵·方·初·期·配·置

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
ザクIII	1	17	ミリシャ兵	5000	1200	
ギラ·ドーガ	2	17	ミリシャ兵	4400	1200	
ガルスJ	3	16	ミリシャ兵	3400	900	
ガザD(MA)	3	16	ミリシャ兵	3000	1000	
R·ジャジャ	3	16	ミリシャ兵	3800	1100	
ジェニス	4	16	ミリシャ兵	3000	900	
ガザD	3	16	ミリシャ兵	3000	1000	
ドライセン	2	16	ミリシャ兵	4000	1100	

	初	變		初	變
勝利條件	1.敵全滅 2.防衛ソレイユ機體		失敗條件	1.ローラ被擊墜 2.ソレイユ被擊墜	

POINT 攻略指南



PART 1

從本關卡開始某些特定的敵人會搶貨櫃，像本圖中的R・ジャジャ會特意的踩上貨櫃，這可不是敵人無意間的停留哦。



PART 2

在畫面最右端海島上的敵人，由於屬於陸上型的機體，所以移動能力較差，這時請派遣"洸與ハリー"前往擊墜他們，因為本關是必要在規定的回合數將敵人全滅才可取得熟練度，而洸與ハリー他們又屬於飛空型的機體。



PART 3

第三回合時我方有四台機體前來援助，而蜂湧而來要打ソレイユ母艦的敵人則交由ローラ等人合力一一擊墜，但切記不要浪費攻擊的機會，如果距離打不到人，請自動前進攻擊。當你把敵人全滅後，ボゥ會再度帶部出現，不過並沒有戰事再生。



PART 4

ハリー是在前話出現的角色，他那奇特的造型便是戴著紅色的眼鏡，那……?。沒錯，這便是「ハリーの眼鏡」，但好像是比較生手的玩家才拿得到，也就是LV:易。

【增援部隊表】

我 方	機體名稱	駕駛員
第3回合(左)	ジムンキャノンII	キース
	ブルーガー	マリ
	カプル	ソプル
	カプル	メシェー

商店販賣		BS
強化零件名稱	ブースター	350
	マグネットコーティング	400
	チョバムアーマー	350
	防塵裝置	300
	プロペラントタンク	200
	リペアキット	180

17 第17話 白色惡魔

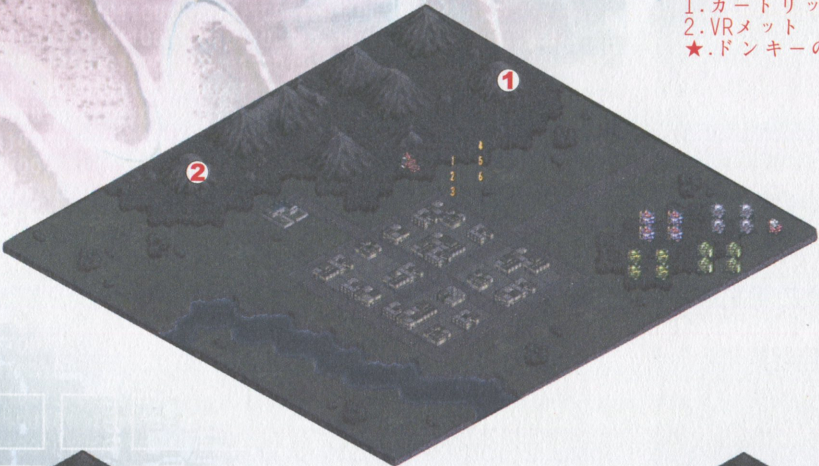
白い惡魔

熟練度取得方法

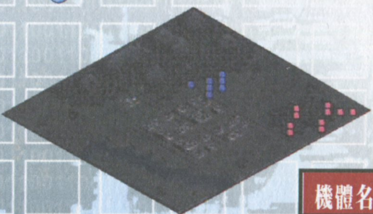
比ロラン先將貨櫃回收

難 MAP初期配置

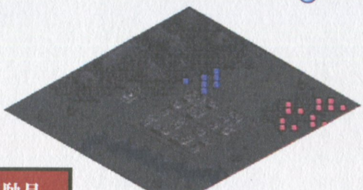
可撿到的物品:
1.カートリッジ
2.VRメット
★.ドンキーのパン(前篇)



易



普



MAP初期配置

我·方·初·期·配·置

機體名稱	駕駛員
アイアン・キアー	コトセット
+6機體	

敵·方·初·期·配·置

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
イーゲル	1	22	コレン	6200	2000	
ザクIII	4	20	ムーンレィス兵	5000	1200	
ドライセン	4	19	ムーンレィス兵	4000	1100	
ギラ・ドーガ	4	20	ムーンレィス兵	4400	1200	
ジェニス	4	19	ムーンレィス兵	3000	900	

	初	變		初	變
勝利條件	1.將ギャバン擊墜	1.敵全滅	失敗條件	1.ロラン被擊墜	1.母艦被擊墜 2.我方全滅

POINT 攻略指南









PART 1

在進入本關之前，你必須操作ソシエ跟ロラン搶貨櫃，如果你能順利的搶得貨櫃，便可以取得熟練度，至於路線請參考附圖中ソシエ現在的位置與紅色指標的下個位置即可。如果成功則操作ロラン必需擊墜ギャバン，但只有一次機會，反之失敗則是ギャバン來攻擊ロラン，之後便正式進入下一個主戰場。

PART 2

由コレン率領的大批軍團實力的確不怎樣，但由情報得知コレン是可以進行說服的仲間，只要在四回合後派遣アイアン・ギアー(LS)前往說服，但是其他部隊會進行擋路，要不要打皆可，當キエル說服コレン成功之後，初期配置的敵軍會全數撤退。

PART 3

在說服ロレン之後，オルバ與シャギア會出現，這二個可算是這關的強敵，尤其是シャギア所駕駛的ガンダムヴァサーゴ機體武力極強且HP蠻高的，如果想將它擊墜最好是用"熱血"配合攻擊，但是要注意オルバ與シャギア在HP低於1/3時會急速撤退，要不然他們掉落的零件可就沒份了。

PART 4

這是我方增援部隊中的ガンダムX機體，至於再如何碰到他，則由分岐劇情來選擇了。
註:往後在滿月時要派ガンダムDX記得派Gファルコン與它合體。
●選「フォートセバーンへ行く」是ガンダムX系路線。
●選「ビシニティに殘る」是倒Aガンダム系路線。

商店販賣		BS
機體名稱	ガバメント	800
	プロメウス	850
	ゲルググ・M	650
	リックディアス	750
	ガンイージ	750
強化零件名稱	チョバムアーマー	350
	ハイブリッドアーマー	600
	防塵裝置	300
	ソーラーパネル	550
	ドンキーのパン	800
	プロペラントタンク	180
	リペアキット	200

【增援部隊表】

我方	機體名稱	駕駛員
第3回合	倒Aガンダム	ロラン
	カプル	ソシエ
	ガンダン試作1號機Fb	コア
	ジム・カスタム	モンシア
	ジム・キャノンII	キス
第7回合或敵方增援後(上)	フリーテン	ジャミル
	ガンダムエックス	ガロード
	ガンダムエアマスター	ウィッツ
	ガンダムオパルト	ロアビィ
	Zガンダム	カミーュ
	ZZガンダム	ジュドー
	スーパーガンダム	フォウ
	Vダッシュガンダム	カトル
	コン・バトラーV	豹馬

敵方

第6回合或コレン說得後(左)

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
ガンダムアシュタロン(MA)	1	22	オルバ	12500	5600	07
ガンダムヴァサーゴ	1	22	シャギア	12000	5500	32

18 第18話 我是新人類

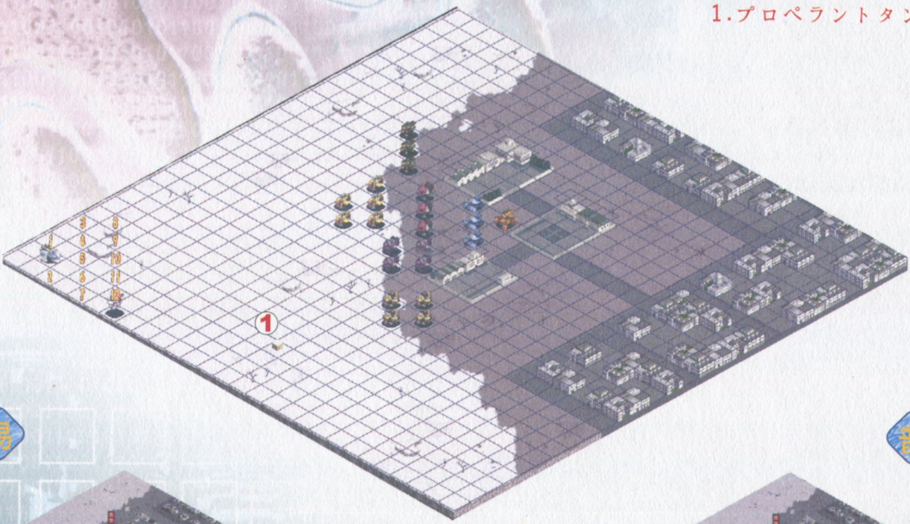
僕がニュータイプだ

熟練度取得方法

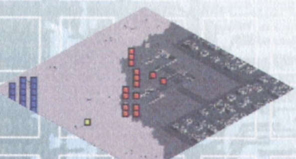
7回合内將敵軍全滅

難 MAP初期配置

可撿到的物品:
1.プロペラントタンク

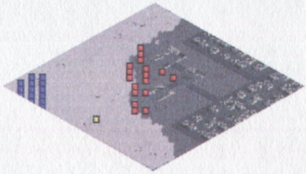


易



MAP初期配置

普



我·方·初·期·配·置

機體名稱	駕駛員
フリーデン	ジャミル
ガンダムエックス	ガロード
可出擊12機體	

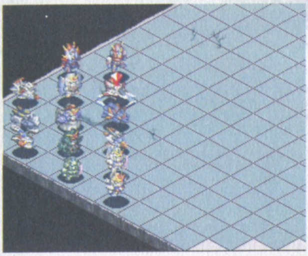
敵·方·初·期·配·置

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
デラパスギャラン	1	24	ビックマン	25000	7000	04、BS150
ガバリエ	1	24	ホーラ	27000	6900	13、BS150
ガバリエ	2	22	ブレーカー	27000	6900	BS100
ガバメント	4	21	ブレーカー	5175	1500	BS10
プロメウス	3	21	ブレーカー	5000	1400	BS10
ダッガー	4	21	ブレーカー	4140	1200	BS10
カプリコ	3	21	ブレーカー	4000	1300	BS10
ギャロップ	5	21	ブレーカー	2760	800	Bs10

	初	變
勝利條件	1.敵全滅	

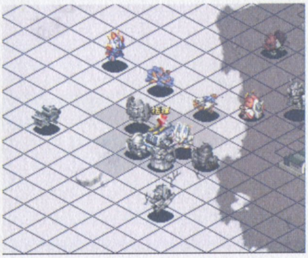
	初	變
失敗條件	1.ガロード被擊墜 2.母艦被擊墜 3.我方全滅	

POINT 攻略指南



PART 1

為了取得熟練度，必須要在7回合以內將敵軍全滅，因此前二回合只能盡量趕往敵軍處，Zガンダム、ZZガンダム、ガンダムエアマスター可以「變形」，サラ、ハロ、十三、ウィッツ可以使用精神「加速」，其餘無法增加移動性的話，就只有加裝強化零件「ブースター」、「高性能ガンリンエンジン」。



PART 2

第三、四回合開始交戰，在敵軍進攻時盡量採用「反擊」來有效地減少敵軍，在這個過程中精神「集中」是必備的，豹馬及洸要盡量累積氣力，在ジャミル的指揮範圍內可提昇命中率及回避率，利用同伴間相互援護攻擊及援護防御來發揮最大戰力。



PART 3

第五、六、七回合就要開始攻擊耐久力高的デラバスギャラン及ガバリエ，此戰中ビックマン及ホーラ並不會撤退，所以不用太多考慮，只要盡全力來圍攻，有精神「熱血」的角色當然要盡量使用，善用豹馬及洸的能力「底力」，還有ガロード的能力「ガッツ」，也是不錯的戰術之一，同樣利用同伴間相互援護攻擊及援護防御來發揮最大戰力。第七回合敵方時會發生カリス攻擊ガロード並捉走ティファ的劇情，而結束此戰場。

商店販賣		BS
機體名稱	リック・ディアス	750
強化零件名稱	ブースター	350
	チョバムアーマー	350
	デュアルセンサー	500
	防塵裝置	300
	對ビームコーティング	850
	プロペラントタンク	200
	リペアキット	200

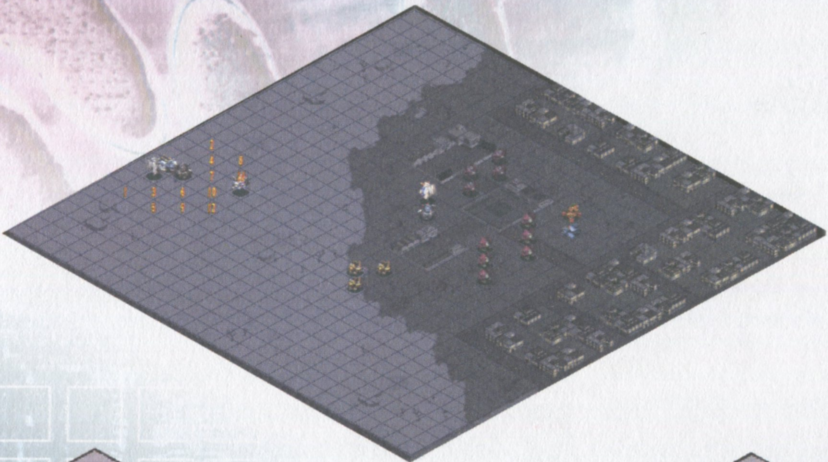
19 第19話 共鳴之力

共鳴する力

熟練度取得方法

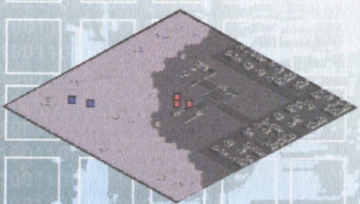
將パトゥーリア擊墜

難 MAP初期配置

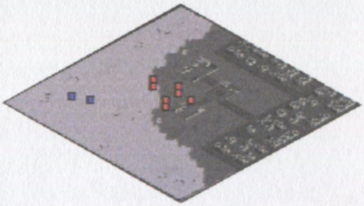


易

普



MAP初期配置



我·方·初·期·配·置

機體名稱	駕駛員
ジェニス	ガロード
ガンダムサンドロックカスタム	カトル

敵·方·初·期·配·置

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
ベルティゴ	1	25	カリス	6000	4000	
ダッガー	3	22	ブレーカー	3900	1200	BS10
プロメウス	5	22	ブレーカー	5000	1400	Bs10

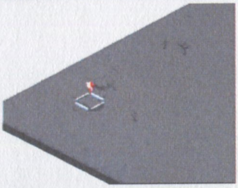
	初	變
勝利條件	1.ガロード侵入基地内	1.五回合内ヒイロ和デュオ移動到目的地
		1.敵全滅
		1.5回合内讓パトゥーリア的HP低於30%以下、ガロード要鄰接

	初	變
失敗條件	1.ガロード或カトル被擊墜 2.我方全滅	1.ガロード或カトル被擊墜 2.母艦被擊墜 3.我方全滅
		1.五回合内ヒイロ和デュオ沒有移動到目的地 2.ヒイロ或デュオ被擊墜
		1.ガロード被擊墜 2.母艦被擊墜 3.我方全滅
		1.5回合内沒有讓パトゥーリア的HP低於30%以下 2.ガロード被擊墜 3.母艦被擊墜

POINT 攻略指南



PART 1
為了取得熟練度，必須要在7回合以内將敵軍全滅，因此前二回合只能盡量趕往敵軍處，Zガンダム、ZZガンダム、ガンダムエアマスター可以「變形」，サラ、ハロ、十三、ウィッツ可以使用精神「加速」，其餘無法增加移動性的話，就只有加裝強化零件「ブースター」、「高性能ガンリンエンジン」。



PART 2
ガロード順利侵入指定的軍事基地内後戰場會重新配置，此時的任務是五回合内ヒイロ和デュオ移動到目的地，在這五回合内ヒイロ及デュオ絶不可以戀戰，每回合都一定要移動最大範圍，否則在第五回合時會到不了目的地，至於來襲的敵軍並非此二人的對手。



PART 3
ヒイロ及デュオ順利移動到目的地後，我方援軍會前來接應，這時方援軍カリス及エニル也會登場，此時的勝利條件會變更為敵全滅，當カリス被擊墜時，會發生換乘パトゥーリア的劇情，這時的勝利條件又會變更為五回合内讓パトゥーリア的HP低於30%以下，而ガロード要鄰接在旁，劇情發生後的下一回合ビックマン及ホーラ，還有敵小兵們會脫離戰場，想賺取熟練度的玩家們則必須把パトゥーリア擊沈。

【增援部隊表】

我方	機體名稱	駕駛員
第3回合(左上)	フリーデン	サラ
	ガンダムエックス	ジャミル
可出擊11機體		
ガロード侵入基地後重新配置	ウイングガンダムゼロカスタム	ヒイロ
	ガンダムデスサイズヘルカスタム	デュオ
ヒイロ及デュオ移動到目的地後(左)	フリーデン	ジャミル
	ガンダムエックスディバイダー	ガロード
可出擊12機體		

商店販賣		BS
機體名稱	ガンイージ	750
	ガンブラスター	800
強化零件名稱	ホバークラフト	600
	マグネットコーティング	250
	チョバムアーマー	350
	防塵裝置	300
	プロペラントタンク	200
	リペアキット	200

敵方 第3回合(中)

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
カプリコ	8	22	ブレーカー	4000	1300	Bs10

ガロード侵入基地後重新配置

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
デラバスギャラン	1	24	ビックマン	25000	7000	BS150
ガバリエ	1	25	ホーラ	27000	6900	BS150
プロメウス	6	22	ブレーカー	5000	1400	BS10
ガバメント	4	22	ブレーカー	4500	1500	BS10
ダッガー	3	22	ブレーカー	3600	1200	Bs10

ヒイロ及デュオ移動到目的地後(中)

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
ベルティゴ	1	25	カリス	6000	4000	08
ジェニス改エニルカスタム	1	24	エニル	4000	1200	13

擊墜カリス後(中)

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
パトゥーリア	1	26	カリス	28000	6100	36

20 第20話 來自過去的侵略

過去からの侵略

熟練度取得方法

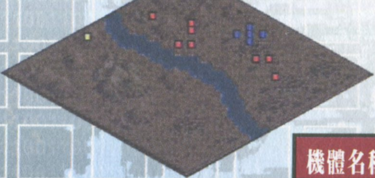
讓ガンダム試作2號機的HP低於10%以下

難 MAP初期配置

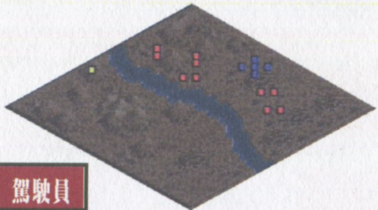
可撿到的物品:
1.テム=レイの回路
2.ZII(易)、Vガンダムヘキサ(普)、ジム・クゥエル(難)
3.サザビー(易)、ガンブラスター(普)、ガンイージ(難)



易



普



MAP初期配置

我·方·初·期·配·置

機體名稱	駕駛員
ガンダムヘビーアームズカスタム	トロワ
アルトロンガンダムカスタム	五飛
ディアブロ	プレシア
ザムジード	ミオ
ノルス・レイ	セニア

敵·方·初·期·配·置

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
ジェノサイダーF9	3	23	人工知能	10000	3600	
アブドラU6	3	23	人工知能	7800	2800	
トロスD7	3	23	人工知能	5600	2600	
ガラダK7	3	23	人工知能	4500	2200	
ジェノバM9	3	23	人工知能	6800	2700	

	初	變
勝利條件	1.敵全滅	1.讓ガンダム試作2號機的HP低於10%以下
失敗條件	1.我軍被擊墜	1.擊墜ガンダム試作2號機 2.我方全滅 1.擊墜ガンダム試作2號機 2.母艦被擊墜 3.我方全滅

POINT 攻略指南



PART 1

一開始的任務是敵全滅，我軍並不用積極地去進攻，因為敵軍很快地就會來襲，最重要的是要守護敵軍的焦點人物セニア，將有援護能力的角色鄰接在セニア的周圍，當敵軍攻擊セニア時，セニア就採「回避」，萬一回避失敗，鄰接的同伴們就會替セニア援護防御(記得要把ノルス・レイ降到陸地上，這樣才能接受陸地同伴的援護)，當然セニア本身如果能使用精神「集中」，效果會更好。



PART 2

第三回合時デュオ及カトル會趕來支援，第五回合時敵方ミドガルド會駕駛ガンダム試作2號機出現，第六回合時我方母艦登場，記得讓Zガンダム及ガンダムエアマスター配置在7、8的位置，而敵方シャギア及オルバ會出來支援ミドガルド，第七回合時ヒイロ及マサキ會及時趕到，在沒有阻擋ガンダム試作2號機的情況下，第八回合敵方時ミドガルド會順利脫離戰場，而結束此戰場。想要賺取熟練度的玩家們要在ミドガルド脫離戰場前圍住ガンダム試作2號機，最適合包圍的是變形後的Zガンダム、ガンダムエアマスター、サイバスター，以及ヒイロ，切記千萬不可以擊墜ガンダム試作2號機。



PART 3

此戰中除了有一個貨櫃外，存細看地圖上，在山的部分會有二處有黑洞，只要玩家們在黑洞的上方待機，就可以挖掘出機組，不過依玩家們所遊戲的難度，所挖掘出來的機組也不一樣，難度易可以挖掘出ZII、サザビー，難度普可以挖掘出Vガンダムヘキサ、ガンブラスター，難度難可以挖掘出ジム・クゥエル、ガンイージ。

【增援部隊表】

我方	機體名稱	駕駛員
第3回(左)	ガンダムデスサイズヘルカスタム	デュオ
	ガンダムサンドロックカスタム	カトル
第6回合(左下)	フリーデン	ジャミル
可出擊8機體		
第7回合(右下)	ウイングガンダムゼロカスタム	ヒイロ
	サイバスター	マサキ

敵方 第5回合(下)

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
ガンダム試作2號機	1	25	ミドガルド	9000	—	
ドライセン	4	24	ムーンレィス兵	4000	1100	

第6回合(中)

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
ガンダムヴァサーゴ	1	26	シャギア	12000	5500	23
ガンダムアシュタロン	1	26	オルバ	12500	5600	18

商店販賣		BS
機體名稱	ダッガー	700
	カプリコ	750
	プロメウス	850
	ゲルググ・M	650
	ザメル	900
強化零件名稱	ブースター	350
	ホバークラフト	450
	チョバムアーマー	350
	ハイブリッドアーマー	500
	防塵裝置	300
	ソーラーパネル	550
	對ビームコーティング	700
	プロペラントタンク	200
	リペアキット	200

18 第18話 機械獸們

機械の獸たち

熟練度取得方法

四回合內左下角的洞窟到達

難 MAP初期配置

可撿到的物品:
1.資金20000
2.カートリッジ
3.VRメット
4.プロペラントタンク



易



MAP初期配置

普



我·方·初·期·配·置

敵·方·初·期·配·置

機體名稱	駕駛員
アーガマ	ブライト
マジンガーZ	甲兒
ガンダム試作3號機	バニング
メタス	ファ
ゲッタードラゴン	龍馬
リ・ガズィ(BWS)	エマ
神宮寺	ブルーガー
νガンダム	アムロ
ジェガン	カツ
トーラス	ノイン
クワトロ	百式改
トールギスIII	ゼクス

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
ジェノサイダーF9	1	21	人工知能	10000	3600	
トロスD7	1	21	人工知能	5600	2600	
ガラダK7	1	21	人工知能	4500	2200	
ダブラスM2	1	21	人工知能	4700	2400	
アブドラU6	1	21	人工知能	7800	2800	

勝利條件	初	變	失敗條件	初	變
	1.敵全滅	1.我方機體マウンテンサイクル洞窟到達 2.敵全滅		1.母艦被擊墜 2.我方全滅	

POINT 攻略指南



PART 1

這個圖示便是マウンテンサイクル洞窟，在第二回合後時會變更為到達此洞窟，由於洞窟的入口會接二連三的出現敵人，且洞窟又有敵軍包圍著，所以必須打下一個缺口，最好是派遣空中型(善用變形機體)大軍來壓制。又如果你能在四回合內壓制，便可獲得熟練度。



PART 2

由於在我方的母艦如果被擊墜也算是敗北，所以在後面留守當誘餌也是一個方法，且敵人會主動的前來攻擊母艦，只要有少數機體防衛即可，這樣一來我方的衝峰部隊的阻力也會便少，將敵人個個擊破也會順利些。



PART 3

至於地圖上的貨櫃便交由機動性較高的飛行機來取得即可，至於派那幾隻來做回收工作便看你之前是否有裝備加速移動力的零件了。

【增援部隊表】

我方	機體名稱	駕駛員
第3回合(右下)	アイアン・ギアー(LS)	コトセット
	+5機體	

敵方

第2回合(左下)

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
ガラダK7	1	21	人工知能	4500	2200	
アブドラU6	1	21	人工知能	7800	2800	
ダブラスM2	1	21	人工知能	4700	2400	
トロスD7	1	21	人工知能	5600	2600	

敵方

第3回合(左下)

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
ジェノサイダーF9	1	21	人工知能	10000	3600	
ガラダK7	2	21	人工知能	4500	2600	
ダブラスM2	2	21	人工知能	4700	2400	

敵方

第4回合(左下)

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
ジェノサイダーF9	2	21	人工知能	10000	3600	
アブドラU6	2	21	人工知能	780	2800	

商店販賣		BS
機體名稱	リック・ディアス	750
強化零件名稱	ホバークラフト	600
	チョバムアーマー	350
	ハイブリドアーマー	500
	防塵裝置	300
	プロペラントタンク	200
	リペアキット	200

19 第19話 百年之戀

百年の戀

熟練度取得方法

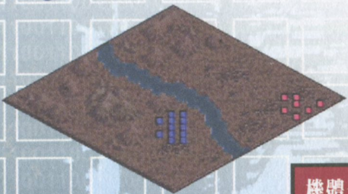
擊墜ボゥ所駕駛的アルマイヤー機體

難 MAP初期配置

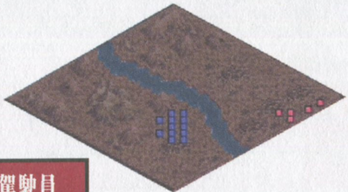
可撿到的物品:
1.大型ジェネレーター
2.ホバークラフト



易



普



MAP初期配置

我·方·初·期·配·置

機體名稱	駕駛員
アイアン·ギアー(LS)	コトセット
アーガマ	ブライト
+10機體	

敵·方·初·期·配·置

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
アルマイヤー	1	24	ボゥ	23000	5800	36
ザメル	1	19	ウィル	7500	3000	31
イォドム	8	22	ムーンレイス兵	12000	3600	

	初	變		初	變
勝利條件	1.敵全滅		失敗條件	1.我方母艦被擊墜 2.我方全滅	

POINT 攻略指南



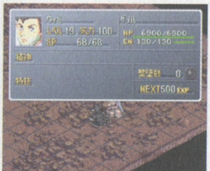
PART 1

ハリー同樣駕著黃金"スモー"成為我方的敵人，由於他的迴避能力極靈敏，所以想要擊中他最好使用"必中"的精神指令。另外要注意的一點是ハリーHP低於1/3時便會撤退，如果有"熱血"的話就不用客氣了。



PART 2

在敵軍中這位ウィル似乎是可以用アイアン・ギアー船艦內的キエル來說服，但是…兩人一見面好像是在吵架，經過一番爭吵後還是要打。看來這位有偉大夢想的ウィル要將他槌幾下才會夢醒吧!



PART 3

多次帶軍出現的ボゥ，這是所駕駛的機體アルマイヤー似乎比以往強了許多，就算你想把他打到HP剩四位數，以得知所剩餘的有多少，事實上這樣的話，他便會落跑，所以建議你在打到他約11000左右，剩餘的請使用同伴的援護攻擊來並肩作戰，如果兩人站在有"指揮官"特殊能力的範圍內效果更好。只因本關的熟練度在他身上可取得。



敵 方

第2回合(中上)

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
スモー	1	25	ハリー	6000	1800	18
スモー	4	23	ムーンレィス兵	5500	1700	

商店販賣		BS
機體名稱	ガンイージ	750
	ガンブラスタ	800
強化零件名稱	ブースター	350
	マグネットコティング	250
	チョバムアーマー	350
	デュアリセンサー	350
	防塵裝置	300
	プロペラントタンク	200
	リペアキット	200

20 第20話 黑歷史的遺產

黑歴史の遺産

熟練度取得方法

將ミドガルド的"ガンダム試作2號機"打到10%以下

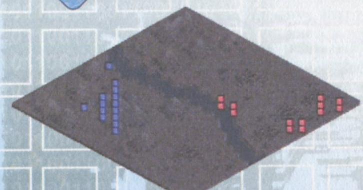
難 MAP初期配置

可撿到的物品:

1.ジム・クゥエル
2.ガンイージ)
(普:Vガンダム&ガンイージ)
(易:サザビー&ZII)

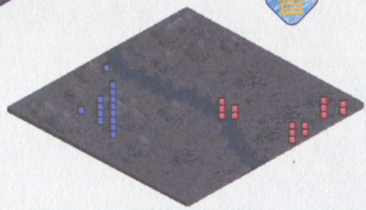


易



MAP初期配置

普



我·方·初·期·配·置

機體名稱	駕駛員
スモー	ハリー
アーガマ	ブライト
+12機體	

敵·方·初·期·配·置

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
ガンダムヴァサーゴ	1	26	シャギア	12000	5500	08
ガンダムアシュタロン(MA)	1	26	オルバ	12500	5600	09
ドーベン・ウルフ	4	24	ムーンレィス兵	8800	1500	
ハンマ・ハンマ	3	23	ムーンレィス兵	4500	1500	
ゲドラフ	4	23	ムーンレィス兵	3900	1200	
ザクIII	3	23	ムーンレィス兵	5000	1200	
コンティオ	4	23	ムーンレィス兵	3500	1200	

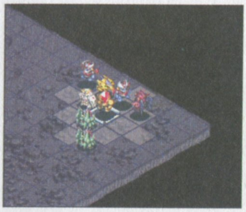
	初	變		初	變
勝利條件	1.マウンテンサイクル入口防衛 2.敵全滅	1.將ガンダン試作2號機的 HP打剩10%以下 2.マウンテンサイクル入口防衛	失敗條件	1.敵方入侵マウンテンサイクル洞口 2.我方母艦被擊墜 3.我方全滅	1.將ガンダン試作2號機擊墜 2.敵方入侵マウンテンサイクル洞口 3.我方母艦被擊墜 4.我方全滅

POINT 攻略指南



PART 1

首先任務告之マウンテンサイクル入口共有上下方各一處。由於上方比較遠，約三個回合方能到達，所以建議派遣至少三隻機體前往守衛，最好能有一位指揮官特殊技能的人才好，可以的話選一位有援護技能的機體駕駛。這處入口大約會有七個敵人會前來。



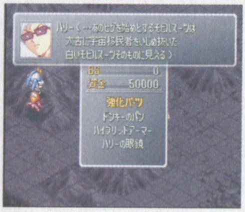
PART 2

在地圖右上方的兩位重量級角色是不會自前來的，所以想要賺取資金及他們掉落之零件的人可派武力較強的人，但最好有援護及至少一位有指揮官技能的人。シャギア與オルバ會在兩種情況撤退;一是HP剩下一半時。二是他們的目的失敗時。



PART 3

在第六回合時ミドガルド會搶走我方的機器人往右側逃跑，且有四隻ドライセン機體護衛(普有二隻、易則無)，如果被他們走出畫面便結束這關的遊戲，但不是GAME OVER，只是我們會少收一隻機體而已，但如果成功的阻止，使它HP剩下10%以下，便可得到熟練度，接著遊戲便算完成，所有的敵人也會撤退。



PART 4

●特別介紹:
在之前提過「ハリーの眼鏡」，這是一個很棒的零件，但是想在本關得到這項戰利品，只有LV熟練度(易)較低的人才能得到，很遺憾吧!

商店販賣		BS
機體名稱	ダッガ	700
	カプリロ	750
	プロメウス	850
	ゲルググ・M	650
	ザメル	900
強化零件名稱	ブースター	350
	ホバークラフト	450
	チョバムアーマー	350
	ハイブリッドアーマー	500
	防塵裝置	300
	ソーラーパネル	550
	對ビームコーティング	700
	プロペラントタンク	200
	リペアキット	200

【增援部隊表】

敵方　第6回合

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
ガンダム試作2號機	1	25	ミドガルド	9000	—	
ドライセン	4	24	ムーンレイス兵	4000	1100	

21 第21話 奪下地球

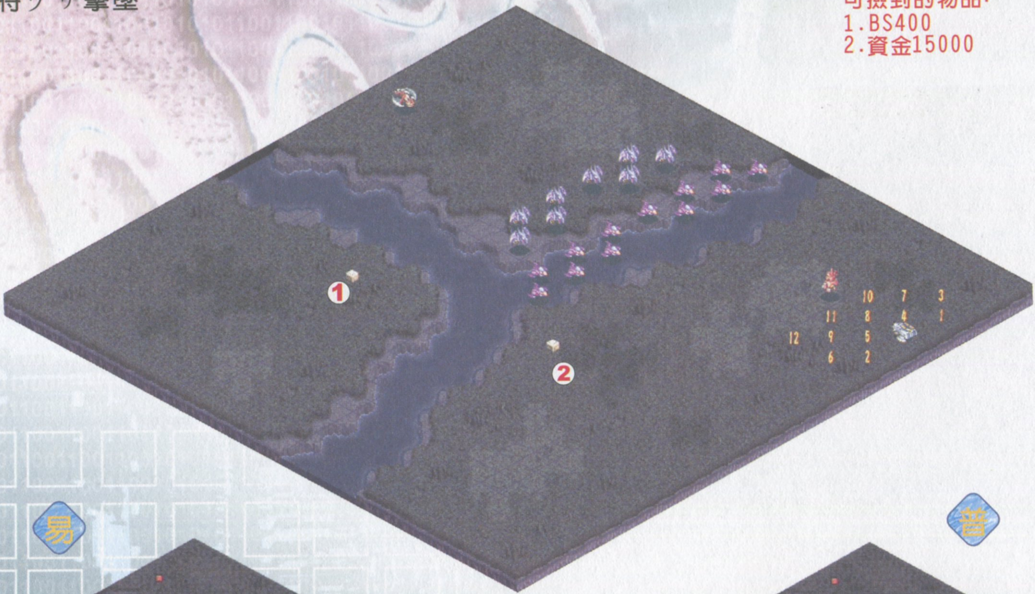
地上をこの手に

熟練度取得方法

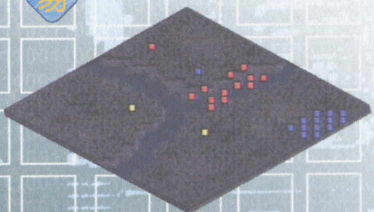
將ゾリ擊墜

難 MAP初期配置

可撿到的物品:
1.BS400
2.資金15000

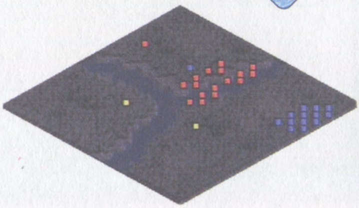


易



MAP初期配置

普



我·方·初·期·配·置

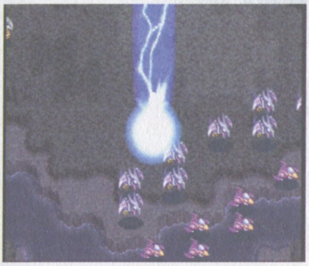
機體名稱	駕駛員
アイアン・ギアー(LS)	コトセット
アーガマ	ブライト
フリーデン	ジャミル
選擇其一	
ゲッタードラゴン	龍馬
可出擊12機體	

敵·方·初·期·配·置

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
ゾリ	1	28	バット	30000	5100	14
恐龍ジェット機	12	26	恐龍士兵	2500	1200	
バド	8	25	人工知能改	5000	3000	

勝利條件	初	變	失敗條件	初	變
	1.敵全滅 2.防衛龍馬			1.龍馬被擊墜 2.母艦被擊墜 3.我方全滅	

POINT 攻略指南



PART 1

此戰一開始的劇情中，龍馬們在未來的世界中居然又遇到了死敵恐龍帝國，劇情中龍馬們誤中了バット的ウランスパーク，導致ゲッター爐出力受到限制，此時的ゲッタードラゴン身陷敵陣中，除了無法分離、合體外，HP減半且氣力降到50，還因沒有EN而無法使用ゲッタービーム等武器，此時的ゲッタードラゴン可說是相當地弱。



PART 2

玩家們在配置救援同伴的選擇時，最好不要派不能飛行的機組，因為此戰場受森林地形的影響，陸上移動的距離會減半，另外為了達到即時救援的效果，有精神「信賴」的同伴一定要出擊，至於ゲッタードラゴン，由於沒有EN，所以要降到地上來往同伴處移動，避免身在ゾリ的突風射程中，每回合隼人都要使用精神「集中」，想回復耐久力時可使用龍馬的精神「根性」，危急時使用弁慶的精神「ド根性」，另外也可以使用其他同伴的精神「信賴」。



PART 3

最後要注意的是第七回合敵方時，敵全軍會脫離戰場，不過如果把敵小兵都清光的話，バット就會立刻脫離戰場，另外 ゾリ在耐久力低於40%以下也會撤退，如果想要擊墜它的話，建議採用已經覺醒精神「熱血」的甲兒或鐵也來駕駛マジンガーZ或グレートマジンガー，或是現階段已經覺醒精神「熱血」的其他角色，再加上已經覺醒「援護」能力的洸或豹馬來援護攻擊，只要二人的氣力夠高，而援護角色又能發動「底力」的話，要擊墜ゾリ並不會太困難。

商店販賣		BS
機體名稱	ザメル	900
強化零件名稱	ブースター	350
	チョバムアーマー	350
	ハイブリッドアーマー	500
	防塵裝置	400
	ソーラーパネル	550
	プロペラントタンク	200
	リペアキット	200

22 第22話 神秘的登陸艦

謎のランドシップ

熟練度取得方法

將ギブロス擊墜

難

MAP初期配置

可撿到的物品:

1.リペアキット
2.BS500
3.ZZガンダム用フルアーマーパーツ(易)
VF_1Jアーマードバルキリー(普)
VF_11Bファイター(難)



易



普



MAP初期配置

我·方·初·期·配·置

機體名稱	駕駛員
アイアン・ギアー(LS)	コトセット

敵·方·初·期·配·置

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
ダイタンク	1	—	萬丈	—	7000	

勝利條件	初	變	失敗條件	初	變
	1.敵全滅			1.母艦被擊墜	1.母艦被擊墜 2.我方全滅

POINT 攻略指南



PART 1

一開始的敵人居然是萬丈，雖然此時的任務是敵全滅，不過玩家們只要專心「防御」，等待劇情的到來即可，第二回合時萬丈的ダイタンク會變形成ダイターン3，有玩過機器人大戰的玩家們就會知道，這時萬丈一貫的口頭禪又會脫口而出。



PART 2

到了第三回合時，此關真正的敵人ティンプ就會現身了，而我方獸戰機隊、J9們、アラン也會登場，當然萬丈也會變成我方同伴，這時ブライト們也即時趕到現場，這才算這一關真正的開始，另外我方配置如果讓ガロード出擊的話，敵方的エニル也會隨著登場。當敵機量大約減少六架或ギブロス的耐久力減少之時，ティンプ就會開始往地圖的上方逃走，玩家們可以在擊墜敵機五架時，先把ティンプ給圍住就不用怕熟練度逃走了。還有要注意的是其中一架プロメウス會去偷拿貨櫃。



PART 3

此戰中除了有二個貨櫃外，存細看地圖上，在山的部分會有一處有黑洞，只要玩家們在黑洞的上方待機，就可以挖掘出機組，不過依玩家們所遊戲的難度，所挖掘出來的機組也不一樣，難度易可以挖掘出ZZガンダム用フルアーマーパーツ，難度普可以挖掘出VF_1J アーマードバルキリー，難度難可以挖掘出VF_11Bファイター。

【增援部隊表】

我　方	機體名稱	駕駛員
第3回合(右上、下)	ダイターン3	萬丈
	ブラスター	ボウィ
	ブラックウィングN	アラン
	アーグルファイターN	忍
	ランドライガーN	雅人
	ランドクーガーN	沙羅
	ビッグモスN	亮
	アーガマ	ブライト
	ザブングル	ジロン
	可出擊6機體	

【增援部隊表】

敵　方

第3回合(中)

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
ギブロス	1	29	ティンプ	35000	7200	02、BS150
ガバメント	4	27	ブレーカー	4500	1500	BS10
カプリコ	4	27	ブレーカー	4000	1300	BS10
プロメウス	4	26	ブレーカー	5000	1400	BS10
ダッガー	4	26	ブレーカー	3900	1200	BS10
ガロード出場時才會出現(右上)						
ジェニス改 エニルカスタム	1	28	エニル	4000	1200	43

商店販賣		BS
機體名稱	ガバメント	800
	ガンブラスター	800
強化零件名稱	ホバークラフト	450
	チョバムアーマー	400
	ハイブリッドアーマー	500
	防塵裝置	300
	ソーラーパネル	450
	對ビームコーティング	700
	ドンキのパン	800
	プロペラントタンク	100
	リペアキット	200

23 第23話 Lorelei之海

Loreleiの海

熟練度取得方法

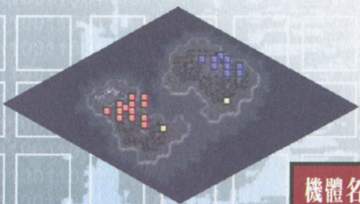
奪取ガンダムDX後，在3回合內將敵軍全滅

難 MAP初期配置

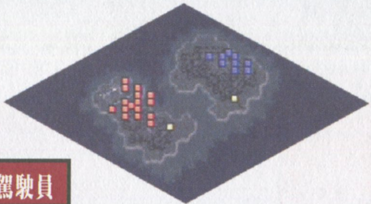
可撿到的物品:
1.VRメット
2.資金20000



易



普



MAP初期配置

我·方·初·期·配·置

機體名稱	駕駛員
フリーデン	サラ
ガンダムエックス	ジャミル
ガンダムダブルエックス	無人
可出擊6機體	

敵·方·初·期·配·置

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
ガンダムヴァサーゴ	1	30	シャギア	12000	5500	20
ガンダムアシュタロン	1	30	オルバ	12500	5600	25
トーラス(MD)·飛行形態	4	27	AI	2700	800	
トーラス(MD)	4	27	AI	2700	800	
サーペント	3	27	AI	3300	900	
ザメル	4	27	AI	6000	3000	

	初	變		初	變
勝利條件	1.5回合以内ジャミル鄰接ガンダムダブルエックス	1.3回合間防衛ガロード 2.敵全滅	失敗條件	1.5回合以内ジャミル沒有鄰接ガンダムダブルエックス 2.ジャミル被擊墜 3.母艦被擊墜	1.ガロード被擊墜 2.母艦被擊墜 3.我方全滅

POINT 攻略指南



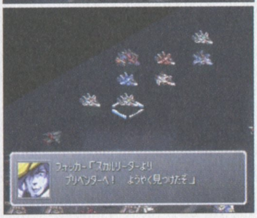
PART 1

一開始我方配置結束後，シャギア及オルバ啓動了Lシステム，也就是說利用フラッツュシステム讓一定範圍内的電子機器無法使用，而使我軍陷入サテライトキャノン的射程中，正當危急之時ティファ……應該要說是ルチル救了大家，並勾引出ジャミル及ルチル的一段往事與經過，並拜託ジャミル一定要破壞Lシステム，因為ルチル再也不想讓任何人利用了，此時熱血男子ガロード讓出了ガンダムエックス來給ジャミル駕駛。



PART 2

此戰一開始的任務就是在五回合以内，ジャミル要鄰接ガンダムダブルエックス，玩家們在初期配置的選擇時，最好不要派不能飛行的機組，因為此戰場的中央會受到海地形的影響，在海上移動的距離會減半，另外雙方的激戰也應該會在海上發生，因此攻擊海上敵軍時，武器的選擇也要特別注意，另外也要留心シャギア及オルバ的攻擊，最好ジャミル能使用精神「集中」。



PART 3

在這五回合内玩家們不要急著讓ジャミル鄰接ガンダムダブルエックス，最好是盡量去減少敵機的數量，因為當ジャミル順利鄰接ガンダムダブルエックス後，ジャミル會脫離戰場，而ガロード會啓動ガンダムダブルエックス，此時敵援軍會出現，雖勝利條件為三回合間防衛ガロード，但是想要賺取熟練度的玩家們則必須要在這三回合内將敵軍全滅，所幸敵援軍出現後，我方的スカル小隊也會登場，在這段期間最好ガロード能使用精神「集中」。

【增援部隊表】

我方	機體名稱	駕駛員
奪取ガンダムダブルエックス後	ガンダムダブルエックス	ガロード
	VF-1Sファイター	フォッカー
	VF-1Sファイター	輝
	VF-1Aファイター	柿崎
	VF-1Jバルキリ-F	マックス
	VF-1Jバルキリ-F	ミリア
	YF-19ファイター	イサム
	YF-21ファイター	ガルド
	Gファルコン	パーラ

敵方

奪取ガンダムダブルエックス後

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
トーラス(MD)・飛行形態	5	28	AI	3105	800	
トーラス(MD)	5	28	AI	3105	800	
ザメル	5	28	AI	6600	3000	

SUPER ROBOT WARS α

24 第24話 大地的守護神

大地の守護神

熟練度取得方法

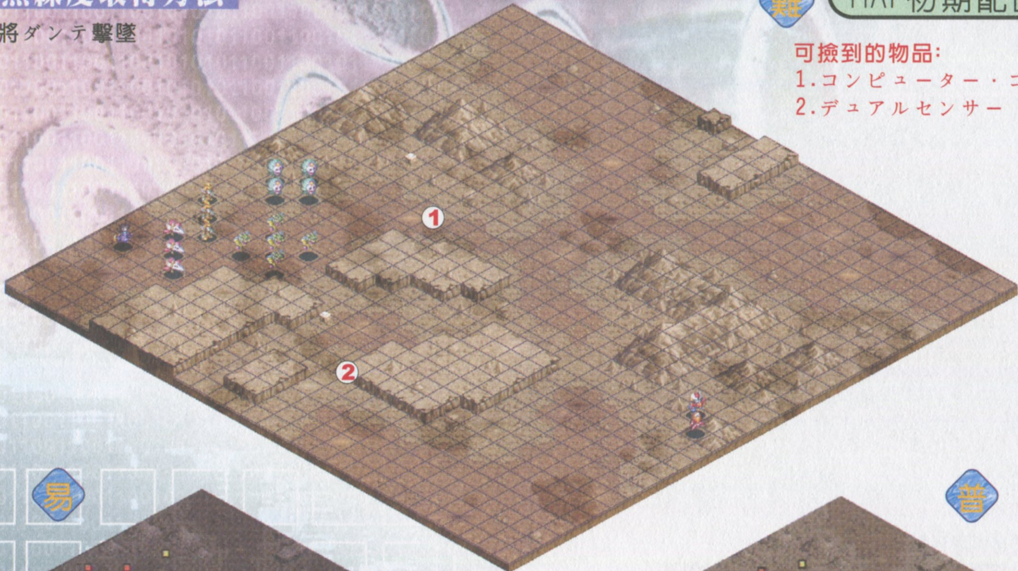
將ダンテ擊墜

難 MAP初期配置

可撿到的物品:

1.コンピューター・コア

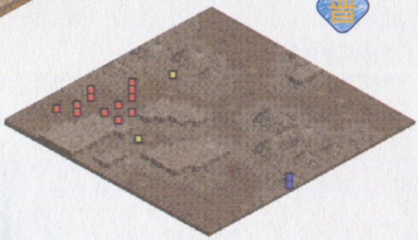
2.デュアルセンサー



易



普



MAP初期配置

我·方·初·期·配·置

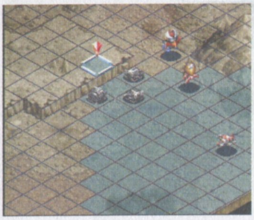
機體名稱	駕駛員
グレートマジンガー	鐵也
ビューナスA	ジュン

敵·方·初·期·配·置

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
ダンテ	1	31	ダンテ	15400	3900	14
オベリウス	3	28	人工知能改	9900	3500	
アルソス	3	28	人工知能	8800	3600	
ジャラガ	5	28	人工知能改	6600	3000	
ズガール	4	28	人工知能改	9020	3700	

	初	變		初	變
勝利條件	1.敵全滅		失敗條件	1.鐵也或ジュン被擊墜	1.母艦被擊墜 2.我方全滅

POINT 攻略指南



PART 1

由於一開始我方只有鐵也和ジュン，所以基本上沒有什麼戰術可以應用，第一回合就只能往前衝了，第二回合時我方援軍獸戰機隊會出來幫助鐵也，然而第二回合忍也只能隨著鐵也繼續往前衝，不過在趕路的過程中，ダンクーガ可以利用先「分離」，然後全員移動後再「合體」，如此可以比原先的ダンクーガ的移動力多2格，想移動得更快的玩家們就利用忍的精神「加速」。



PART 2

第三回合時鐵也就要開始牽制敵機，讓忍由較內側溜往ダンテ處，必要時可利用ジュン來誘敵，重點是順利地讓忍在沒有阻礙地情況下，以最快速前往ダンテ處，最佳狀況在最五回合時就可以來到ダンテ的面前。可以使用雅人的精神「集中」，不過效果不大，而亮也可使用二次精神「氣合」，如此就能立即使用斷空劍及斷空砲。



PART 3

第四回合時我方母艦就會趕到了，建議位置3689處由マサキ、イサム、ウィッツ、ノイン來配置，這四人不可戀戰，利用「加速」及「變形」來達到最大移動力，一路趕往ダンテ處，在第六回合時這四人應該可以攻擊的到ダンテ，而其餘同伴則趕往解除鐵也及ジュン的危機，到了第七回合時會發生ゼンガー擊退ダンテ的劇情，至於スレードゲルミル在耐久力低於一定程度以下就會接到撤退的命令，並結束此戰場，所以想要賺取熟練度的玩家們必須要在第六回合時打倒ダンテ。

【增援部隊表】

我方	機體名稱	駕駛員
第2回合(右)	ダンクーガ	忍
第4回合(上)	アイアン・ギアー(LS)	コトセット
	アーガマ	ブライト
	フリーデン	サラ
	選擇其一 可出擊10機體	

商店販賣		BS
機體名稱	リック・ディアス	750
	ガンイージ	750
	ガンブラスター	800
強化零件名稱	ブースター	350
	ホバークラフト	450
	ハイブリッドアーマー	600
	防塵裝置	300
	ソーラーパネル	550
	對ビームコーティング	600
	プロペラントタンク	200
	リペアキット	200

【增援部隊表】

敵方　第7回合或敵全滅後(左)

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
スレードゲルミル	1	32	ゼンガー	???	???	

25 第25話 後會無期的預感

もう逢えな氣がして

熟練度取得方法

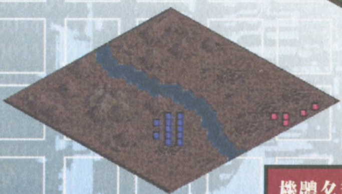
第2次敵增援後的2回合内將敵軍全滅

難 MAP初期配置



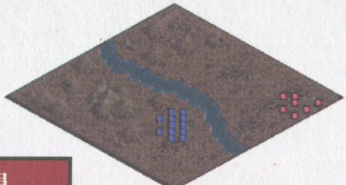
可撿到的物品:
1.スラスターモジュール
2.ナノマシンユニット
3.BS400

易



MAP初期配置

普



我·方·初·期·配·置

機體名稱	駕駛員
アイアン・ギアー(LS)	コトセット
フリーデン	サラ
ガンダムダブルエックス	ガロード
ディアプロ	プレシア
キュベレイMK－Ⅱ	プル
メタス	ファ
カプル	ソシエ
カプル	メシエ
ボルジャーノン	ギャバン

敵·方·初·期·配·置

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
プロメウス	5	29	ブレーカー	5000	1400	Bs10

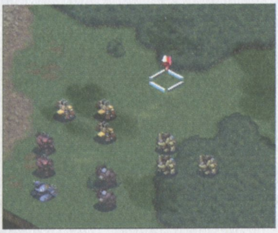
	初	變		初	變
勝利條件	1.敵全滅		失敗條件	1.我方母艦被擊墜 2.我方全滅	

POINT 攻略指南



PART 1

一開始敵軍只有五架，也許是因為陽動作戰的關係，基本上敵軍並不會移動，我軍如果可以的話，應該只須派ガロード一人前往敵陣，盡量讓ガンダムダブルエックス停留在全部敵軍都可以攻擊得到的最大射程中，敵軍對空的最大射程是3，而對地的最大射程是5，ガロード利用反擊來盡速消滅敵軍，害怕被敵軍命中的話，就使用精神「集中」，另外讓ファ的メタス變形去回收貨櫃。



PART 2

敵全滅後大量的敵援軍就會出現了，同樣ガロード再繼續衝向敵陣中，敵增援登場的下一回合時我方就可以配置出擊8機體，其中最好有三架機組是移動性高而攻擊力也不要太差，出擊後這三架敵組不可戀戰左側敵軍，全力朝地圖的左下方來前進，至於其他的同伴們，就不要再管敵軍是否是陽動作戰了，總之盡速朝敵軍處進攻，盡全力來消滅敵機，而敵軍的機組也會每回合一波一波地朝我方母艦來進攻。



PART 3

敵增援後的第三回合時敵方又會再次增援，這時我方的那三架移動性高而攻擊力也不會太差的機組，應該也趕到現場了，要注意的是敵方站在山中的機組，防御力會增加30%，當第二次敵增援後的第二回合敵方時會發生オルバ帶走ティファ，而ホーラ帶走エルチ的劇情，接著敵全軍會撤退而結束此戰場，想要取得熟練度的玩家們，一定要在第二次敵增援後的第二回合我方時將敵軍全滅。

商店販賣		BS
機體名稱	ダッガー	700
	ガンブラスター	800
	ドーベン・ウルフ	1800
強化零件名稱	ブースター	350
	ホバークラフト	400
	マグネットコーティング	300
	チョバムアーマー	400
	ハイブリッドアーマー	500
	防塵裝置	250
	ソーラーパネル	550
	對ビームコーティング	700
	プロペラントタンク	200
	リペアキット	200

【增援部隊表】

我方	機體名稱	駕駛員
敵全滅後次回合(中)	可出擊8機體	

敵方

敵全滅後(下)

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
ガバリエ	1	30	ブレーカー	27000	6900	BS100
ガバメント	2	29	ブレーカー	5175	1500	BS10
カプリコ	2	29	ブレーカー	4000	1300	BS10
ダッガー	3	29	ブレーカー	4140	1200	BS10
ギャロップ	3	29	ブレーカー	2880	800	Bs10

敵增援全滅後(左下)

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
カプリコ	3	29	ブレーカー	4400	1300	BS20
プロメウス	3	29	ブレーカー	5000	1400	Bs20

26 第26話 對一望無際的藍天發誓

果てしなき大空に誓う

熟練度取得方法

將ダンテ擊墜

難 MAP初期配置

可撿到的物品:

1.ソーラーパネル



普



MAP初期配置

我·方·初·期·配·置

機體名稱	駕駛員
グレートマジンガー	鐵也
マジンガーZ	甲兒
ドラゴン號	龍馬
ライガー號	隼人
ポセイドン號	弁慶
アーグルファイターN	忍
ランドライガーN	雅人
ランドクーガーN	沙羅
ビッグモスN	亮

商店販賣		BS
機體名稱	ガバメント	800
	プロメウス	850
	ザメル	900
強化零件名稱	ブースター	450
	ホバークラフト	450
	マグネットコーティング	250
	チョバムアーマー	300
	ハイブリッドアーマー	450
	防塵裝置	300
	ソーラーパネル	650
	プロペラントタンク	300
	リペアキット	300

敵·方·初·期·配·置

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
恐龍ジェット機	12	23	恐龍士兵	2500	1200	

	初	變		初	變	
勝利條件	1.敵全滅	1.擊墜ダンテ	失敗條件	1.我軍被擊墜	1.龍馬或隼人被擊墜 1.我軍被擊墜 1.我軍被擊墜 2.鐵也被擊墜	1.我軍被擊墜 1.母艦被擊墜 2.我方全滅

POINT 攻略指南



PART 1

基本上這一關的敵軍們，並非マジンガーZ及グレートマジンガー的對手，再加上還有獸戰機隊及龍馬們的協助，應該是不會有陷入危機的狀況來發生，第一回合時獸戰機隊及龍馬們並不能合體，到了第二回合時會有ダンクーガ合體的劇情，不過龍馬們卻因賭氣而不願合體，因此這一關龍馬們是不能合體的，不過這對戰局並不會產生太大的影響。



PART 2

當敵機只剩下最後一架時會發生劇情而戰場也會重新配置，這次的敵軍可多了，只有龍馬和隼人是不夠的，還是等我方援軍的到來。到了第二回合時弁慶就會出現了，正當龍馬們要三機合體時，卻被敵方的バド特別攻擊隊給阻止了，無論龍馬們移動到那裡，バド們也會一對一的緊迫釘人，而且龍馬們攻擊バド們也不會受傷。到了第四回合時甲兒會出來幫忙，但這時鐵也卻因受思念波增幅裝置的妖力所控而成為敵方角色，想賺熟練度的玩家們，此時要用甲兒及龍馬們去全力攻擊ダンテ，另外不可讓マジンガーZ的耐久力低於30%以下，記得用甲兒的精神「ド根性」來回復，因為當マジンガーZ的耐久力低於30%以下時劇情就會發生了，恢復正氣的鐵也會一劍把ダンテ一擊必殺，如此玩家們就賺不到熟練度了。而原本甲兒與鐵也的爭吵也因此事情而化解了，並感動了龍馬們，同樣地也化解了龍馬與隼人間的爭吵，於是三人決心使用超音速合體，合體成功的瞬間也消滅了那三架跟屁虫バド。



PART 3

這時甲兒、鐵也、龍馬們的氣力將昇到最高150，而且各機組的耐久力也都補到全滿，此時要消滅敵軍並非難事，再加上下一回合時母艦也會趕到，就這樣大軍攻向敵陣吧。要注意的是ダンテ被擊墜時，敵方援軍ピクドロン會登場，而ミケロス被擊墜時，敵方援軍暗黑大將軍又會登場。另外在地圖左上方的山洞中可撿到強化零件ソーラーパネル，可別忘了。

【增援部隊表】

我方	機體名稱	駕駛員
重新配置	ドラゴン號	龍馬
	ライガー號	隼人
第2回合(右)	ポセイドン號	弁慶
第4回合(右)	マジンガーZ	甲兒
	ダンテ擊墜後(右)	
	グレートマジンガー	鐵也
	ダイア擊墜後次回合(上)	コトセット
	アーガマ	ブライト
	フリーデン	サラ
	選擇其一	
	可出擊12機體	

【增援部隊表】

敵方 重新配置

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
ゾリ	1	33	ガレリィ	30000	5100	08
ミケロス	1	33	ゴーゴン	25300	7100	23
ダンテ	1	33	ダンテ	14000	3900	
ズガール	3	31	人工知能改	9430	3700	
ゼンII	3	31	人工知能改	9200	3200	
サキ	4	31	人工知能改	7475	3300	
ザイ	4	31	人工知能改	7360	3400	
グシオスβIII	4	31	人工知能改	7000	2900	
恐龍ジェット機	8	24	恐龍士兵	2500	1200	

敵方 第2回合(下)

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
バド	3	31	人工知能改	5000	–	

敵方 第4回合(右)

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
グレートマジンガー	1	–	鐵也	–	–	
擊墜ダンテ後(左)						
ピクドロン	1	33	人工知能改	45000	12000	14
擊墜ミケロス後(下)						
暗黑大將軍	1	35	暗黑大將軍	42000	8000	15
オベリウス	2	31	人工知能改	9900	3500	
アルソス	4	31	人工知能	8800	3600	
ジャラガ	4	31	人工知能改	6600	3000	

27 第27話 霍拉的志氣

ホーラの意地

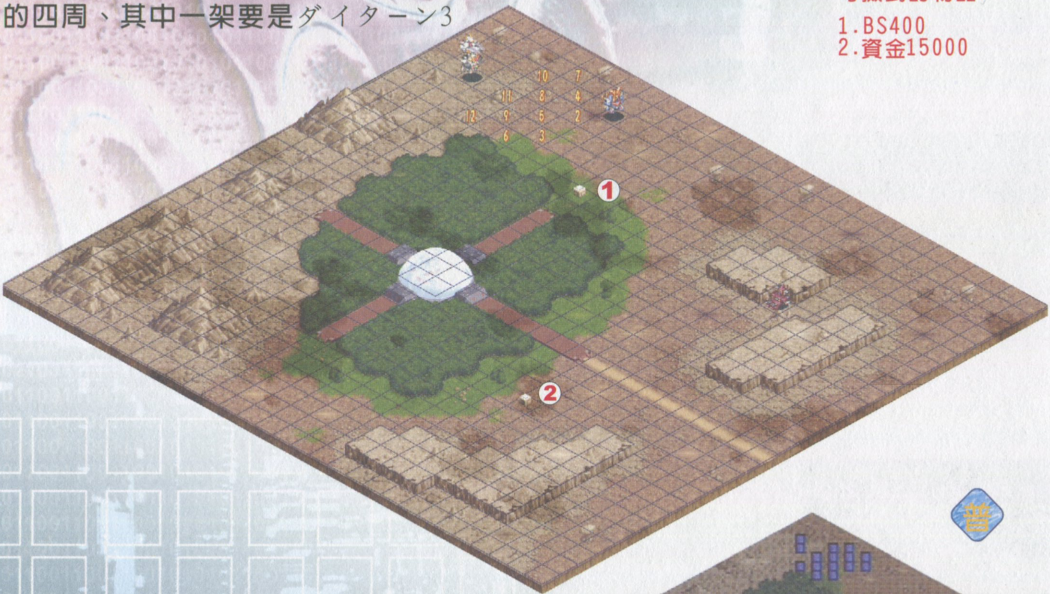
熟練度取得方法

三回合內我軍包圍アイアン・ギアー的四周、其中一架要是ダイターン3

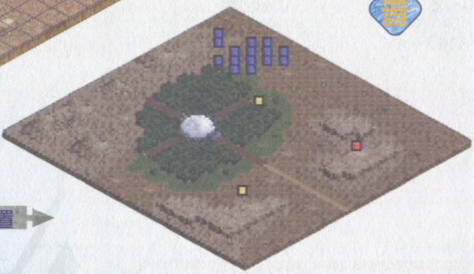
難 MAP初期配置

可撿到的物品:

1.BS400
2.資金15000



普



MAP初期配置

我·方·初·期·配·置

機體名稱	駕駛員
ダイターン3	萬丈
ガンダムダブルエックス	ガロード
可出擊10機體	

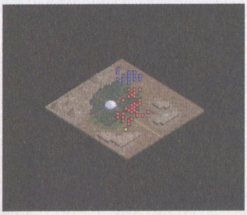
敵·方·初·期·配·置

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
アイアン・ギアー(LS)	1	2	ホーラ	—	—	

勝利條件	初	變	失敗條件	初	變
	1.我軍包圍アイアン・ギアー的四周、其中一架要是ダイターン3	1.敵全滅		1.アイアン・ギアー到達ドーム 2.擊墜アイアン・ギアー 3.萬丈被擊墜 4.母艦被擊墜	1.母艦被擊墜 2.我方全滅

POINT 攻略指南







PART 1

ホーラ假借為幫我軍救出エルチ之意，不料卻挾持了チル當人質，並強行開走了コトセット所駕駛的母艦アイアン・ギアー，因此這一關的任務就是要我軍去包圍アイアン・ギアー的四周，而包圍機組中一定要有一架是ダイターン3，ホーラ則會駕著アイアン・ギアー(LS)一直往ドーム來前進。

PART 2

初期配置及第一回合的我方行動相當重要，建議配置人員為マサキ的サイバスター、イサム的YF_19ファイター、ウイッツ的ガンタムエアマスター・バースト(能搭配パーラ的Gファルコン效果會更好)，サイバスター、ガンタムエアマスター・バースト、ダイターン3要「變形」，ウィッツ要使用精神「加速」，這四架機組如果能再加裝強化零件「ブースター」、「高性能ガソリンエンジン」的話，移動距離就可以更遠了，先估算第二回合時ホーラ會停留在那裡，而這四機就要朝那個方向來前進，第一回合敵方時大批的敵援軍就會出來擋路了，我方同伴盡量替這四機來開路，善用援護攻擊及援護防御也是不錯的戰術之一，而這四機決不可戀戰，一定要先朝目標處來前進，因為在我方沒有阻擋的情況下，ホーラ在第三回合敵方時就會抵達ドーム了。另外在第一回合我方時眼前的貨櫃就要先行拿下，否則第一回合敵方時敵增援會立刻奪取貨櫃。

PART 2

沒有意外的話，第三回合我方時即可包圍ホーラ，並可取得熟練度了，順利救出人質チル後會發生ジロン的ウォーカーギャリア攻擊ホーラ的アイアン・ギアー(WM)的劇情，不過接著ホーラ居然會將アイアン・ギアー(WM)所受傷的耐久力補全滿，接下來的任務就是敵全滅了，不過要注意的是當アイアン・ギアー(WM)的耐久力低於50%以下時，ホーラ又會將アイアン・ギアー(WM)所受傷的耐久力補全滿，而且這一次還兼增加氣力10，另外當敵機的數量低於16機時，敵援軍グレタ會登場。

【增援部隊表】

敵　方

第1回合(中)

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
デラバスギャラン	2	32	ブレーカー	25000	7000	BS100
ブラン	8	31	AI	3990	1000	BS20
ガバメント	8	31	ブレーカー	4725	1500	BS20
ガラバゴス	6	31	ブレーカー	5670	1800	BS20
ドラン	6	31	ブレーカー	5775	2000	Bs20

敵　方

包圍ホーラ之後(中)

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
アイアン・ギアー(WH)	1	32	ホーラ	—	3500	

敵　方

敵機量低於16機時(左)

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
ドラン	1	34	グレタ	6600	2000	BS100
プロメウス	8	31	ブレーカー	5750	1400	BS20
ガラバゴス	4	31	ブレーカー	6210	1800	Bs20

【增援部隊表】

我　方	機體名稱	駕駛員
包圍ホーラ之後(中)	ウォーカーギャリア	ジロン

商店販賣		BS
機體名稱	ダッガー	700
	プロメウス	850
	カプリコ	750
	ガバメント	800
強化零件名稱	ブースター	350
	ホバークラフト	450
	チョバムアーマー	400
	ハイブリッドアーマー	550
	防塵裝置	400
	ソーラーパネル	500
	對ビームコーティング	500
	プロペラントタンク	200
	カートリッジ	600
	リペアキット	200

28 第28話 伊諾聖特的黑歷史

イノセントの黑歷

熟練度取得方法

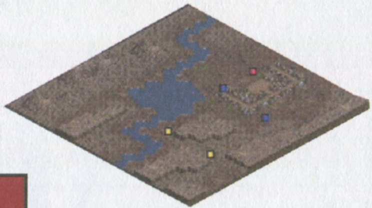
在事件發生後3回合內將グレタ・ガリー擊墜

難 MAP初期配置

可撿到的物品:
1.高性能ガソリンエンジン
2.資金15000



普



MAP初期配置

我·方·初·期·配·置

機體名稱	駕駛員
ウォーカーギャリア	ジロン
アイアン・ギアー(LS)	コトセット

敵·方·初·期·配·置

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
カプリコ	1	33	トロン	4800	1300	

	初	變
勝利條件	1.將トロン擊墜	1.敵全滅
失敗條件	1.ジロン被擊墜	1.母艦被擊墜 2.我方全滅

POINT 攻略指南



PART 1

初期發生了ジロン與トロン的爭執事件，兩人在街外準備單挑，至於能不能將トロン擊倒並不重要，只要記得用拳頭打即可。如果不想失去一位同伴，千萬不要用射擊系的武器，這樣她會更恨ジン。如果為了擊倒トロン而全力改裝武器，似乎沒必要。到了某事件發生後，雖然還是可以攻擊トロン，但是拳頭(痛)卻不能用了，所以也就沒必要再互打了，トロン反而會幫我方打敵軍。



PART 2

在第三回合出現的カラス，是為了要替妻グレタ與弟ガリー復仇，帶著大批援軍出現於地圖的下方，聲明要向アイアン・ギアー母艦討伐。到了第五回合按奈不住的ガラス等不及我方過去便一鼓作氣的衝向我方的母艦給予接近致命的一擊。之後又有大批的敵援軍將我方母艦團團圍住。因為敵軍只會攻擊母艦，理應事前有援護的機體安在旁較為妥當，擊墜グレタガリー便可取得熟練度。



PART 3

カラス使出最終的底力駕著グレタガリー號急進逃跑，此時アイアン・ギアー的駕駛在情急之下猛追出去，就在カラス快要逃出畫面外時使出一記突擊將之擊毀，就此カラス的事件便做了一個終結，往後アイアン・ギアー母艦便多出了一招突擊可用。只是……カラス之妻グレタ真的在上次的戰役滅亡了嗎!

敵 方 第3回合或トロン擊墜時(下)

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
グレタ・ガリー(LS)	1	35	カラス	35000	7100	BS200
ガラバゴス	1	31	ホーラ	6480	1800	BS50
ガラバゴス	1	31	ゲラバ	6480	1800	BS50、39
デラバスギヤラン	1	32	ブレーカー	25000	7000	BS100
ドラン	4	31	ブレーカー	5775	2000	BS20
プロメウス	6	32	ブレーカー	5750	1400	BS20
ガラバゴス	4	32	ブレーカー	6210	1800	BS20
カプリコ	4	32	ブレーカー	4600	1300	BS20
ダッガー	4	32	ブレーカー	4485	1200	Bs20

第5回合或カラス特攻後(中右)

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
カプリコ	4	32	ブレーカー	4800	1300	BS20
ガバメント	4	32	ブレーカー	5400	1500	Bs20

【增援部隊表】

我 方	機體名稱	駕駛員
第3回合(右)	アイアン・ギアー(LS)	コトセット
	可出擊+12機體	
	ヴァルシオーネR	リューネ
	ダッガー	ピリン

商店販賣		BS
機體名稱	カプリコ	750
	ガバメント	800
	プロメウス	850
	リック・ディス	750
	ガンイージ	750
強化零件名稱	高性能ガソリンエンジン	500
	ホバークラフト	450
	チョバムアーマー	500
	デュアルセンサー	350
	防塵裝置	300
	ソーラーパネル	550
	對ビームコーティング	700
	プロペラントタンク	200
	リペアキット	200

29 第29話 女性萬花筒

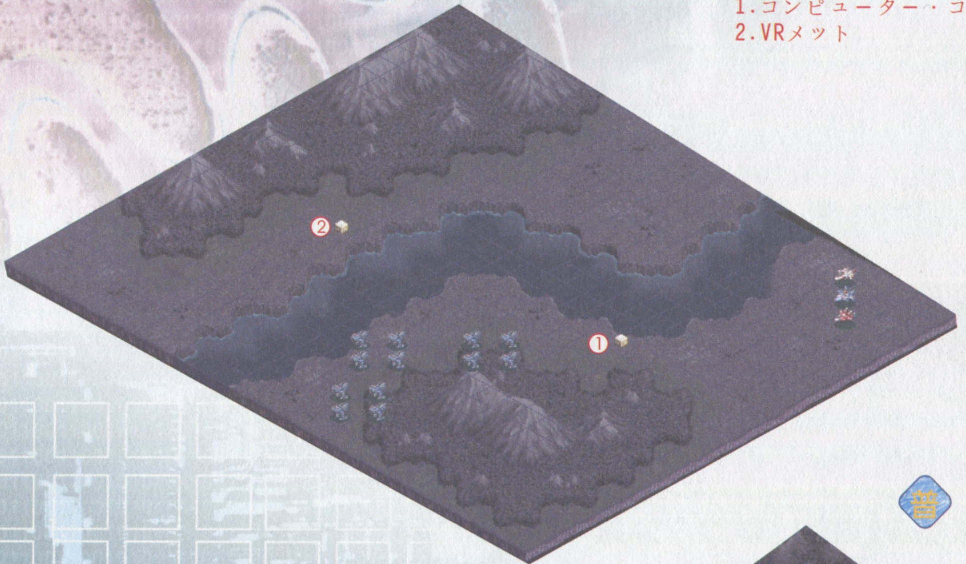
女いろいろ萬華鏡

熟練度取得方法

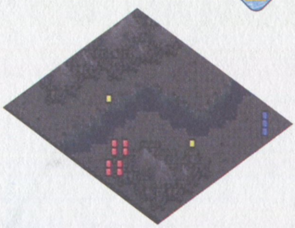
將エルチ以外的敵方部隊消滅

難 MAP初期配置

可撿到的物品:
1.コンピューター・コア
2.VRメット



普



MAP初期配置

我·方·初·期·配·置

機體名稱	駕駛員
YF−19ファイター	イサム
YF−21ファイター	ガルド
VF−1Jバルキリ−F	ミリ

敵·方·初·期·配·置

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
ブラン	12	33	高性能AI	3800	1000	

	初	變
勝利條件	1.イサム・ガルド・ミリア 到達指定地點。 2P 1.イサム到達指定地點。 到達指地地點後 1.敵軍全滅。	

	初	變
失敗條件	1.我方人員被敵方擊墜。 2P 1.我方人員被敵方擊墜。 到達指地地點後 1.アイアン・ギアー被擊墜。 2.我方全滅。	

SUPER ROBOT WARS α

POINT 攻略指南



PART 1

戰鬥初期我方只有イサム、ガルド、ミリア三人，在第2回合我方移動時會發生イサム也感染熱病的劇情，雖然勝利條件會改變為讓イサム到達畫面端，但玩家也可以操作イサム繼續與初期出現的敵人進行戰鬥，當イサム到達面端後我方與敵方部隊的增援會同時出現於戰場上。



PART 2

我方增援配置完畢後，會發生アイアン・ギアー駕駛員コトセット因熱病而暴走的劇情，在戰鬥開始後玩家可以讓部隊往河的對岸移動，以便與敵方進行戰鬥並保護我方母艦不被擊墜。在這場戰鬥中如果有派出在上一話剛加入ビリン，再讓她與敵方帶隊的キャローン進行戰鬥，在戰鬥時會發生兩人對話的劇情，在對話劇情中得知ビリン和キャローン原來是一對姊妹。



PART 3

在我方增援配置時不要忘了派ジロン出場，因為在戰鬥後半エルチ會駕駛ギア・ギアー以敵方增援的身份出現於戰場上，ジロン可以在此戰鬥中向エルチ進行「說得」，所以當我方往河的對岸移動時可以讓ジロン和一、兩架剛彈系機體留在原地以便後半段說得之用。至於說得的時機最好是在我方將エルチ以外的敵方部隊消滅之後再進行，如此才能取得本關的熟練度。

商店販賣		BS
機　　體	ガバメント	800
	プロメウス	850
	ザメル	900
強化零件名稱	ブースター	300
	ホバークラフト	400
	マグネットコーティング	250
	コンピューター・コア	300
	チョバムアーマー	300

我　方 【增援部隊表】

第3回合(左)

機體名稱	駕駛員
アイアン・ギアー(WM) +10機體	コトセット

敵　方 【增援部隊表】

第3回合上)

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
ドラン	1	36	キャローン	5500	2000	BS200、02
ドラン	4	34	ブレーカー	5500	2000	BS20
ガラバゴス	6	34	ブレーカー	5400	1800	BS20
ガバメント	4	34	ブレーカー	4950	1500	Bs20

26 第26話 自暴自棄的菈珂

破れかぶれのラグ

熟練度取得方法

取得全部的貨櫃

易 MAP初期配置

可撿到的物品:
1.資金30000
2.ブルーストーン500
3.資金15000
4.資金5000
5.ブルーストーン400
6.ブルーストーン300
7.資金20000



我·方·初·期·配·置

機體名稱	駕駛員
ZZガンダム	ジュドー
ザブングル	ジロン
ギャロプ	ブルメ

敵·方·初·期·配·置

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
カプリコ	1	29	ブレーガー	4000	ー	
ダッガー	2	29	ブレーガー	3600	ー	
ギャロップ	2	29	ブレーガー	2200	ー	
ギャロップ	2	29	ブレーガー	2400		

	初	變		初	變
勝利條件	1.取得全部的貨櫃	1.與ラグ和解 1.敵全滅	失敗條件	1.我方任何一機體被擊墜 2.敵軍被擊墜	1.我方任何一機體被擊墜 2.將ラグ擊墜 1.我方母艦被擊墜 2.我方全滅

POINT 攻略指南



PART 1

首先出現的任務是要與敵軍搶地圖上的貨櫃，且不可以將他們擊墜。這七個貨櫃最可能被搶的是後方上面那一個。防止的方法是先將ジュドー變成飛行機搶最靠近敵人上方的那個，而ジロン則分離成兩台機體，ジロン往前線突進，ブルメ則可以在後頭收那兩個貨櫃。



PART 2

當回收全部的貨櫃之後，初期配置的敵軍會全數撤退，接著出現新的敵方部隊，只有ホーラ與其一搭檔及一些並不是很強的援軍。而在這次的任務是派ジロン前往說服失意失志的ラグ。注意:必須在對話出現後才會出現"說得"的指令。



PART 3

說服完ラグ之後，我方的艦隊援軍便會出現，但就在之後敵方的援軍也會接著出現，カラス與其夫人帶著大批部隊到達，カラス的目的便是要為死於繩張之役的弟弟ガリー復仇。當你將他夫人擊墜時，カラス更為生氣的使用三項精神指令，要為其妻其弟討伐ジロン及衆人。

【增援部隊表】

我方	機體名稱	駕駛員
ラグ說得後(左)	アイアン・ギアー(LS) +12機體	コトセット

商店販賣		BS
機體名稱	カプリコ	750
	プロメウス	850
	ゲルググ・M	650
強化零件名稱	ブースター	450
	ホバークラフト	450
	マグネットコーティング	250
	チョバムアーマー	450
	防塵裝置	300
	ソーラーパネル	650
	プロペラントタンク	300
	リペアキット	300

敵方

敵全滅後(下)

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
ザブングル2	1	22	ラグ	4000		—
ガラバゴス	1	32	ホーラ	5940	1800	BS20
ガラバゴス	1	32	ゲラバ	5940	1800	BS20
ガバメント	3	30	ブレーカー	4500	1500	BS20
プロメウス	5	30	ブレーカー	5000	1400	BS20
ダッガー	2	30	ブレーカー	3900	1200	BS20
カプリコ	2	30	ブレーカー	4000	1300	Bs20

敵增援全滅後(左下)

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
デラバスヒヤラン	1	33	カラス	25000	7000	BS120&20
ガラバゴス	1	32	グレタ	6480	1800	BS100&03
カプリコ	3	30	ブレーカー	4000	1300	BS20
ダッガー	4	30	ブレーカー	3600	1200	Bs20

27 第27話 捨身與捨身的大戰

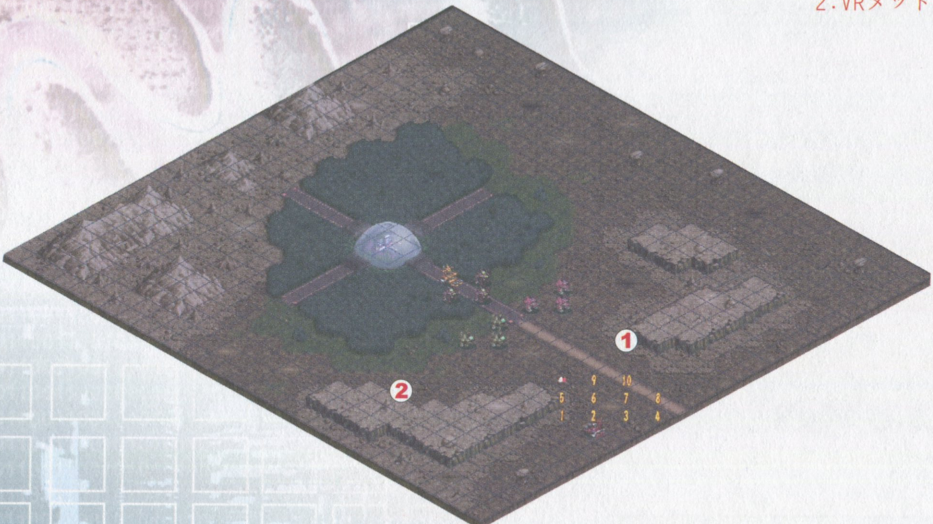
捨て身とて身の大戰們

熟練度取得方法

グレタ・ガリー變形前將其他部屬擊墜

易 MAP初期配置

可撿到的物品:
1.資金20000
2.VRメット



我·方·初·期·配·置

機體名稱	駕駛員
アイアン・ギアー(LS)	コトセット
+10機體	

敵·方·初·期·配·置

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
グレタ・ガリー(LS)	1	34	ガラス	35000	7100	23
ガバメント	3	31	ブレーカー	4500	1500	BS20
プロメウス	3	31	ブレーカー	5000	1400	BS20
ダッガー	3	31	ブレーカー	3900	1200	Bs20

勝利條件	初	變	失敗條件	初	變
	1.敵全滅	將グレタ・ガリー艦擊墜		1.我方母艦被擊墜 2.我方全滅	

SUPER ROBOT WARS α

POINT 攻略指南



PART 1

カラス於上次的戰役脫逃後，這次駕著與我方相同的戰艦捲土重來，而他的戰艦便是用他的妻子與弟弟來命名"グレタ・ガリー"。首先他會在兩回合後變形，所以暫時還不用理他，最重要的是在他變身前把他周圍的敵人清除，熟練度自然入手。



PART 2

第三回合開始グレタ・ガリー變形完成，隨即對我方的母艦進行絕命的一擊，我方的母艦一時HP大量瞬間流失剩一點殘量，之後ジロン駕著從ホーラ偷來的ウォーカーギャリア合體機，對著グレタ・ガリー重重的一擊。此後我方的援軍出現，接著敵方的援軍也出現。



PART 3

グレタ・ガリー變形機體HP相當的高，不過武力命中率還不至於高，只要輪番上陣便可一一將他的HP削滅。經過數合回將他擊墜後，他會用剩餘的底力往北方逃跑。此刻，我方的母艦アイアン・ギアー會追擊，對著グレタ・ガリー進行突擊，從此アイアンギアー(WM)便會多一招"突擊"的必殺技。



PART 4

在這次我方增援的部隊中，這一體【ガンダムダブエックス(DX)】是在另一個分歧路線取得的，他的兩項填充式的強力武器，必須在滿月的地圖才能使用，如果你有興趣看，可以慢點將カラス擊墜，等三或五回合再用用看。

商店販賣		BS
機體名稱	ガバメント	800
	プロメウス	850
	ザメル	900
強化零件名稱	ブースター	350
	ホバークラフト	450
	チョバムアーマー	400
	ハイブリッドアーマー	550
	防塵裝置	400
	ソーラーパネル	500
	對ビームコーティング	500
	プロペラントタンク	200
	カートリッジ	600
	リペアキット	200

【增援部隊表】

我方	機體名稱	駕駛員
第3回合(左)	ウォーカーギャリア	ジロン
	倒Aガンダム	ロラン
	ガンダムダブルエックス	ガロード
	ダイターン3	萬丈

敵方

第3回合(中下)

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
ドラン	4	32	ブレーカー	5500	2000	BS20
ブラン	8	32	AI	3800	1000	

28 第28話 前篇 暗黑大將軍的挑戰

暗黒大将軍の挑戰

熟練度取得方法

敵全滅

易 MAP初期配置



我·方·初·期·配·置

機體名稱	駕駛員
マジンガーZ	甲兒
ライディーン	洸

敵·方·初·期·配·置

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
グレートマジンガー	1	ー	鐵也	ー	ー	ー

	初	變		初	變
勝利條件	1.救出鐵也	1.鐵也除外敵全滅	失敗條件	1.鐵也被擊墜 2.我方任何一機體被擊墜	

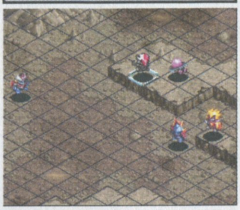
POINT 攻略指南



PART 1
這個地圖初期只有鐵也是唯一的敵人，因為受到妖術的控制，所以暫時失去理智，雖然甲兒可以往前說服，但是也起不了任何作用。但是鐵也只會追著甲兒攻擊，這時建議您使用鐵壁來進行防禦，不要浪費SP在其他用途用，要有長期戰的打算。



PART 2
シャーキン與あしゅら這兩位勁敵便交由甲兒及洸來應付，等到我方援軍出現時再派一人前來支援即可，但切記甲兒會受到鐵也的襲擊，所以也不要用熱血，而洸在中後期時最好站在甲兒的身旁，讓甲兒來進行援護攻擊，如果失血太多時再由援軍用信賴或友情來回復。



PART 3
這位ダンテ便是使妖術的始作俑者，很容易便可將他擊墜，但是這樣一來所有的敵人撤退，熟練度便無法取得，但如果戰況危及的話便不要勉強了，直接了當他過關也是一種選擇。



PART 4
ガレリィ的機體是本關卡最硬的一隻，所有的戰局大都是浪費在他身上，適時的使用援護攻擊是唯一快速的方法，且在這區忍總是會被追著打。但是我方的機體大部份都是多人搭乘，所以請善用精神指令的分配。

【增援部隊表】

我　方	機體名稱	駕駛員
(鐵也說服的下一回合)	ダンクーガ	忍
	ボリテスV	健一
	ダイターン3	萬丈
	コン・バトラーV	豹馬
	ゲッタードラゴン	龍馬

敵　方

(鐵也說服後)

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
巨大シャーキン	1	34	シャーキン	35000	6000	43
ジェットファイアーP1	1	34	あしゅら	14000	5000	14
ダンテ	1	34	ダンテ	14000	3900	
ゾリ	1	34	ガレリィ	30000	5100	08
サキ	4	32	人工知能改	6500	3300	
バド	4	32	人工知能改	5000	3000	

28 第28話 後篇 暗黑大將軍的挑戰

暗黑大将軍の挑戰

熟練度取得方法

易 MAP初期配置



我·方·初·期·配·置

機體名稱	駕駛員
グレートマジンガー	鐵也

敵·方·初·期·配·置

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
暗黑大將軍	1	37	暗黑大將軍	42000	—	
ダンテ	1	35	ダンテ	16100	3900	
ダンテ	4	33	ダンテ	14000	3900	

	初	變		初	變
勝利條件	1.敵全滅	1.暗黑大將軍擊墜	失敗條件	1.鐵也被擊墜	1.鐵也、甲兒被擊墜 2.我方母艦被擊墜

POINT 攻略指南



PART 1

ダンテ使出妖術用四個ダンテ將鐵也圍住，再加上封印鐵也的精神指令，此時此刻鐵也在無人解圍的情況下，如果硬拼的話是得不償失。建議你先打其中一隻，然後換敵軍行動時，只對曾被你攻擊過的那一隻進行反擊，其他三隻的攻擊都使用"防禦"指示。



PART 2

當鐵也解圍後，甲兒也及時出現，跟隨著我方的援助戰艦也到來。但是敵軍方面也不閒著，由ゴーゴン帶領的機械獸軍團趕到，只是其中也只有ゴーゴン本身能力較強，其他的部屬在你培養下的軍容踐踏下，應是沒什麼問題才是。



PART 3

鐵也與甲兒本當就想與暗黑大將軍來場大對決，所以你不找他的話，他會自動前來找鐵也與甲兒，這是你可將鐵也與甲兒兩人排在一起跟他打，直到你將他的HP打到剩下約5000時他會全回復，接著會發生一段鐵也與甲兒挑戰暗黑大將軍的劇情，之後便結束了。

商店販賣		BS
強化零件名稱	ブースター	400
	高性能ガソリンエンジン	600
	ホバークラフト	450
	チョバムアーマー	400
	ハイブリッドアーマー	600
	デュアルセンサー	450
	防塵裝置	300
	ソーラーパネル	700
	對ビームコーティング	700
	プロペラントタンク	200
	リペアキット	200

【增援部隊表】

我方	機體名稱	駕駛員
第3回合(上、母艦自選)	マジンガーZ	甲兒
	アーガマ	ブライト
	フリデーン	サラ
	アイアン・ギアー(LS)	コトセット
可出擊+12機體		

敵方

第3回合(左)

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
ミケロス	1	35	ゴーゴン	23000	7100	07
オベリウス	1	33	人工知能改	9000	3500	
アルンス	3	33	人工知能改	8000	3600	
ジャラガ	3	33	人工知能改	6000	3000	
バド	6	33	人工知能改	5000	3000	

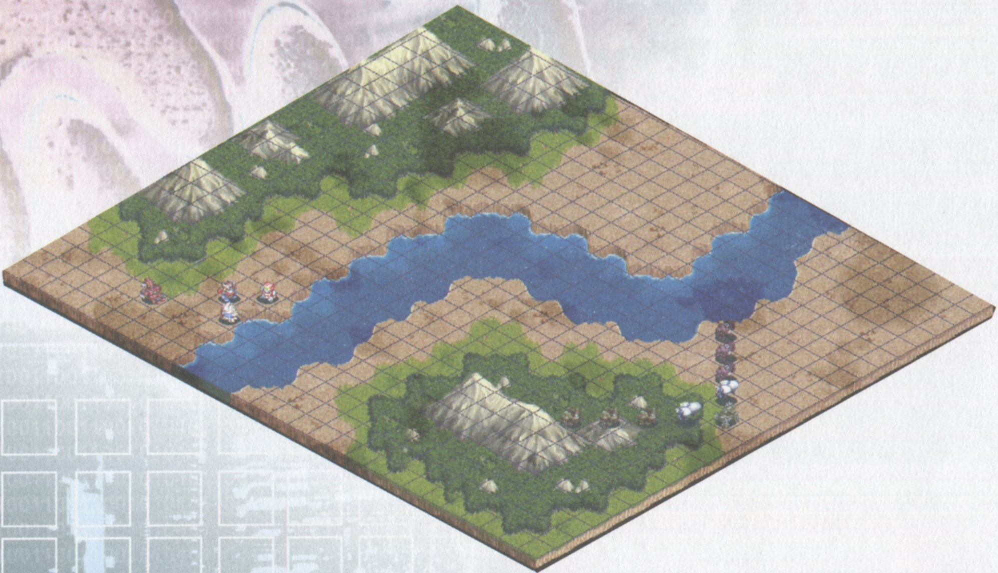
29 第29話 操控女人心

女の心を・あやつれば

熟練度取得方法

將ティンプ的機體擊墜

易 MAP初期配置



MAP初期配置

我·方·初·期·配·置

機體名稱	駕駛員
アイアン・ギアー(LS)	コトセット
倒Aガンダム	ロラン
マジンガーZ	甲兒
VF-1Jバルキリー B	ミリア

敵·方·初·期·配·置

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
ギブロス	1	37	ティンプ	35000	7200	BS200&02
ガバメント	1	33	ブレーカー	5175	1500	BS20&39
ガバメント	2	33	ブレーカー	5175	1500	BS20
ドラン	2	34	ブレーカー	5500	2000	BS20
ダッガー	3	33	ブレーカー	4485		

勝利條件	初	變	失敗條件	初	變
	1.敵全滅			1.母艦被擊墜 2.我方任何一機體被擊墜	1.ギア・ギア被擊墜 2.母艦被擊墜 3.我方全滅

POINT 攻略指南



PART 1

首先在地圖右側登場的便是ティンプ與其部屬，而我方只有四座機體，由於ティンプ並不會主動過來，所以我方要過去也要花二個回合以上。不過，這裡的重點是熟練度在於擊墜ティンプ，但如果太早將他擊墜，我方在往後會少一位伙伴加入，關於這點請看下個議題。



PART 2

在第三回合時ジロン出現，跟隨著我方的增援也會出現，此時敵方的增援也在北方登場，這時會發生ジロン與エルチ的對話劇情，不知為何エルチ那麼痛恨ジロン，不知女人心的ジロン這下要挨打了。所以，不管エルチ怎麼攻擊ジロン，都不要對她還擊，記得只要防禦就好了，但如果使用迴避卻又被擊中，那你真的會失去說服エルチ的機會了。



PART 3

在第一次進行說服エルチ，似乎讓エリチ很頭痛，看來說服的效果有點效了，再接再勵的進行第二回合的談判，這下エルチ更加頭痛了，痛來痛去最後エルチ終於帶著跟來的部屬走了(如此往後便有緣再相見)。這時ティンプ見情勢不妙，會往北上落跑，這時便可以率衆將他擊墜了，因為他HP極高，所以在『之前』請事先安排把它削點HP。

商店販賣		BS
機體	カプリコ	750
	ガバメント	800
	プロメウス	850
	リック・ディアス	750
	ガンイージ	750
強化零件名稱	ブースター	300
	ホバークラフト	400
	マグネットコーティング	350
	コンピューター・コア	300
	チョバムアーマー	300
	ハイブリッドアーマー	400
	防塵裝置	250
	ソーラーパネル	650
	對ビームコーティング	600
	プロペラントタンク	150
	リペアキット	150

敵方 【增援部隊表】

第3回合上)

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
ギア・ギア(LS)	1	36	エルチ	—	—	
ドラン	1	36	キャロン	6050	2000	BS20&22
ドラン	3	34	ブレーカー	5500	2000	BS20
ガラバゴス	3	34	ブレーカー	6210	1800	BS20
ガバメント	3	34	ブレーカー	5175	1500	Bs20

【增援部隊表】

我方

第2回合(下)

機體名稱	駕駛員
スモー	ハリー

第3回合(左)

機體名稱	駕駛員
ウィーカーギャリアジロン 可出擊+10機體	

30 第30話 前篇 伊諾聖特的統治者

インセントを統べる者

熟練度取得方法

將敵軍全滅

難 MAP初期配置

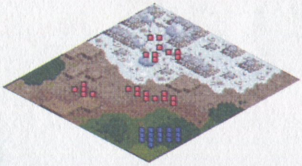


易



MAP初期配置

普



我·方·初·期·配·置

機體名稱	駕駛員
アイアン・ギアー(LS)	コトセット
アーガマ	ブライト
選擇其一	
ウォーカーギャリア	ジロン
+14機體	

敵·方·初·期·配·置

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
ギブロス	1	38	ティンプ		7200	BS150、20
デラバスギャラン	1	38	ビックマン	25000	7000	BS150
ドラン	1	37	グレタ	6600	2000	Bs100
ギア・ギア(LS)	1	37	エルチ	????	7100	BS100、32
ガバリエ	1	37	ホーラ	27000	6900	BS100
ドラン	8	35	ブレーカー	5500	2000	BS100
ガラバゴス	6	35	ブレーカー	6210	1800	BS20
カプリコ	5	35	ブレーカー	4600	1300	BS20
ブロメウス	5	35	ブレーカー	5750	1400	Bs20

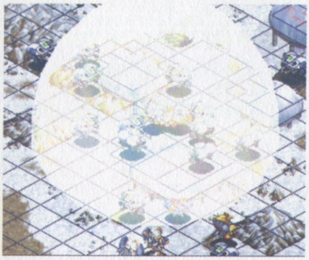
勝利條件	初	變	失敗條件	初	變
	1.母艦到達指定地點。			1.母艦被擊墜。 2.ジロン被擊墜。 3.我方全滅。	

POINT 攻略指南



PART 1

在戰鬥開始選派人員時別忘了讓ジュドー上場，因為在戰鬥進行到第3回合時プルツー會駕駛クイン・マンサ以敵方增援的身份出現於戰場上，此時只要讓ジュドー對她進行「說得」後再將她擊墜，那麼プルツー就會在此話戰鬥結束後成為我方的駕駛員，至於加入時プルツー所駕駛的機體，與遊戲前半第9話「愚者の祭典」有很大的關係。第9與30話都有說得的情況是キュベレイ，只在第9或30話得一次的情況是キュベレイMk－II(紅色)，兩話都沒有說得的情況則只有プルツー加入。



PART 2

在難易度為「難」的情況下，敵方的初期配置比難度「易」「普」來的多而且敵方增援的部隊數也會增加，由於這一話的敵人命中率並不高，因此在開場選派我方人員時可以選派一些擁有地圖兵器且運動性較高的機體，在提昇氣力後在敵人較多的地點使用，這樣可以縮短戰鬥時所消耗的時間。



PART 3

這一話的另一個說得事件就是ジロン與エルチ，由於取得熟練度的條件是將敵方部隊全滅，因此玩家在靠近指定地點時記得讓ジロン對エルチ進行「說得」指令，在說得之後玩家就可以將她擊墜取得熟練度。

【增援部隊表】

敵方

擊墜ホーラ後

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
ガラバゴス	1	37	ホーラ	6480	1800	BS30、03
ガラバゴス	1	37	ゲラバ	6480	1800	BS30
ドラン	10	35	ブレーカー	5500	2000	Bs20

第3回合(左)

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
クイン・マンサ	1	36	プルツー	20000	7000	08

30 第30話 後篇 伊諾聖特的統治者

インセントを統べる者

熟練度取得方法

難

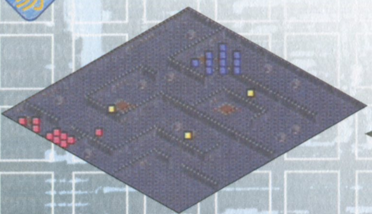
MAP初期配置

可撿到的物品:

1. ブルーストーン800
2. 超合金Z
3. スーパーリペアキット
4. Hi-νガンダム或νガンダム用HWSパーツ

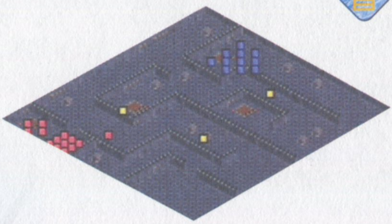


易



MAP初期配置

普



敵·方·初·期·配·置

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
ブラン	4	33	高性能AI	3800	1000	

我·方·初·期·配·置

機體名稱	駕駛員
VF-1Sファイター	フォッカー
VF-1Sファイター	輝
VF-1Jバルキリー	マックス
ウォーカーギャリア	ジロン
ザブングル	ビリン
ザブングル2	ラグ
+5機體	

勝利條件	初	變	失敗條件	初	變
	1.到達目標地點。			1.我方人員被敵方擊墜。	

POINT 攻略指南



PART 1

進入後半的戰鬥後，別忘了在基地入口處附近也藏有挖掘物，與之前的挖掘地點相同會因為玩家取得的熟練度多寡而有所改變，熟練度達到24可以在此處取得Hi－νガンダム，若是熟練度為23以下則可取得νガンダム使用的HWSパーツ，其中Hi－νガンダム比目前νガンダム的性能與武力強上一些，基本上挖掘出的機體或零件與玩家目前的遊戲等級有所關係，有在同一個地點「難」、「普」、「易」三個難度所取得的物品都會有所不同。



PART 2

當戰鬥進行到第3回合時，由キャローン所領的敵軍增援會出現在基地内各處，如果我方成員中有ビリン，在キャローン出現後會發生兩人對話的劇情，若使用ビリン與キャローン進行戰鬥，戰鬥時的對話也會有所差異。



PART 3

靠近指定地點附近時，ジロン的仇人ティンプ會駕駛新型的戰鬥裝甲ブラッカリィ帶著援軍出現在指定地點週邊，由於要玩家到達指定地點就可過關，如果不想多做無謂的戰鬥玩家可以選擇突破守護網，也可以將敵軍部隊消滅後再到達指定地點。

【增援部隊表】

敵　方

第3回合後(基地内各處)

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
ドラン	1	36	キャローン	5500	2000	BS100、02
ドラン	3	36	ブレーカー	5500	2000	BS20
ドラン	6	35	ブレーカー	5500	2000	BS20
ブラン	12	35	高性能AI	3800	1000	
ザメル	4	35	高性能AI	6000	3000	

接近目標地點時

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
ブラッカリィ	1	38	ティンプ	7820	4500	BS50、23
ブラン	9	35	高性能AI	3800	1000	

31 第31話 天地沸騰之劍

天地を灼く劍

熟練度取得方法

將敵軍全滅

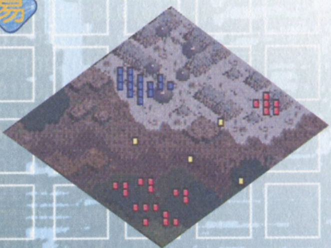
難 MAP初期配置

可撿到的物品:
使アシュタロン的耐久力降至10%以下
1.ミンメイ人形
2.資金20000
3.資金10000
4.ブルーストーン

戰鬥結束可獲得資金100000

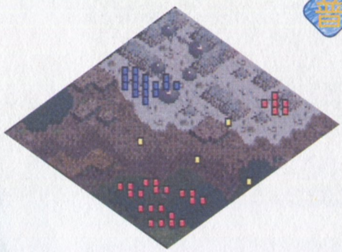


易



MAP初期配置

普



我·方·初·期·配·置

機體名稱	駕駛員
アーガマ	ブライト
+15機體	

敵·方·初·期·配·置

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
ガンダムヴァサーゴ	1	39	シャギア	14400	5500	25
ガンダムアシュタロン	1	39	オルバ	15000	5600	
リグ・コンティオ	4	36	ムーンレィス兵	3500	1900	
アルマイヤー	3	36	ムーンレィス兵	23000	5800	
ウォドム	7	36	ムーンレィス兵	14400	3600	
メッサーラ(MA)	4	36	ムーンレィス兵	8500	2500	
ドーベン・ウルフ	5	36	ムーンレィス兵	8800	1500	
ザクIII改	5	36	ムーンレィス兵	7200	1300	

勝利條件	初	變
	1.使アシュタロン的耐久力降至10%以下。 2.敵軍全滅アシュタロン撤退後	1.我方全員在5回合內脫離戰場(到達畫面端)。

失敗條件	初	變
	1.將オルバ(アシュタロン)擊墜。 2.母艦被擊墜。 3.我方全滅。アシュタロン撤退後	1.我方全員在5回合內沒有脫離戰場(到達畫面端)。 2.母艦被擊墜。攻略指南

POINT 攻略指南



PART 1

戰鬥開始シャギア和オルバ兩兄弟會出現在戰場的東北方，此次戰鬥是要阻止オルバ將先前由我方劫走的ティファ送往月球，由於ティファ身在オルバ所駕駛的座機上，如果將他擊墜遊戲就會結束，在戰鬥時要特別留意敵方部隊中的リグ・コンティオ與ドーベン・ウルフ，不但攻擊範圍廣、命中率也高，其中有一架アルマイヤー從遊戲開始後就會一直持續「鐵壁」的狀態，由於防禦很高要將他擊墜可能要花上一段時間，但就算玩家將他擊墜除了資金之外也不會得到任何東西。



PART 2

在戰鬥中玩家要將シャギア擊墜前，最好先攻擊オルバ讓他的耐久力降到一定程度再將シャギア擊墜，否則只要シャギア被擊墜後オルバ會在每回合使用「集中」和「鐵壁」，如果オルバ的耐久力過高，要讓他的耐久力降到10%以下可能要花費不少時間。還有一點就是當オルバ的耐久力降到10%以下，戰場上的敵軍部隊就會全部撤退，如果想拖延時間將戰場上的敵軍消滅最好的方法就是讓我方人員將オルバ包圍起來。



PART 3

在オルバ由戰場上撤退之後，接著會發生カシム準備使用核彈將我軍及ヨップポイント一起消滅的事件，在事件發生カシム的座機離開戰場後，我方全員必須在5回合內由戰場上脫離，在脫離戰場結束戰鬥後可以獲得金100000(難易度「難」的時候)。過關後的分歧路線玩家可以自由選擇前往月球「月へ向かう」或是前往X地點「Xポイントへ向かう」。

【增援部隊表】

商店販賣		BS
機體名稱	ガラバゴス	1000
	ガンブラスター	800
強化零件名稱	ブースター	450
	高性能ガソリンエンジン	550
	ホバークラフト	400
	コンピューター・コ	400
	チョバムアーマ	300
	ハイブリッドアーマー	450
	高性能レーダー	1500
	デュアルセンサー	400

32 第32話 飛往宇宙

飛べ、宇宙へ

熟練度取得方法

6回合以內將ラー・カイラム與ソレイユ以外的敵軍全滅

難 MAP初期配置

可撿到的物品:
1.ソーラーパネル
2.ブルーストーン400

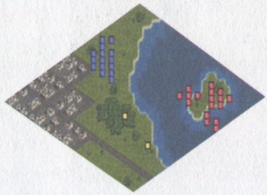


易



MAP初期配置

普



敵·方·初·期·配·置

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
スモー	1	39	ポウ	6875	1700	VRメット
ラー・カイラム	1	37	ムーンレイス兵	14000	6000	
アルマイヤー	3	37	ムーンレイス兵	23000	5800	
スモー	5	37	ムーンレイス兵	6600	1700	
ウォドム	5	37	ムーンレイス兵	14400	3600	
[illegible]	5	37	ムーンレイス兵	5600	2400	

我·方·初·期·配·置

機體名稱	駕駛員
アーガマ	ブライト
フリーデン	サラ
選擇其一	
ガンダムDX	ガロード
Gファルコン	パーラ
ブライスター	ボウィー
ウイングガンダムゼロカスタム	ヒイロ
トールギスIII	ゼクス
YF-19ファイター	イサム
YF-21ファイター	ガルド
+8機體	

	初	變		初	變
勝利條件	1.7回合以内將ラー・カイラム與ソレイユ以外的敵方部隊全部擊墜。		失敗條件	1.無法完成上述的條件。 2.將ラー・カイラム或ソレイユ擊墜。 3.母艦被擊墜。 4.我方全滅	

POINT 攻略指南



PART 1

戰鬥進入第2回合會發生ハリー與キエル遭受ムーンレイス兵追擊的事件，而敵方增援也會同時出現，在敵方增援出現後ミラン與フィル會往ラー・カイラム的所在位置移動，而ハリー所駕駛的スモー則會加入我方，至於增援的敵方部隊數量並不多，可以派兩、三架機體戰，剩下的人員則必須趕快爭取時間將配置於ラー・カイラム週邊的敵方部隊消滅。



PART 2

在之後的第2、4回合時，戰場上會出現エニル和コレン的機體，先前走剛彈X路線的玩可以派ガロード前往攻擊エニル，在兩人發生對話的劇情後再將她擊墜，那麼在戰鬥結束後エニル會自動加入我方。至於先前走倒A剛彈路線的玩家，在戰鬥開始前就必須派ロラン上場，因為在此以ロラン對コレン進行攻擊也會發生劇情，但與エニル不同的是在先前第17話必須以アイアン・ギア進行「說得」，在這一場鬥中的劇情發生之後，コレン會在往後第37話時出場援助我方。



PART 3

配置於ラー・カイラム週邊的敵方部隊，除了數量多之外耐久力也很高，其中以アルマイヤー最為難纏，耐久力很高而且還有I力場可以抵消雷射武器的攻擊力，如果氣力足夠建議玩家使用地圖兵器來降低他們的耐久力，否則要在6回合以内將ラー・カイラム與ソレイユ的敵軍部隊消滅可能有點困難。

【增援部隊表】

我　方	機體名稱	駕駛員
2P	スモー	ハリー

商店販賣		BS
機體名稱	ジェニス	1000
強化零件名稱	ブースター	450
	ホバークラフト	600
	チョバムアーマー	400
	ハイブリッドアーマー	600
	スラスターモジュール	500

敵　方

第2回合P

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
ソレイユ	1	40	ミラン	18000	8000	
アルマイヤー	1	40	フィル	23000	5800	スラスターモジュ
スモー	4	37	ムーンレイス兵	6600	1700	

第4回合E

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
イーゲル	1	40	コレン	7440	2000	
ウォドム	2	37	ムーンレイス兵	14400	3600	

第2回合E

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
ジェニス改エニルカスタム	1	37	エニル	5000	1200	

33 第33話 倒X起動

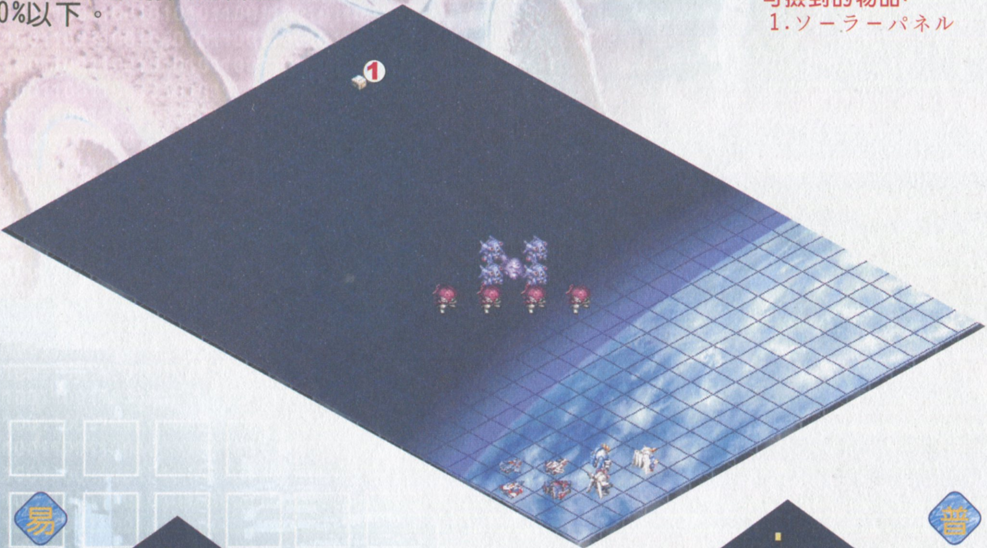
ターンX起動

熟練度取得方法

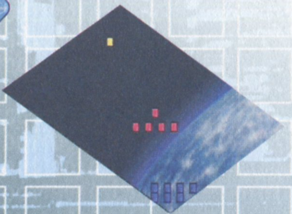
使ターンX的耐久力降至70%以下。

難 MAP初期配置

可撿到的物品:
1.ソーラーパネル

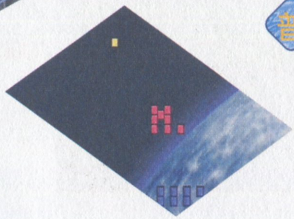


易



MAP初期配置

普



我·方·初·期·配·置

機體名稱	駕駛員
ガンダムDX	ガロード
Gファルコン	パーラ
ブライスター	ボウィー
ウイングガンダムゼロカスタム	ヒイロ
トールギスIII	ゼクス
YF-19ファイター	イサム
YF-21ファイター	ガルド

敵·方·初·期·配·置

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
アルマイヤー	1	40	ミドガルド	25300	5800	
ウォドム	4	38	ムーンレィス兵	16500	3600	
メッサーラ	4	38	ムーンレィス兵	8500	2500	

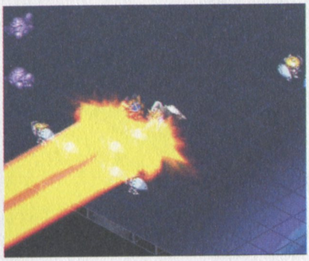
	初	變		初	變
勝利條件	1.使アルマイヤー的耐久力降至30%以下。 アルマイヤー(ミドガルド)撤退後 1.敵軍全滅		失敗條件	1.アルマイヤー脫離戰場(到達畫面端)。 2.將アルマイヤー擊墜。 3.我方人員被敵方擊墜。 アルマイヤー(ミドガルド)撤退後 1.ガロード被擊墜。	

POINT 攻略指南



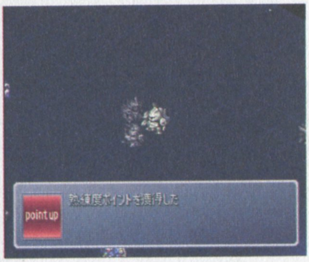
PART 1

這場戰鬥中我方只有7架機體參加戰鬥，而且援軍只有第三回合才會出現的カリス，因為アルマイヤー在第2回合開始後就會開始往畫面端移動，先期的勝利條件是讓アルマイヤー的耐久力降至30%以下，因此在戰鬥開始後最好先不要理會一旁的敵方部隊儘快將他包圍起來，否則只要在他開始移動後3回合就會逃離戰場。至於一旁的小兵最好讓イサム、ガルド、ヒイロ等人來應付，好提昇氣力為之後出現的敵方部隊。



PART 2

達成先期的勝利條件後，由ギンガナム所帶領的部隊會接著出現於戰場上，由於敵方部隊的人數衆多，如果氣力足夠可以讓ガロード和ヒイロ使用「熱血」再用地圖兵器來對付排列在戰場兩側的マヒロー，這樣可以一次將他們消滅或削減他們的耐久力縮短戰鬥時所消耗的時間。因為這場戰鬥我方人數並不多再加上敵方開始行動時，由ギンガナム所駕駛的ターンX也會出現在戰場上



PART 3

在這場戰鬥中以我方的戰力要將ターンX擊墜可說是不可能的任務，由於ターンX的耐久力很高而且防禦力很好，在這場戰鬥中只要讓他的耐久力降到70%以下，他就會撤退而這也是本關取得熟練度的條件。在與ターンX戰鬥時イサム與ガルド可以使用「熱血」或「魂」加上ピンポンドバリアパンチ，而ブライガー可使用「氣合」將氣力提昇至130使用ブライカノン進行攻擊.

【增援部隊表】

我方	機體名稱	駕駛員
第3P	ベルティゴ	カリス

商店販賣		BS
強化零件名稱	ブースター	450
	ホバークラフト	450
	コンピューター・コア	250
	チョバムアーマー	400
	ハイブリッドアーマー	650

敵方

アルマイヤー(ミドガルド)撤退後

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
マヒロー	1	40	スエッソン	8800	2300	メガブースター
アルマイヤー	4	38	ムーンレイス兵	2300	5800	
マヒロー	12	38	ムーンレイス兵	800	2300	

增援出現後敵方移動時

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
ターンX	1	42	ギンガナム	?????	????	
バンデッド	1	40	メリーベル	9800	2200	

34 第34話 超越時空的對決

時を超えた對決

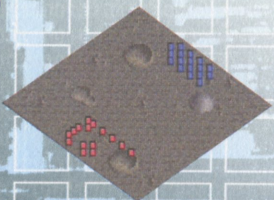
熟練度取得方法

使ターンX的耐久力降至50%以下。

難 MAP初期配置

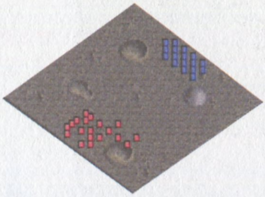


易



MAP初期配置

普



我·方·初·期·配·置

機體名稱	駕駛員
ラー・カイラム	ブライト
倒Aガンダム	ロラン
+15機體	

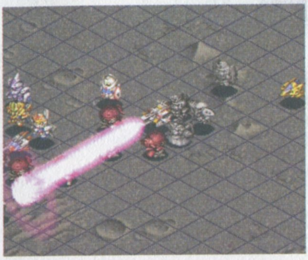
敵·方·初·期·配·置

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
アルマイヤー	1	41	ミドガルド	26450	5800	大型ジェネレーター
マヒロー	1	41	スエッソン	8800	2300	高性能照準器
アルマイヤー	2	39	ムーンレイス兵	23000	5800	
マヒロー	6	39	ムーンレイス兵	8000	2300	
ウォドム	5	38	ムーンレイス兵	16500	3600	
ズサ	8	38	ムーンレイス	6000	950	

勝利條件	初	變	失敗條件	初	變
	1.敵軍全滅			1.ロラン被擊墜。 2.母艦被擊墜。 3.我方全滅。	

SUPER ROBOT WARS α

POINT 攻略指南



PART 1

初期配置的敵方部隊在戰鬥開始後並不會移動，當我方接近之後才會發動攻擊，由於敵方部隊的武器攻擊範圍很廣，所以只要進入敵方的攻擊範圍後敵方就只會進行攻擊並不會四處移動，因此玩家可以利用這一點在氣力提昇之後使用地圖兵器進行攻擊。



PART 2

當初期配置的部隊少於14架時，シャギア和オルバ兩兄弟會帶領援軍出現在戰場西北方，但這一次兩兄弟卻會主動方往我方部隊的所在地點移動，此時我方只要以剛彈系和マクロス系的機體即可，因為在戰場上敵方部隊少於11架後，ギンガナム會駕駛ターンX帶領第三波援軍出現在戰場的東北方，對於シャギア和オルバ兩兄弟最好速戰速決，否則有可能敵方部隊圍攻。由於在這場戰鬥中ギンガナム只要耐久力低於50%就會帶著部隊全部撤退，可以保存一些戰力留著對付之後出現的カーメン・カーメン。因為就算玩家把ターンX擊墜也只有資金而已，並不會得到任何強化零件，所以還是把實力留著把カーメン・カーメン擊墜吧。



PART 3

在ギンガナム軍撤退之後，カーメン・カーメン會帶著為數不少的部隊出現在戰場南側，如果玩家還有能力使用地圖兵器的話，可以先用來削減敵方部隊的耐久力，至於カーメン・カーメン的旗艦防禦力並不高，只要不讓他的耐久力低於40%他就不會撤退，之後只要使用剛彈X的サテライトキャノン加上「熱血」及援護攻擊，要將他擊墜該不是一件難事。擊墜時獲得的強化精神エナジー裝置，可以讓我方機體在出擊時氣力增加10，對往後的戰鬥上有很大的幫助。

敵　方

敵方部隊少於14架時（西北方）

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
ガンダムヴァサーゴ	1	42	シャギア	14400	5500	高性レーダー
ガンダムアシュタロン	1	42	オルバ	15000	5600	サイコフレーム
リグ・コンティオ	5	39	ムーンレイス兵	6700	1900	

敵方部隊少於11架時（東北方）

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
ターンX	1	43	ギンガナム	40000	8000	
ゴトラタン	1	42	カテジナ	11880	5000	ハロ
バンデッド	1	41	メリーベル	9800	2200	
リグ・コンティオ	4	39	高性能AI	6700	1900	

第8回合ターンX撤退後（南方）

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
カーメン・カーメン旗艦	1	43	カーメン・カーメン	44000	7300	精神エナジー装置
グレイドン	2	39	人工知能改	19000	7000	
強力ナマズンゴ	2	39	人工知能改	12000	3500	
バイザンガ	2	39	人工知能改	8000	3500	
ガルムス	2	39	人工知能改	6800	3500	
化石獸バストドン	2	39	人工知能	5000	2800	
バンブルビXO	6	39	高性能AI	2250	800	

【增援部隊表】

商店販賣		BS
機體	ヴァル・ヴァロ	1500
強化零件名稱	ブースター	400
	ホバークラフト	450
	コンピューター・コア	300
	バイオセンサー	800
	チョバムアーマー	500
	ハイブリッドアーマー	700
	デュアルセンサー	350

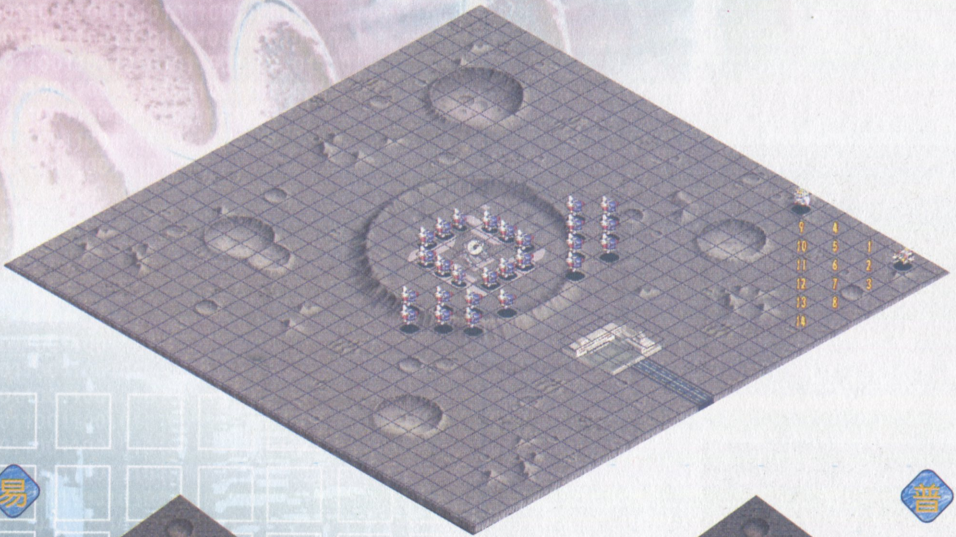
35 第35話 我是D.O.M.E.封印黑歷史的人

私はD.O.M.E.…黑歷史を封印する者

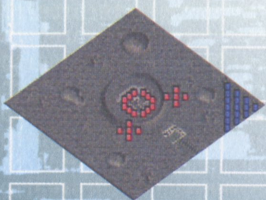
熟練度取得方法

5回合內到達指定地點

難 MAP初期配置

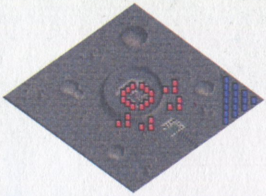


易



MAP初期配置

普



我·方·初·期·配·置

機體名稱	駕駛員
ラー・カイラム	ブライト
V2ガンダム	ウッソ
+14機體	

敵·方·初·期·配·置

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
Gビット	26	40	高性能AI	6800	2000	

勝利條件	初	變
	1.ラー・カイラム到達指定地點。	

失敗條件	初	變
	1.ラー・カイラム被擊墜。 2.使用地圖兵器。 3.ウッソ被擊墜。 4.我方全滅。	

SUPER ROBOT WARS α

POINT 攻略指南



PART 1

戰鬥開始時在戰場上有為數不少的Gビット，而且在我方部隊接近基地後在基地週邊還會出現援軍，由於Gビット被擊墜後還會再度出現，就提昇等級這一點來說本關可說是個練功的好方。但此關也是本遊戲中最容易當機的一關，如果不想當機的話最好速戰速決，因為Gビット增援次數越多當機的機率就越大。至於接近基地時的敵援軍，在使用「加速」之後只要停留的位置不超過圖片上的位置，敵方的第一次增援就不會出現。



PART 2

由於敵方的機體很多且攻擊範圍廣，再加上不能使用地圖兵器(打的太多還會當機)T_T。最好的方法就是在敵方配置於基地週邊的包圍網上集中火力開出一條通道，然後讓母艦使用精神指命「加速」儘快到達指定位置，如果作戰順利我方母艦在第三回合時就能順利抵達指定位置。因為這場戰鬥所消耗的時間並不是很長，在進攻時可以使用精神指命來進行進攻。



PART 3

在戰場上只要進入Gビット的攻擊範圍一定會遭受攻擊，而且它會以我方母艦ラー・カイラム為首要攻擊目標，在此建議玩家在進行本關攻略時最好讓母艦裝上I力場防護罩(Iフィルドバリア)，這樣在遭受攻擊時只要進行「防禦」就可減輕損傷，當氣力提昇到一定值之後還可以完全抵擋Gビット的攻擊，由於使用I力場防護罩進行防禦每次會消耗10的EN，在我方行動時別忘了替母艦進行補給。

【增援部隊表】

商店販賣		BS
機體	ドーベン・ウルフ	1800
	ガーベラ・テトラ	1600
強化零件名稱	ブースター	350
	ホバークラフト	450
	コンピューター・コア	300
	チョバムアーマー	350
	ハイブリッドアーマー	500
	ナノマシンユニット	1200
	デュアルセンサー	350
	VRメット	600
	スラスターモジュール	500
	防塵裝置	300
	テム＝レイの回路	3000

敵方

接近目標地點後(基地週邊)

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
量產型グルンガスト貳式		4	40	高性能AI	8800	6000
量產型ヒュッケバインMK-II		4	40	高性能AI	5000	7000

接近目標地點後(基地週邊

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金
量產型グルンガスト貳式	6	40	高性能AI	8800	6000
量產型ヒュッケバインMK-II	6	40	高性能AI	5000	7000

36 第36話 被奪的眞・蓋特機器人

奪われた眞・ゲッターロボ

熟練度取得方法

使真・蓋特的耐久力降至10%以下(後篇)

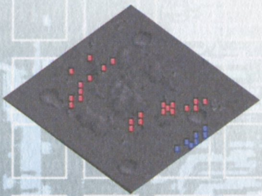
難 MAP初期配置

可撿到的物品:

1. デストロイド・モンスター
2. ジ・O

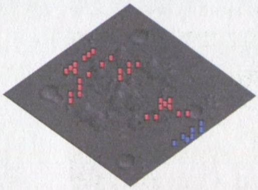


易



MAP初期配置

普



我・方・初・期・配・置

機體名稱	駕駛員
マジンガーZ	甲兒
ゲッター1	武藏
ダイアナンA	さやか
バトルクラフト	小介
ボルト・ランダ	めぐみ
ブルーガー	神宮寺

機體名稱	駕駛員
マジンガーZ	甲兒
グレートマジンガー	鐵也
ダイアンナA	さやか
ビューナスA	ジュン
ゲッター1	武藏
ゲッタードラゴン	龍馬
ライディーン	洸
ボスボロット	ボス

敵・方・初・期・配・置

前篇

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
ミケロス	1	43	ゴーコン	25300	7100	
ジェノサイダーF9	2	41	人工智能	10000	3600	
グジオスβ III	8	41	人工智能	7000	2900	
ジャラガ	10	41	人工智能改	6000	3000	

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
真・ゲッター1	1	44	バット	56000	9500	
ミケロス	1	43	ゴーコン	28750	7100	超合金Z
ゾリ	3	41	人工知能改	30000	5100	
ズー	5	41	人工知能改	10800	3300	
ズガール	2	31	人工知能改	9840	3700	
ゼン II	4	41	人工知能改	9600	3200	
グシオスβ III	2	41	人工知能改	8400	2900	
ジャラガ	3	41	人工智能改	7200	3000	
バド	6	41	人工知能改	6000	3000	
恐龍ジェット機	5	41	恐龍兵士	3000	1200	

前篇	初	變
勝利條件	1.甲兒以外的我方機體全部脫離戰場(到達畫面端)。 其他機體脫離戰場後 1.敵軍全滅	
失敗條件	1.我方人員被敵方擊墜。 其他機體脫離戰場後 1.甲兒被擊墜。	

後篇	初	變
勝利條件	1.使真・蓋特的耐久力降至10%以下。 2.讓鐵也與甲兒鄰接。 鐵也與甲兒鄰接後 1.使真・蓋特的耐久力降至10%以下。	
失敗條件	1.我方人員被敵方擊墜。 3P我方增援後 1.龍馬・隼人・弁慶・甲兒・ロラン被敵方擊墜。 2.母艦被擊墜。	

POINT 攻略指南



PART 1

前篇可說是讓由兒提昇等級、增加擊墜數的關卡，雖然在其他人員安全逃出戰場時會出現敵方增援，但マジンガーZ只要靠ロケットパンチ就可以打遍天下，如果想將敵人全滅可能有些問題，因為經過一定回合數之後バッド將軍就會駕駛真・蓋特出現在戰場上，在甲兒遭受真・蓋特的攻擊之後前篇也就此告一段落。



PART 2

進入後篇之後，在戰鬥開始時必須先讓鐵也救回被敵方所包圍的甲兒，由於甲兒的耐久力只有原來的一半，而且無法以精神指令回復他的耐久力，必須在短時間內讓鐵也與甲兒鄰接，否則可能會有被擊墜的可能。在兩人鄰接之後會發生甲兒與マジンカイザー的劇情，劇情結束後甲兒便會搭乘マジンカイザー再次出現在戰場上，由於マジンカイザー的能力尚未加強，如果用來與真・蓋特對峙可能有些問題。



PART 3

讓真・蓋特的耐久力降到10%以下就可取得此話的熟練度，而在過關之後真・蓋特就會自動入手，但如果玩家將真・蓋特的話也是一樣可以過關的，只是無法取得真・蓋特而已但相對的玩家卻可取得加強版的蓋特龍，至於真・蓋特與強化版的蓋特龍要如何選擇就讓玩家自己決定了。

【增援部隊表】

後篇 鐵也與甲兒鄰接後

我方	機體名稱	駕駛員
2P	マジンカイザー	甲兒

後篇 我方增援後

我方	機體名稱	駕駛員
3P	ラ・カイラム	ブライト
	倒Aガンダム	ロラン
	+10機體	

商店販賣		BS
機體	ガラパゴス	1000
	ドラン	1200
強化零件名稱	ブースター	450
	ホバークラフト	500
	コンピューター・コア	300
	チョバムアーマー	350
	ハイブリッドアーマー	600
	ナノマシンユニット	1200
	デュアルセンサー	350
	防塵裝置	300

前篇

其他機體脫離戰場後

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
オベリウス	3	41	人工知能改	10800	3500	
ジェノサイダーF9	3	41	人工智能	10000	3600	
ズガール	3	41	人工知能改	9840	3700	

後篇

鐵也與甲兒鄰接後(地圖中央)

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金
ゾリ	2	41	人工知能改	30000	5100

32 第32話 消失無蹤的恐龍空爆隊

姿をき恐龍空爆隊

熟練度取得方法

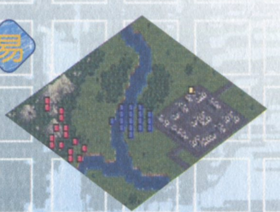
第把四個相位角的敵人留在最後擊墜，須在六回合内完成。

難 MAP初期配置

可撿到的物品:
1. 資金20000
2. ソーラーパネル

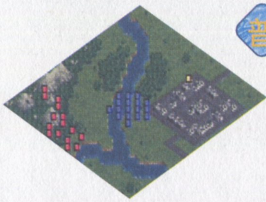


易



MAP初期配置

普



我·方·初·期·配·置

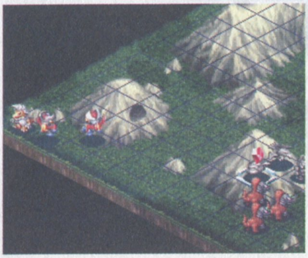
機體名稱	駕駛員
アイアン・ギアー(LS)	コトセット
可出擊+16機體	

敵·方·初·期·配·置

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
アルンス	2	37	人工知能改	8800	3600	
ザイ	3	37	人工知能改	7040	3400	
ズー	3	37	人工知能改	9900	3300	
バド	3	37	人工知能改	5500	3000	
オベリウス	2	37	人工知能改	9900	3500	
ジャラガ	2	37	人工知能改	6600	3000	

勝利條件 初	勝利條件 變	失敗條件 初	失敗條件 變
1.敵全滅	1.六回合内我方四個相位ゼンⅡ4機全機墜	1.我方母艦被擊墜 2.我方全滅	1.第六回合我方未將四相位内的ゼンⅡ機機墜 2.我方母艦被擊墜 3.我方全滅

POINT 攻略指南



PART 1

首先請在未正式進入戰場之前，將加強移動力的零件裝備在武器較強的機體，之後進入遊戲時馬上派遣兩機一組的人員往四個角落移動，但是往左下角的人最好是武器最強的機體，除了要對付初期的配置，也由於該區防禦率較高之故。在第二回合會出現製造積雲的裝置機器，但你必要在剩餘的五回合把小敵人清除，再擊墜四個角落的敵人才能取得熟練度。



PART 2

由於我方的主要機體都往四個角落進行，所以母艦會被敵軍乘虛而入，此時請至留下兩台機體，最好有修理及援護技能的機體，如有敵軍前來暫時不要主動攻擊，等到四個積雲裝置清除之後，再配合回頭的援軍，如此精神能量才不至於太快用完。至於往後出現的敵人因沒特別的條件要尊守，就看你的打法了。



PART 3

當我方清除四個積雲裝置之後，一直在偷襲的恐龍帝國軍現身了。此後暗黑帝國的人也隨後趕到，這時暗黑帝國的人後綁架我方的人質向帶頭的破嵐萬丈等我軍威脅…，這時恐龍帝國的バット便嘲笑暗黑帝國的人說，只有像你們帝國人少才會用這種卑劣的手段，如果不想打便帶著你的人質走吧，這裡由我們應戰好了。ゴーゴン經這樣的冷嘲熱諷之下放了人質。

敵　方

第2回合(四角落)

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
ゼンⅡ	4	37	人工知能改	9600	3200	
サキ	8	37	人工知能改	7800	3300	

ゼンⅡ全滅後在中央

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
グダ	1	40	バット	45000	8000	02
恐龍ジェット機	4	38	恐龍兵士	3500	1200	

バット出現後在左方

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
ミケロス	1	40	ゴーゴン	29900	7100	14
グシオスβⅢ	4	37	人工知能改	8400	2900	
バド	4	37	人工知能改	6000	3000	
ジャラガ	3	37	人工知能改	7200	3000	

商店販賣		BS
機　體	ガラバゴス	1000
強化零件名稱	ブースター	450
	ホバークラフト	450
	チョバムアーマー	400
	ハイブリッドアーマー	600
	デュアルセンサー	350
	ソーラーパネル	550
	對ビームコーティング	700
	プロペラントタンク	200
	カートリッジ	500
	リペアキット	200

33 第33話 艾琪覺醒吧

エルチモ覺めよ

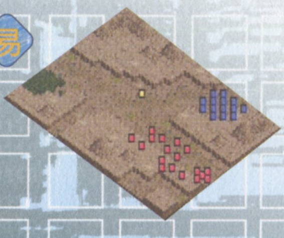
熟練度取得方法

敵全滅後キャリング鄰接

難 MAP初期配置

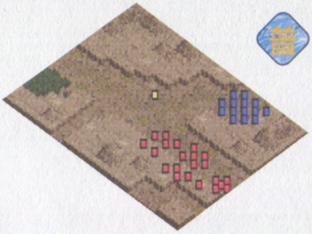
可撿到的物品：
1. ブルーストーン200





易

MAP初期配置



普

我·方·初·期·配·置

機體名稱	駕駛員
ウォーカーギャリア	ジロン
アイアン・グアー(LS)	コトセット
可出擊+12機體	

敵·方·初·期·配·置

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
キャリング	1	41	エルチ	37000	7000	BS200&20
ドラン	1	41	グレタ	6875	2000	BS150&22
ドラン	8	38	ブレーカー	6600	2000	BS20
ガラバラゴス	8	38	ブレーカー	6480	1800	BS20
リカール	4	38	高性能AI	9600	2900	
ザメル	6	38	高性能AI	7200	3000	

勝利條件	初	變
	1.ジロン說服エルチ	1.ジロン接近キャリング機體

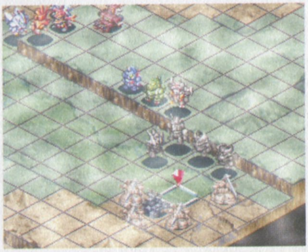
失敗條件	初	變
	1.將キャリング擊墜 2.ジロン被擊墜 3.我方母艦被擊墜	1.將キャリング機體擊墜 2.キャリング機體退至森林端側 3.ジロン被擊墜 4.我方母艦被擊墜

POINT 攻略指南



PART 1

原本誤以為グレタ已死的カラス這下真的是死不冥目了，沒想到夫人未歿己先身士卒。原來她被別人救走，且又準備再與他人再婚呢?這次帶著大批的軍團要前來雪恥，只是她的強度似乎跟往沒什麼長進。這段文只是跟大家交代一下而已，好戲在後頭呢!



PART 2

接下來的任務是要請ジロン前往キャリング機體說服エルチ，只是她被大批敵軍圍住，要想接近她則要費一點神。首先建議你先將所有的部隊清除再派ジロン過去，但記住一件事，盡量不要濫用SP與EN的能量，要有長期戰的心理準備，要不然想要在最後關頭取得熟練度就難了些。



PART 3

當ジロン說服エリチ之後，由ホーラ帶領的敵援軍出現，這時キャリング會夾帶在ホーラ的隊伍之中，此時キャリング會開始往後面的森林撤退。建議使用超電磁系的機體分離來擋路以及包圍キャリング，以防讓它撤走。這時才是需要用到之前省下來的SP與EN能量。但切記不要對キャリング攻擊，等把所有的敵人清除再派ジロン過去身旁"待機"即可。



PART 3

エルチ因機體自爆而彈出機外，幸好ジロン接著正著，但因此還是有些受傷，事後在醫務室休養，所以在下一話的部隊表還是見不到她的資料。

敵　方

說服エルチ之後

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
ガバリエ	1	41	ホーラ	31050	6900	BS100&43
デラバスギャラン	2	39	ブレーカー	27500	7000	BS100
ガラバゴス	4	38	ブレーカー	5940	2000	BS20
ドラン	4	38	ブレーカー	6050	2000	BS20
カプリコ	4	38	ブレーカー	4800	1300	BS20
プロメウス	3	38	ブレーカー	6000	1400	BS10
ガバメント	3	38	ブレーカー	5400	1500	Bs20

商店販賣		BS
強化零件名稱	ブースター	450
	ホバークラフト	450
	チョバムアーマー	400
	ハイブリッドアーマー	650
	ソーラーパネル	550
	對ビームコーティング	800
	ドンキーのパン	1000
	プロペラントタンク	200
	カートリッジ	450
	リペアキット	200

34 第34話 此星屬於我們

この星は僕らのものだ

熟練度取得方法

將ベルゲルミル擊墜

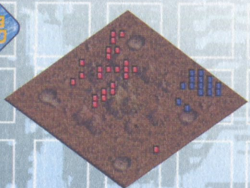
難 MAP初期配置

可撿到的物品:

1. バイオセンサー
2. 大型ジェネレーター

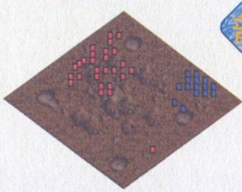


易



MAP初期配置

普



敵·方·初·期·配·置

我·方·初·期·配·置

機體名稱	駕駛員
ボルテスV	健一
コン・バトラーV	豹馬
アイアン・ギアー(LS)	
可出擊+12機體	

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
ギルギルガン	1	41	人工知能改	40000	10000	
グダ	1	42	ガレリィ	45000	8000	23
ズー	4	39	人工知能改	10350	3300	
バド	8	39	人工知能改	5750	3000	
ゾリ	3	39	人工知能改	30000	5100	
ゼンII	3	39	人工知能改	9200	3000	
ザイ	4	39	人工知能改	7360	3400	
サキ	4	39	人工知能改	7475	3300	
恐龍ジェット機	5	39	恐龍兵士	2875	1200	

	初	變		初	變
勝利條件	1.將ギルギルガン擊墜	1.敵全滅 1.將ベルゲルミル擊墜	失敗條件	1.我方任何一機體被擊墜	1.我胡母艦被擊墜 2.我方全滅

POINT 攻略指南



PART 1

當我方派出機體整裝應戰時，ガレリィ放出ギルギルガン的電磁機械獸發出強大的電磁力場，頓時我方的的機體動彈不得，只有健一及豹馬的比電磁更超電磁的機體不受影響，這時必須將右側的ギルギルガン擊墜，我軍才能行動，否則左側的恐龍帝國大軍壓到可不好受。在此注意一下派出機體時3、7·10·12最好是強一點的機體，由其是12號機體。



PART 2

當你打敗メガギルギルガン之後，在恐龍帝國那側的戰局應是不難應付，唯有ゾリ與グダ的裝甲較難打一些，當你要打グダ之時建議先打邊的四隻，要不然會因為它們的援護防禦，使你的戰力削減。



PART 3

ガレリィ被我方擊墜時會往地圖的南方逃跑，派出更多的メガギルギルガン，此時長居於地底避難的舊人類出現擊退メガギルギルガン。由於是敵而非友的情況之下，你必須與ベルゲルミル決戰。ベルゲルミル會往我方母艦前進，所以有必要擊退他。



PART 4

由於ベルゲルミル在HP剩30%便會撤退，所以想擊墜他便得靠強力的攻擊與援護攻擊，隊中的兩位超電磁是很恰當的選擇，由豹馬做為前段攻擊，健一做為後段援護攻擊(健一會用最強的援助招式)，但是必要在他約剩30%多一些才使用這樣的搭配。注意:ベルゲルミル在下回合時HP會回復一些。

商店販賣		BS
強化零件名稱	ブースター	400
	メガブースター	2500
	ホバークラフト	450
	コンピューター・コア	400
	チョバムアーマー	500
	ハイブリッドアーマー	700
	デュアルセンサー	350
	ソーラーパネル	550
	對ビームコーティング	600
	プロペラントタンク	200
	カートリッジ	350
	リペアキット	200

敵 方

ギルギルガン擊墜後

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
ジム・クウエル	1	9	キース	3000	800	

メガギルギルガン擊墜後

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
ベルゲルミル	1	42	ズリサズ	47500	40000	08

35 第35話 戰鬥神降臨

戰鬥神降臨

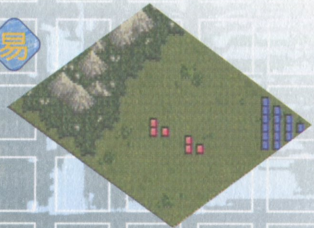
熟練度取得方法

1.將カーメン・カーメン旗艦擊墜
2.將ダーンX機體HP一半以下削減

難 MAP初期配置

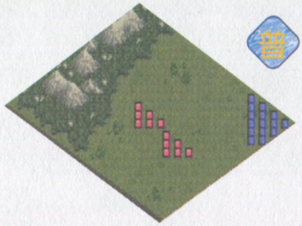


易



MAP初期配置

普



我·方·初·期·配·置

機體名稱	駕駛員
アイアン・ギアー(LS)	コートセット
可出擊+14機體	

敵·方·初·期·配·置

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
化石獸バストドン	4	40	人工知能	5000	2800	
ドクガガ	2	40	人工知能改	6500	3400	
ガルムス	4	40	人工知能改	6800	3500	
強力ナマズンゴ	2	40	人工知能改	12000	3500	
グレイドン	2	40	人工知能改	19000	7000	
ガンテ	2	40	人工知能改	20000	6900	

勝利條件	初	變	失敗條件	初	變
	1.敵全滅	1.將ダーンX擊墜		1.我方母艦複墜 2.我方全滅	

POINT 攻略指南



PART 1

將初期的化石獸軍團全滅，カーメン便會在地圖的左側出現。由於カーメン周圍的機體都有援護的能力，所以他們都聚集在一起，尤其バンブルビXO的迴避率極高。如果你只將カーメン・カーメン旗艦擊墜便可取得熟練度，其他部屬便會撤退。又如果被カーメン・カーメン旗艦逃走也沒關係。



PART 2

由於カーメン・カーメン旗艦在HP為30%時會逃走，在此還是建議安排援攻擊的人選上陣，一鼓作氣將它擊墜，但有一點要注意的是他身旁的部屬會進行援護防禦，所以將其他敵人的援護次數消耗掉或者消滅是有其必要，那麼便派附屬角色來做這件事。



PART 3

擊墜カーメン・カーメン旗艦或者被他逃走，ミドガルド便帶著機械軍團出現，他這次的實力會讓人感覺不怎麼樣，只是你必須清除不少擋路的部隊，由於アルマイヤーHP高達23000且有五加一之多，建議移動到地形較有利的地方跟他打。



PART 4

當你擊墜ミドガルド時，ダーンX便會出現，由於這將會發生一段劇情，所以只要你將他的HP打到一半便會結束，此時如果你未擊墜カーメン・カーメン旗艦，可在ダーンX的劇情前得到熟練度。

敵 方

初期敵人全滅後左下

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
カーメン・カーメン旗艦	1	44	カーメン	44000	7300	40
サイモン	2	40	人工知能改	11000	3000	
ダイモン	2	40	人工知能改	11000	3000	
バンブルビXO	8	40	高性能AI	2520	800	

擊墜カーメン機體後、左下

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
アルマイヤー	1	42	ミドガルド	23000	5800	
アルマイヤー	5	40	ムーンレィ兵	23000	5800	
マヒロー	1	42	スエッソン	9200	2300	18
マヒロー	12	40	ムーンレィ兵	8800	2300	

擊墜ミドガルド、左下

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
ダーンX	1	44	ギンガナム	─	─	
バンデット	1	42	メリーベル	9800	2200	10
バンデット	2	41	高性能AI	9800	2200	

商店販賣		BS
機體	ジェニス	1000
	ガラパゴス	1000
強化零件名稱	ブースター	350
	高性能ガソリンエンジン	500
	ホバークラフト	450
	コンピューター・コア	300
	チョバムアーマー	500
	ハイブリッドアーマー	500
	超合金Z	1000
	VRメット	500
	スラスターモジュール	500
	防塵裝置	300
	大型ジェネレーター	1600
	ソーラーパネル	550
	對ビームコーティング	600
	ミンメイ人形	2000
	プロペラントタンク	200
	カートリッジ	350
	リペアキット	200

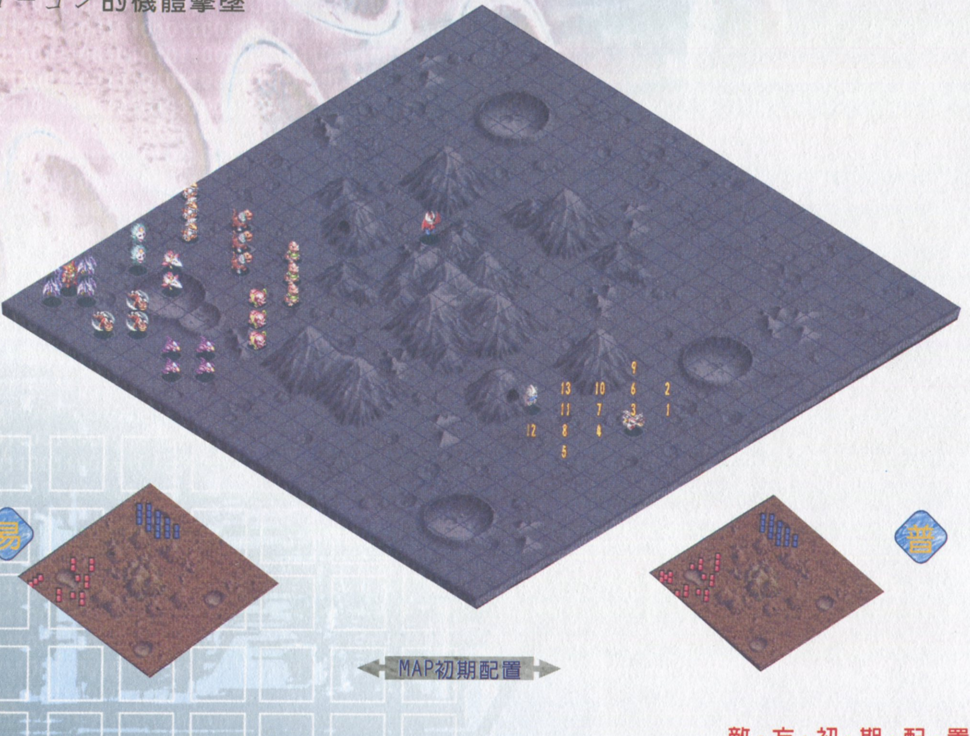
36 第36話 前篇 眞蓋特機器人對魔神凱薩

眞ゲッターロボ對マジンカイザー

熟練度取得方法

將ゴーゴン的機體擊墜

難 MAP初期配置



易

普

MAP初期配置

敵·方·初·期·配·置

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
ミケロス	1	43	ゴーゴン	27600	7100	
グシオスβIII	4	41	人工知能改	8050	2900	
アルンス	4	41	人工知能改	9600	3600	
ズガール	4	41	人工知能改	9840	3700	
ジェノサイダーF9	3	41	人工知能	12000	3600	
ジャラガ	4	41	人工知能改	7200	3000	
オベリウス	4	41	人工知能改	10800	3500	

我·方·初·期·配·置

機體名稱	駕駛員
グレートマジンガー	鐵也
マジンガーZ	甲兒
ラー・カイラム	ブライト
フリーデン	サラ
アイアン・ギアー(LS)	コトセット
選一母艦+13機體	

	初	變
勝利條件	1.マウンテンサイクル洞窟防衛 2.敵全滅	マジンカイザーHP削減為10%以下

	初	變
失敗條件	1.敵軍到達マウンテンサイクル洞窟 2.甲兒及鐵也被擊墜 3.我方母艦被擊墜 4.我方全滅	

POINT 攻略指南



PART 1

第一階段ゴーゴン會與其部屬搶攻マウンテンサイクル洞窟，所以我軍則從他的必經之路進行攔截，但由於中盤時敵我交戰相當擁擠，但最主要的目的是先派一機體，守住マウンテンサイクル洞窟，再將ゴーゴン圍住，ゴーゴン會不顧一切的往洞窟移動，主要目的是搶マジンカイザー(魔神凱薩)的機體。註:在初期要小心保護甲兒。



PART 2

當你擊墜ゴーゴン之後便可以取得熟練度。此時ゴーゴン發揮最終的底力，硬闖マウンテンサイクル洞窟成功，這時一陣天搖地動，ゴーゴン駕著マジンカイザー出現了。



PART 3

當マジンカイザー出現後，敵方的援軍ダンテ帶隊支援ゴーゴン，此時マジンカイザー有護衛保護著，此時建議將母艦開往一處有利的地形，利母艦的指揮官技能，然後再派一些次要的機體與ダンテ軍團對決，而主要的機體如超電磁系及マジン系往對付ゴーゴン駕駛的マジンカイザー。



PART 4

由於マジンカイザー的HP相當高而又有部屬在身旁援護，所以事先不要浪費SP或EN，先將部屬清除，所以我方也要善用援護反擊防護的技能，另外我方的友情或愛的精神指令記得要給予援助。只要將マジンカイザー的HP削減為10%以下再派甲兒過去待機，便會自動展開劇情，......真・ゲッター現身。

〔增援部隊表〕

敵　方

第2回合或ミケロスHP2/3時(身旁)

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
ピクドロン	時 1	42	人工知能改	45000	12000	

ミケロス擊墜時(右)

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
マジンカイザー	1	44	ゴーゴン	45000	6500	
ダンテ	1	43	ダンテ	16800	3900	
グシオスβⅢ	4	41	人工知能改	8050	2900	
オペリウス	3	41	人工知能改	10350	3500	

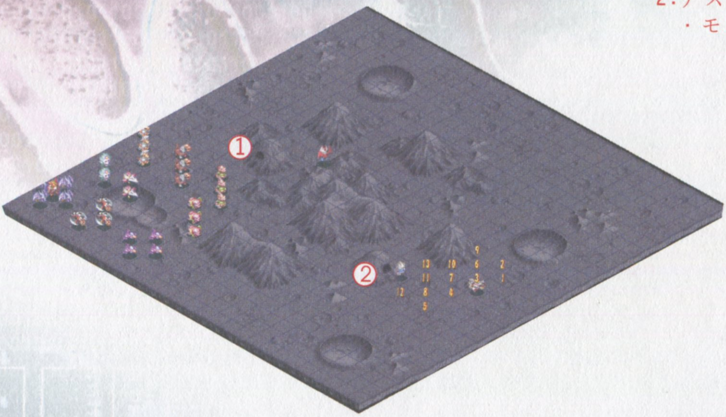
36 第36話 後篇 眞蓋特機器人對魔神凱薩

眞ゲッターロボ對マジンカイザー

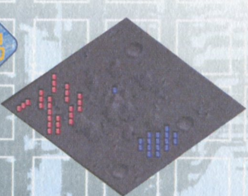
熟練度取得方法

難 MAP初期配置

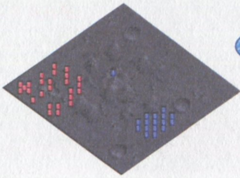
可撿到的物品:
1.ジ・O
2.デストロイド・モンシター



易



普



MAP初期配置

我·方·初·期·配·置

機體名稱	駕駛員
倒Aガンダム	ロラン
マジンカイザー	甲兒
ゲッタードラゴン	龍馬
ラー・カイラム	ブライト
フリーデン	サラ
アイアン・ギアー(LS)	コトセット
選1母艦+13機體	

敵·方·初·期·配·置

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
眞・ゲッター1	1	44	バット	56000	9500	
サキ	3	41	人工知能改	7800	3300	
ズー	3	41	人工知能改	10800	3300	
ゼンII	3	41	人工知能改	9600	3200	
ザイ	3	41	人工知能改	7680	3400	
オベリウス	2	41	人工知能改	10800	3500	
ズガール	2	41	人工知能改	9840	3700	
恐龍ジェット	4	41	恐龍兵士	3000	1200	
ゾリ	3	41	人工知能改	30000	5100	
バド	4	41	人工知能改	6000	3000	

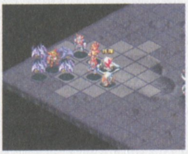
	初	變		初	變
勝利條件	1.真・ゲッター的HP削滅為10%以下		失敗條件	1.甲兒、ロラン、龍馬、隼人、弁慶任何一人被擊墜 2.我方母艦被擊墜 3.我方全滅	

POINT 攻略指南



PART 1

在前與ゴーゴン對決所得到的マジンカイザー，這次碰上強敵バット的真・ゲッター，是否能奪回真・ゲッター這將是後篇的主要目的。經過一陣對話後，バット會往左下與敵方的援軍合流，這時戰鬥才正式展開來。



PART 2

雖然在中盤ゴーゴン再度出現援助バット，但還是派次要的角色去對付他即可，將中途的敵人清除的差不多時，請記得派有指揮官技能的人(例如アムロ)來站崗，以及有援護技能的人都是必要的。當然先除掉バット身旁的援護者バド，所以要先打バット，這樣的話バド便會援護バット當替身，正所謂歪打正著。如果甲兒有在場參戰，記得在適



PART 3

與真・ゲッター對決時不可以將他擊墜，只能將真・ゲッター削減HP為10%以下，此時便會自動發生劇情，一段真・ゲッター的POWER展示就此展開。但如果不幸將真・ゲッター給擊墜也沒影響過關，只是以後的龍馬便只能繼續駕舊機體，也就是與真・ゲッター無緣份啦!



PART 4

真・ゲッター的真象…，如果在當時擊墜真・ゲッター，ロラン便會用月光蝶將真・ゲッター光線封印，這也就是龍馬無法再駕駛バット遺留下的真・ゲッター。不過沒得到真・ゲッター也是有給一點好處的，那便是ゲッタ・ドラゴン的各方性能都將會自動提升。至於得到真・ゲッター時的性能是與原先ゲッタ・ドラゴン相同，記得要花錢加強能力哦!

商店販賣		BS
機體名稱	ガラバゴス	1000
	ドラン	1200
強化零件名稱	ブースター	450
	ホバークラフト	500
	コンピューター・コア	300
	チョバムアーマー	400
	ハイブリッドアーマー	600
	ナノマシンユニット	1200
	デュアルセンサー	350
	防塵裝置	300
	大型ジェネレーター	1500
	ソーラーパネル	550
	對ビームコーティング	800
	プロペラントタンク	300
	カートリッジ	400
	リペアキット	300

敵　方

第5回合(上)

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
ミケロス	1	43	ゴーゴン	28750	7100	14
ピクドロン	1	42	人工知能改	45000	12000	
ハリビューンV6	2	41	人工知能	16000	5100	

37 第37話 我們追求的戰爭

僕らが求めた戰爭だ

熟練度取得方法

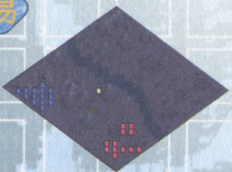
同時將ガンダムヴァサーゴ與ガンダムアシュタロン擊墜

難 MAP初期配置

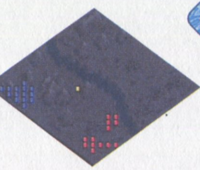
可撿到的物品:
1.ハロ
2.ブルーストーン500
3.高性能照準器



易



普



MAP初期配置

我·方·初·期·配·置

機體名稱	駕駛員
アイアン・ギアー(LS)	コトセット
フリーデン	サラ
選擇其一	
ラー・カイラム	ブライト
+12機體	

敵·方·初·期·配·置

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
エンペラー改	1	45	ホーラ	40000	7200	Bs200
ドラン	1	44	キャロン	6875	2000	Bs100
ドラン	1	44	グレタ	6875	2000	Bs100
ギプロス	3	42	ブレーカー	35000	7200	Bs100
[illegible]	5	41	ブレーカー	6325	2000	Bs20
ガラバゴス	6	41	ブレーカー	6210	1800	Bs20

	初	變
勝利條件	1.守衛ラー・カイラム。 2.敵軍全滅。	

	初	變
失敗條件	1.ラー・カイラム遭受敵軍攻擊。 2.母艦被擊墜。 3.我方全滅。	

POINT 攻略指南



PART 1

戰鬥前半擊退了由ホーラ所帶領的傭兵聯合部隊之後，シャギア和オルバ兩兄弟會接著出現在戰場右側，目的是為了除掉ディアナ女王，出現之後シャギア和オルバ所帶領的部隊就會分散向母艦的所在地移動，由於在這一話只要母艦遭受攻擊遊戲就會結束。而玩家如果想取得這一話的熟練度請記得留下一活口，因為只要兩兄弟所帶領的部隊被我方全滅，他們就會馬上由戰場上撤退，為了不讓他們四處移動最好讓我方的人員將敵部隊的人圍起來。



PART 2

玩家如果想取得這一話的熟練度，那麼在戰鬥開始前一定要記得選派擁有「熱血」、「必中」及地圖兵器的機體上場(如:ウッソ、ジャミル)，因為在這一話玩家必須同時將シャギア和オルバ兩兄弟擊墜才能取得熟練度，而最大的問題是シャギア和オルバ在耐久力低於30%之後就會由戰場上撤退，而且就算剛彈系的機體加上「集中」使用地圖兵器也有可能打不到，所以最好是讓有「必中」且地圖兵器攻擊力強的角色進行攻擊，而在進行攻擊削減他們的耐久力時也要特別注意武器的攻擊力，免得打過頭讓他們落跑。

商店販賣 強化零件		BS
機體 強化零件名稱	イーゲル	1800
	ブースター	500
	ホバークラフト	450
	コンピューター・コア	400
	チョバムアーマー	450
	ハイブリッドアーマー	600
	超合金Z	1200
	高性能レーダー	1600
	Vrメット	600
	防塵裝置	300

敵 方

敵軍全滅後

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
ガンダムヴァサーゴ	1	39	シャギア	14400	5500	25
ガンダムアシュタロン	1	39	オルバ	15000	5600	32
アルマイヤー	3	42	ムーンレイス兵	23000	5800	
マヒロー	6	42	ムーンレイス兵	8800	2300	

38 第38話 月光蝶

月光蝶

熟練度取得方法

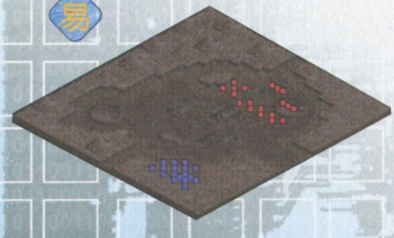
將カテジナ以外的敵方部隊全滅(前篇)

難 MAP初期配置

可撿到的物品:
(後篇)
1.ミノフスキークラフト
2.ミンメイ人形

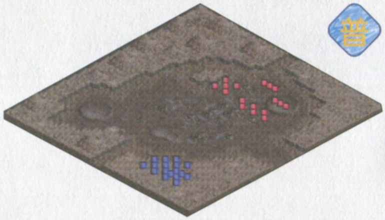


易



MAP初期配置

普



我·方·初·期·配·置

(前篇)

機體名稱	駕駛員
ラー・カイラム	ブライト
アイアン・ギアー(LS)	コトセット
フリーデン	サラ
ソレイユ	ディアナ
選擇其一	
倒Aガンダム	ロラン
+14機體	

(後篇)

機體名稱	駕駛員
ソレイユ	ディアナ
倒Aガンダム	ロラン
+15機體	

敵·方·初·期·配·置

(前篇)

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
ゴトラタン	1	46	カテジナ	12870	5000	
マヒロー	1	45	スエッソン	10000	2300	08
アルマイヤー	3	43	ムーンレィス兵	25300	5800	
アドラステア	2	43	ムーンレィス兵	23000	7000	
エンドラ	2	43	ムーンレィス兵	18000	8000	
バンデット	4	43	高性能AI	10780	2200	
ウォドム	3	43	ムーンレィス兵	13800	3600	
ドッゴーラ	3	43	ムーンレィス兵	18000	5200	
マヒロー	5	43	ムーンレィス兵	9600	2300	
リグ・シャッコー	4	43	ムーンレィス兵	2500	900	

(後篇)

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
ターンX	1	49	ギンガナム	59000	8000	35
バンデット	1	47	メリーベル	11760	2200	10
アルマイヤー	1	46	ミドガルド	25300	5800	
アドラステア	2	44	ムーンレィス兵	23000	7000	
ザンネック	4	44	高性能AI	16000	5400	
バンデット	6	44	高性能AI	9800	2200	
マヒロー	4	44	ムーンレィス兵	8800	2300	

勝利條件	初 變	失敗條件	初 變
	(前篇) 1.敵軍全滅。 (後篇) 1.10回合以内將ターンX擊墜。		(前篇) 1.ロラン被擊墜。 2.母艦被擊墜。 3.我方全滅。 (後篇) 1.10回合内未將ターンX擊墜。 2.母艦被擊墜。 3.我方全滅。

POINT 攻略指南



PART 1

戰鬥前半可說是增加擊墜數和賺取經驗值的戰場，只要將カテジナ以外的敵方部隊全部消滅就可以取得這一話的熟練度，如果在出擊時有選派ウッソ的話，在ターンX出現後會發生カテジナ攻擊ターンX的劇情，如果沒有選派ウッソ耶麼這段劇情就不會發生。之後我方必須將ターンX擊墜前篇才會告一段落，但在我方擊墜ターンX之後，他居然又再度復活而且還發動了月光蝶，接著戰鬥進入了後篇。



PART 2

在後篇戰鬥進入第三回合時，グエン會以敵方增援的身份出現在戰場西側，由於這場戰鬥中都把主力用於對付ターンX，因此玩家可以讓マクロス系的機體前往グエン的所在位置，而位於戰場左側的山脈有兩個山洞，玩家在裏面可以取得兩項強化零件。



PART 3

後篇玩家必須在一定回合數内將ターンX擊墜，由於他的週圍有四架援護機替他援護，玩家最好戰鬥開始到達定點後，使用地圖兵器先將ターンX週邊的援護機擊墜，接著在全力攻擊ターンX。由於他擁有耐久力與EN回復(大)的特殊能力而且還有I力場防護罩，最重要的一點是在他耐久力低於50%時還會使用ド根性和氣合，因此在戰鬥時如果命中率太低，所以在攻擊最好能使用「集中」或「ひらめき」後再進攻。

商店販賣 BS

	強化零件名稱	
強化零件名稱	ブースター	450
	高性能ガソリンエンジン	600
	ホバークラフト	450
	コンピューター・コア	300
	バイオセンサー	600
	チョバムアーマー	450
	ハイブリッドアーマー	600
	ナノマシン裝甲	2000
	Vrメット	500
	防塵裝置	300
	大型ジェネレーター	2000

敵方 敵軍全滅後 (前篇)

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
ターンX	1	47	ギンガナム	40000	8000	19

3E (後篇)

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
アドラステア	1	48	グエン	23000	7000	45
アドラステア	3	44	ムーンレイス兵	22000	7000	
ウォドム	4	44	高性能AI	13800	3600	

39 第39話 決戰！X地點

決戰！Xポイント

熟練度取得方法

在4回合内使所有核彈的耐久力降至10%以下

難 MAP初期配置

可撿到的物品:

1.テム＝レイの回路

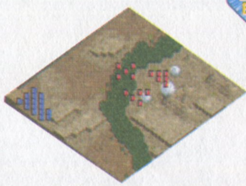


易



MAP初期配置

普



我·方·初·期·配·置

機體名稱	駕駛員
ラー・カイラム	ブライト
アイアン・ギアー(LS)	コトセット
フリーデン	サラ
ソレイユ	ディアナ
選擇其一	
ウォーカーギャリア	ジロン
ザブングル	エルチ
+13機體	

敵·方·初·期·配·置

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
エンペラー改	1	49	テインプ	40000	7200	BS250
エンペラー改	1	48	ホーラ	40000	7200	BS250
エンペラー改	1	48	キャローン	44000	7200	Bs250
ドラン	1	48	グレタ	6875	2000	Bs200
エンペラー改	2	46	ブレーカー	40000	7200	Bs200
ドラン	8	45	ブレーカー	6325	2000	BS20
ガラバゴス	3	45	ブレーカー	6210	1800	Bs20

勝利條件	初	變	失敗條件	初	變
	1.敵軍全滅。	1.使核彈的耐久力降至10%以下。 2.敵軍全滅。		1.母艦被擊墜。 2.我方全滅。	1.核彈到達畫面端。 2.將核彈擊墜。 3.母艦被擊墜。 4.我方全滅。

POINT 攻略指南



PART 1

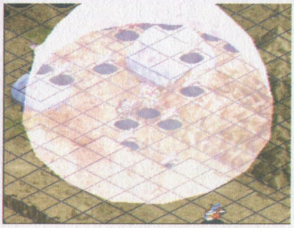
玩家戰鬥開始前選派出擊人員時一定要記得派カミーユ出場，因為在這一話的戰鬥中有一個只有カミーユ出場時才會發生的劇情，當玩家消滅戰場上的初期部隊之後，カシム會派出他所預藏的秘密武器サイコガンダムMk－Ⅱ，而駕駛サイコガンダムMk－Ⅱ正是自稱為カミーユ之妹的ロザミィ，在我方使用サイコガンダムMk－Ⅱ的耐久力低於50%之後，就會自動發生カミーユ擊墜ロザミィ的劇情，在劇情結束カシム帶領敵方援軍出現後，カミーユ所駕駛的Z鋼彈會自動強化並多出一項武裝「ウェイブライダー突擊」，這是Z鋼彈所有武裝中攻擊最強的一個。



PART 2

擊墜サイコガンダムMk－Ⅱ或是カミーユ與ロザミィ的劇情之後，カシム會帶著增援出現在戰場上，由於為數眾多而且耐久力都很高，玩家最好在カシム所帶領的援軍出現前，先派我方擁有地圖兵器的機體在出現地點等待他們，在他們出現之後使用精神指令「熱血」或「魂」配合地圖兵器來削減他們的耐久力，否則將會是一場苦戰。而カシム在受到一定損傷之後會使用的精神指令如下表。

耐久力	精神指令
カシム 第1次70%以下	ド根性，鐵壁



PART 3

這一話取得熟練度的方法是在カシム使用核子飛彈的劇情之後，於三回合內讓所有飛彈的耐久力降至10%以下而且不能將它擊墜，因為只要將核子飛彈擊墜遊戲也會就此結束。玩家在攻擊這些飛彈可以使用精神指令「てかげん」，這樣就算使用的武裝攻擊力再強也不會將它們擊墜。還有一個較快的方法就是使用マサキ和リューネ的地圖兵器，但是這個方法危險性就比較高了，因為只要一出必殺一擊就會遊戲結束，至於如何阻止這些飛彈就讓玩家自行選擇了。

商店販賣		BS
強化零件名稱	ブースター	400
	メガブースター	1800
	高性能ガソリンエンジン	500
	ホバークラフト	400
	コンピューター・コア	300
	バイオセンサー	600
	チョバムアーマー	350
	ハイブリッドアーマー	500
	デッアルセンサー	400
	VRメット	500
	ミノフスキークラフト	2000
	防塵裝置	300

敵　方

擊墜ホーラ後

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
ブラッカリィ	1	49	ホーラ	9180	4500	Bs200、23

敵軍全滅後

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
サイコガンダムMk－Ⅱ	1	48	ロザミィ	45000	7200	
エンペラー改	1	50	カシム	46000	4500	BS250
ブラッカリィ	1	50	ティンプ	8840	2000	BS200、02
Gビット	4	47	高性能AI	8160	6100	
パトゥーリア	6	47	自律回路	30800	3600	
ゴーストX－9	6	47	高性能AI	4410	10	
核ミサイル	7	47	核ミサイル	10000	10	
核ミサイル	1	47	核ミサイル	11000		

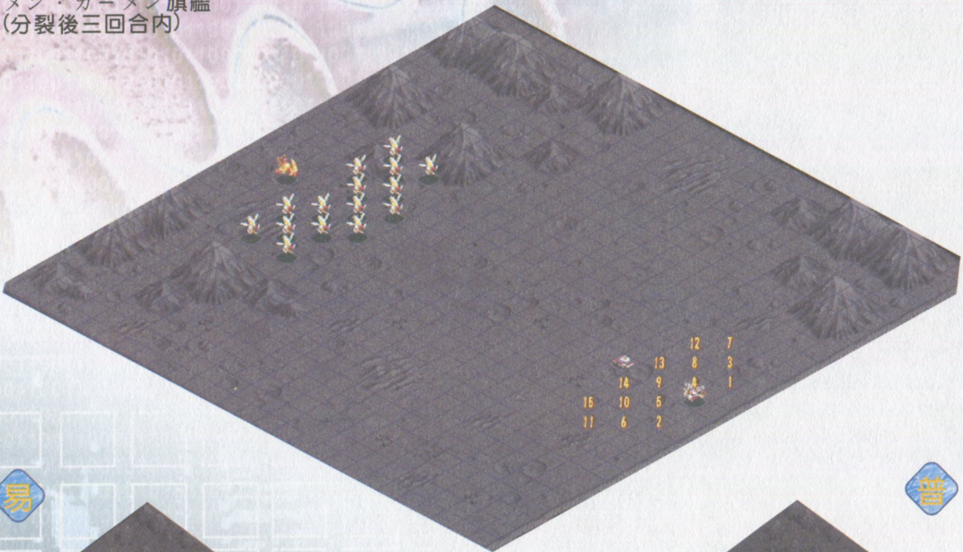
40 第40話 ABAYO

ABAYO

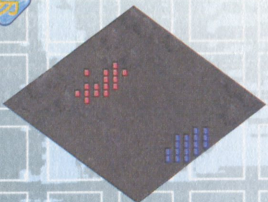
熟練度取得方法

在同一回合内將分裂後的カーメン・カーメン旗艦擊墜(分裂後三回合内)

難 MAP初期配置

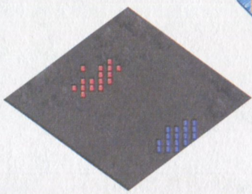


易



MAP初期配置

普



我·方·初·期·配·置

機體名稱	駕駛員
ラー・カイラム	ブライトラー・カイラム
アイアン・ギアー(LS)	コトセット
フリーデン	サラ
ソレイユ	ディアナ
選擇其一	ボウィ
ブライスター	
+15機體	

敵·方·初·期·配·置

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
カーメン・カーメン旗艦	1	51	カーメン・カーメン	44000	7300	
バンブルビXO	9	48	高性能AI	2070	800	

	初	變
勝利條件	1.敵全滅 擊墜カーメン・カーメン後	1.將スレードゲルミル擊墜。

	初	變
失敗條件	1.母艦被擊墜。 2.我方全滅。	

SUPER ROBOT WARS α

POINT 攻略指南



PART 1

這一話可說是遊戲進入終盤戰鬥時間最短的一話，在戰鬥初期我方人員可以利用戰場上バンブルビXO或是使用「激勵」來提昇氣力，而提昇氣力的對象最好是之後要擊墜カーメン・カーメン旗艦的主力部隊。



PART 2

當我方擊墜カーメン・カーメン的旗艦之後，他會分裂為架旗艦再次出現於戰場上，想取得熟練度的玩家要特別注意，因為從カーメン・カーメン旗艦分裂之後算起三回合之內，玩家必須在同一回合內將兩隻旗艦擊墜才能取得熟練度。



PART 3

當我方擊退カーメン・カーメン之後，會發生ゼンガー接獲指令要來消滅我方的劇情，劇情結束之後雙方立刻進入戰鬥，在敵寡我衆的情況下我方想不贏都很難，但玩家要特別注意的就是ゼンガー在耐久力低於20%之後，就會發生ゼンガー失控的劇情。在這裏玩家最好在他耐久力低於20%撤退之前，使用精神指令配合援護攻擊將他擊墜，因為在擊墜他之後可以獲一個名叫「グラビティウォール」的強化零件，因為取得這項零件對往後攻略上將會有很大的幫助，各位一定要想辦法將他擊墜不要讓他跑了。

商店販賣		BS
強化零件名稱	メガブースター	2000
	高性能ガソリンエンジン	600
	ホバークラフト	500
	マグネットコーティング	300
	ブースター	400
	コンピューター・コア	350
	バイオセンサー	450
	チョバムアーマー	450
	ハイブリッドアーマー	600
	超合金Z	1200
	ナノマシンユニット	1200
	高性能レーダー	1800
	デュアルセンサー	400
	VRメット	550
	スラスターモジュール	100
	防塵裝置	300
	大型ジェネレーター	2100
	ソーラーパネル	700
	對ビームコーティング	700
	Iフィールドバリア	1000

【增援部隊表】

敵　方

敵全滅後

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
カーメン・カーメン旗艦	2	51	カーメン・カーメン	44000	7300	

將デラバスギャラン擊墜或撤退後(左)

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
スレードゲルミル	1	51	ゼンガー	55000	50000	38

41 第41話 黑歷史的終焉

黒歴史の終焉

熟練度取得方法

同時將シャギア和オルバ擊墜

難

MAP初期配置

可撿到的物品:
1.HPHGCP
2.大型ジェネレーター
過關獲得資金100000



MAP初期配置

我・方・初・期・配・置

機體名稱	駕駛員
ラー・カイラム	ブライト
アイアン・ギアー(LS)	コトセット
フリーデン	サラ
ソレイユ	ディアナ
選擇其一	
+14機體	

敵・方・初・期・配・置

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
ガンダムヴァサーゴ	1	53	シャギア	15000	5500	08
ガンダムアシュタロン(MA	1	53	オルバ	15625	5600	20
サイコガンダム(MA)	1	53	グエン	38000	5000	45
バンデット	1	52	メリーベル	11760	2200	39
ザンネック	3	50	高性能AI	16000	5400	
アルマイヤー	3	50	高性能AI	23000	5800	
ゲーマルク	3	50	高性能AI	12000	3000	
バンデット	2	50	高性能AI	11270	2200	
ドーベン・ウルフ	4	50	高性能AI	10120	1500	
ゴーストX-9	6	50	高性能AI	4620	3600	

勝利條件	初	變
	1.敵軍全滅。	

失敗條件	初	變
	1.母艦被擊墜。 2.我方全滅。	

POINT 攻略指南



PART 1

在戰鬥中如果玩家先將メリーベル所駕駛的バンデット擊墜，那麼會發生接著發生グエン派出增援部隊的事件，但玩家如果先將グエン所駕駛的サイコガンダム(MA)擊墜的話，メリーベル反而會先行撤退，想要賺取擊墜數及經驗值的話，要記得在打倒グエン之前先將メリーベル擊墜。



PART 2

玩家如果想取得這一話的熟練度，那麼在戰鬥開始前一定要記得選派擁有精神指令「熱血」、「魂」、「必中」及地圖兵器的機體上場(如:ウッソ、ロラン、ジャミル)，因為在這一話玩家必須同時將シャギア和オルバ兩兄弟擊墜才能取得熟練度，而最大的問題是シャギア和オルバ在耐久力低於30%之後就會由戰場上撤退，而且就算剛彈系的機體加上「集中」使用地圖兵器也有可能打不到，所以最好是讓「必中」且地圖兵器攻擊力強的角色進行攻擊，而在進行攻擊削減他們的耐久力時也要特別注意武器的攻擊力，免得打過頭讓他們落跑。



PART 3

將戰場上初期配置的敵軍全滅之後，暗黑大將軍會帶著大隊人馬出現在戰場的西側，由於他所帶領的都是機械獸，玩家只要先讓剛彈和マクロス系的機體前往應戰即可，其中要特別注意ピクドロン及メカギルギルガン這兩種機械獸，因為他們擁有HP及EN回復(大)的特性，在進行攻擊時最好集中攻擊以免徒勞無功，而暗黑大將軍在耐久力低50%時會使用精神指令回復而久力。

【增援部隊表】

敵　方

第3回合

機體名稱	数量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
デラバスギャラン	1	19	ビックマン	25000	7000	BS150
カプリコ	4	17	ブレーカー	4000	1300	BS10
プロメウス	6	16	ブレーカー	5000	1400	BS10
ダッガー	4	16	ブレーカー	3900	1200	BS10
ダッガー	6	16	ブレーカー	3600	1200	BS10

42 第42話 龍滅亡之日

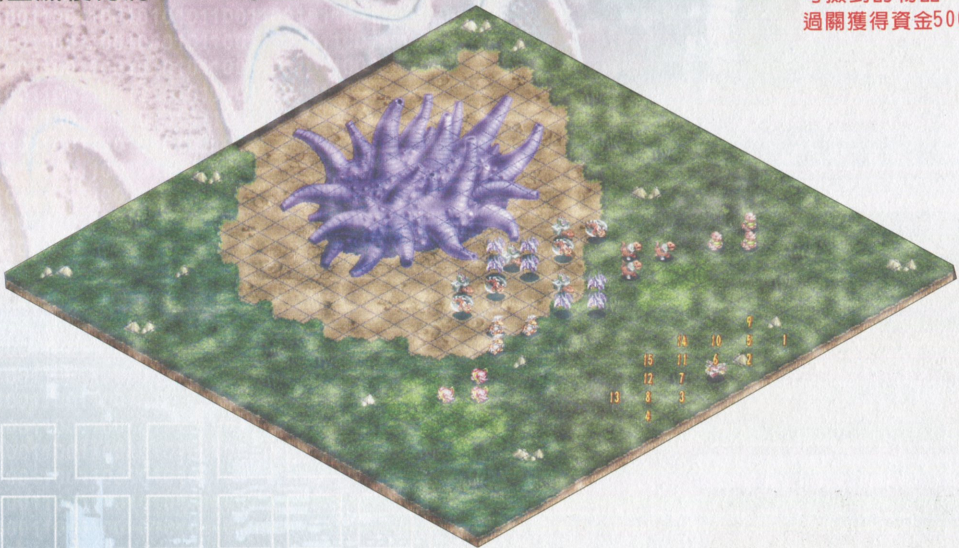
龍が滅ぶ日

熟練度取得方法

敵全滅後再將ゴール擊墜

難 MAP初期配置

可撿到的物品:
過關獲得資金50000



MAP初期配置

我·方·初·期·配·置

機體名稱	駕駛員
ラー・カイラム	ブライト
アイアン・ギアー(LS	コトセット
フリーデン	サラ
ソレイユ	ディアナ
選擇其一	
+14機體	

敵·方·初·期·配·置

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
グダ	1	55	バッド	45000	8000	02
グダ	3	52	恐龍兵士	45000	8000	
ゾリ	4	52	恐龍兵士	30000	5100	
ズー	5	51	人工知能改	11250	3300	
ゼンII	3	51	人工知能改	10000	3200	
サキ	3	51	人工知能改	8125	3300	
ザイ	3	51	人工智能改	8000	3400	
バド	4	51	人工智能改	6500	3000	
バド	3	51	人工智能改	6250	3000	

	初	變		初	變
勝利條件	1.敵軍全滅。		失敗條件	1.母艦被擊墜。 2.我方全滅。	

POINT 攻略指南



PART 1

戰鬥開始時會發生ガレリィ使用他所研發的マグマ砲攻擊我方的劇情，接著在戰鬥中我方行動開始時進行攻擊一次，由於無法閃避マグマ砲所進行的攻擊，而且被擊中時會減少目前所剩耐久力的一半，所以在戰鬥中要隨時注意我方人員所剩餘的耐久力，如果耐久力太低請記得進行修復的動作。



PART 2

戰鬥前半，玩家必須先消滅由バット將軍所帶領的恐龍帝國先峰部隊，由於敵方的數量很多玩家最好能先使用「激勵」提昇擁有地圖兵器機體的氣力，好先使用地圖兵器削減敵方部隊的耐久力，至於超級系機體最好能保留實力，準備對付之後由ゴール所帶領的主力兵隊，由於バット將軍在耐久力降低之後會開始使用精神指令，在他使用精神指令之後最好先看清指令的效果再進行攻擊，最好能保留一些精神力以對付之後出現的帝王ゴール。

耐久力 精神指令
バット 第1次 50%以下ド根性、ひらめき、必中、熱血、氣合
第2次 50%以下ド根性、熱血、ひらめき、必中、鐵壁



PART 3

消滅バット將軍之後，由ゴール帶領的第二波主力部隊會出現在戰場東側，由於主力部隊的耐久力都比之前的敵人強，在開戰前最好還是先使用使用「魂」或「熱血」配合地圖兵器進行攻擊，或是讓剛彈或マクロス系的機體進入敵陣中戰鬥，至於ゴール可說是比バット還難纏，因為他總共會使用4次精神指令，在ゴール使用「必中」或「鐵壁」時最好能等到下一回合再進行攻擊，以節省精神力及彈藥的消費。

耐久力 精神指令
ゴール 第1次 70%以下ド根性、ひらめき、必中、熱血、鐵壁
第2次 50%以下ド根性、ひらめき、必中、熱血、鐵壁、氣合
第3次 20%以下ド根性、ひらめき、必中、魂、鐵壁、狙擊
第4次 20%以下ド根性、ひらめき、必中、魂、鐵壁、狙擊

【增援部隊表】

敵 方

敵軍全滅後

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
ダイ	1	60	ゴール	63000	8000	15
グダ	1	54	ガレリィ	49500	8000	14
グダ	4	52	恐龍兵士	45000	8000	
ゾリ	6	52	人工知能改	30000	5100	
ゾリ	6	52	恐龍兵士	30000	5100	

43 第43話 人類罪該萬死

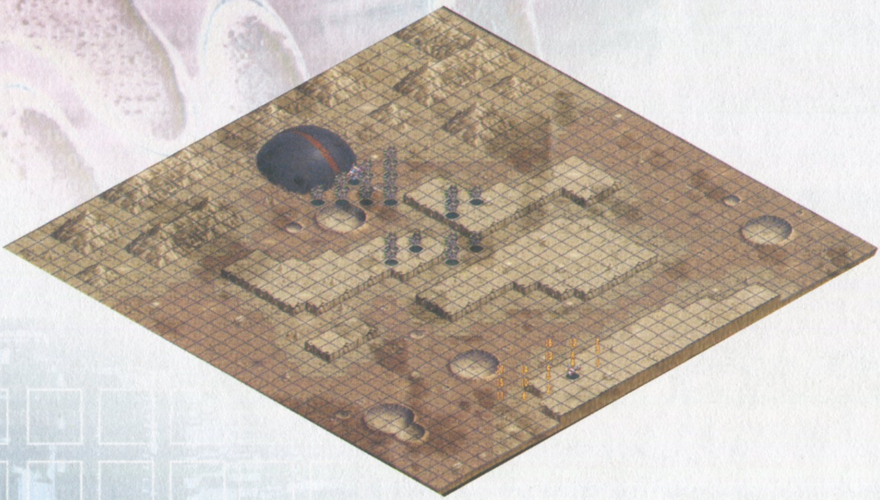
人類死すべし

熟練度取得方法

將スレードゲルミル擊墜

難 MAP初期配置

可撿到的物品:



MAP初期配置

敵·方·初·期·配·置

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
スレードゲルミル	1	58	ゼンガー	55000	50000	38
ベルゲルミル	3	54	自律回路	23000	5000	
ベルゲルミル	16	54	自律回路	22000	5000	

我·方·初·期·配·置

機體名稱	駕駛員
ラー・カイラム	ブライト
アイアン・ギアー(LS	コトセット
フリーデン	サラ
ソレイユ	ディアナ
選擇其一	
+17機體	

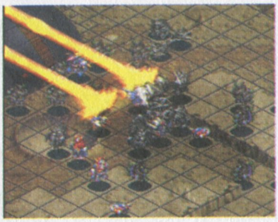
	初	變		初	變
勝利條件	1.母艦在8回合以內到達指定地點。		失敗條件	1.母艦在8回合內未到達指定地點。 2.母艦被擊墜 3.我方全滅。	

POINT 攻略指南



PART 1

由於這場戰鬥中，母艦會遭受到敵人的圍攻，在出擊前最好先做一番準備，以免在未到達目的地前就先被敵人擊墜。如果玩家在第40話將ゼンガー擊墜可得到一個名叫グラビティウォール的強化零件，只要母艦裝上這個零件在氣力達到110之後就可抵擋攻擊力未滿1300的任何攻擊，如果母艦裝備了這項零件，那麼在此次戰鬥中就能完全防禦ベルゲルミルー的攻擊不受任何損傷，是一項很便利的道具，由於每防禦一次會減少5的EN，在EN減少時別忘了進行補給。



PART 2

戰鬥前半，玩家必須先消滅由バット將軍所帶領的恐龍帝國先峰部隊，由於敵方的數量很多玩家最好能先使用「激勵」提昇擁有地圖兵器機體的氣力，好先使用地圖兵器削減敵方部隊的耐久力，至於超級系機體最好能保留實力，準備對付之後由ゴール所帶領的主力兵隊，由於バット將軍在耐久力降低之後會開始使用精神指令，在他使用精神指令之後最好先看清指令的效果再進行攻擊，最好能保留一些精神力以對付之後出現的帝王ゴール。

耐久力 精神指令バット 第1次 50%以下ド根性、ひらめき、必中、熱血、氣合　第2次　50%以下ド根性、熱血、ひらめき、必中、鐵壁



PART 3

此處出現的ゼンガー並不像第一次出場時那麼威猛，只要以マクロス或剛彈系的機體進行攻擊，他就英雄無用武之地了，雖然在他受到一定損傷之後會使用精神指令而且總共會使用三次，如果玩家在進行攻擊時控制得當，在他的耐久力剩下30%左右時使用超級系機體的「熱血」配合援助攻擊就可以將他擊墜，讓他無法再使用第三次精神指令。在打倒ゼンガー之後他就會自動加入我方，這算是玩難易度「難」的特典吧，因為在其他難度時ゼンガー並不會加入。機體名稱

耐久力　精神指令

スレードゲルミル第1次 70%以下 ド根性、熱血、必中、ひらめき、氣合×2

第2次 50%以下 魂、ひらめき、必中、氣合×2

第3次 30%以下　ド根性、魂、ひらめき、必中、氣合×2

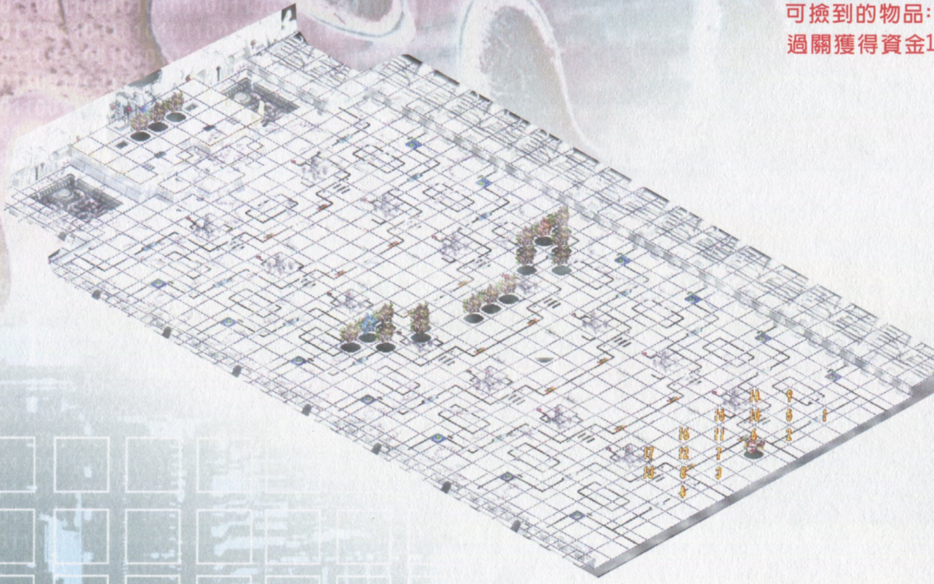
43 第43話 人類罪該萬死

人類死すべし

熟練度取得方法

難 MAP初期配置

可撿到的物品:
過關獲得資金100000



MAP初期配置

我·方·初·期·配·置

機體名稱	駕駛員
ラー・カイラム	ブライト
アイアン・ギアー(LS	コトセット
フリーデン	サラ
ソレイユ	ディアナ
選擇其一	
+17機體	

敵·方·初·期·配·置

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
ベルゲルミル	1	60	スリサズ	57000	40000	45
ベルゲルミル	1	60	アンサズ	54000	40000	40
ベルゲルミル	6	55	自律回路	22000	5000	
ベルゲルミル	10	55	自律回路	21000	5000	
70%						

	初	變		初	變
勝利條件	1.將アンサズ與スリサズ擊墜。 擊墜アンサズ與スリサズ後	1.將アウルゲルミル擊墜。	失敗條件	1.母艦被擊墜。 2.我方全滅。	

POINT 攻略指南



PART 1

戰鬥開始時玩家可以利用「激勵」提昇我方主力機體的氣力，而其餘的可以讓他們以一旁的ベルゲルミル來提昇氣力，由於前半必須先打倒スリサズ和アンサズ後メイガス才會出現，而スリサズ和アンサズ在戰鬥只要受到一定的傷害就會使用精神指令進行回復，因此在戰鬥時要特別注意他們剩餘的耐久力，由於スリサズ和アンサズ共會使用三次精神指令，玩家可以在他們使用第三次精神指令前，讓超級系機體使用「熱血」加上援護攻擊一次將他擊墜。

スリサズ、アンサズ使用精神指令表

	耐久力	精神指令
第1次	50%以下	ド根性、熱血、ひらめき、必中、氣合×2
第2次	50%以下	熱血、ひらめき、必中、氣合×2
第3次	30%以下	ド根性、熱血、ひらめき、必中、氣合×2



PART 2

打倒スリサズ和アンサズ之後，ウルズ會與メイガス一起出現在戰場上，在耐久力上差異並不大，最大的差別是ウルズ擁有特殊技能「分身」，所以在進行攻擊時最好使用「必中」以免多做無謂的消耗，在ウルズ受到一定傷害之後也會使用精神指令，此時只要使用「ひらめき」再進行攻擊就可使他的效果消失，至於「必中」與「鐵壁」可以等待一回合讓效果消失後再進行攻擊，由於之後還要對付メイガス所以儘量不要消耗精神力。

ウルズ使用精神指令表

	耐久力	精神指令
第1次	50%以下	ド根性、熱血、ひらめき、必中、氣合×2
第2次	50%以下	魂、ひらめき、必中、集中、氣合×2
第3次	30%以下	ド根性、魂、ひらめき、必中、集中、鐵壁、氣合×2



PART 3

雖然在メイガス週邊有3架ベルゲルミル會替她進行援護，但玩家可以使用精神指令「魂」配合地圖兵器將メイガス、ウルズ身邊的援護機一起清除，而メイガス的攻擊力雖然很高但命中率卻不怎麼樣。當她受到一定的傷害之後便會開始使用精神指令，先用「ひらめき」後再進行攻擊讓她使用的精神指令失效，等待下一回合「必中」、「鐵壁」的效果消失後再進行攻擊，戰鬥時玩家最好能派出マクロス或是剛彈系擁有指揮能力的角色，這樣可以提昇指揮範圍內所有角色的能力。

メイガス使用精神指令表

	耐久力	精神指令
第1次	70%以下	熱血、ひらめき、必中、補給
第2次	50%以下	ド根性、熱血、ひらめき、必中、補給、氣合×2
第3次	30%以下	ド根性、魂、ひらめき、必中、鐵壁、補給、氣合×2

【增援部隊表】

敵方

擊墜アンサズ與スリサズ後(西側)

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
アウルゲルミル	1	70	メイガス	65000	40000	47
ベルゲルミル	1	62	ウルズ	57500	60000	46
ベルゲルミル	3	55	自律回路	23000	5000	
ベルゲルミル	8	55	自律回路	21000	5000	

44 第44話 未來為誰而存在

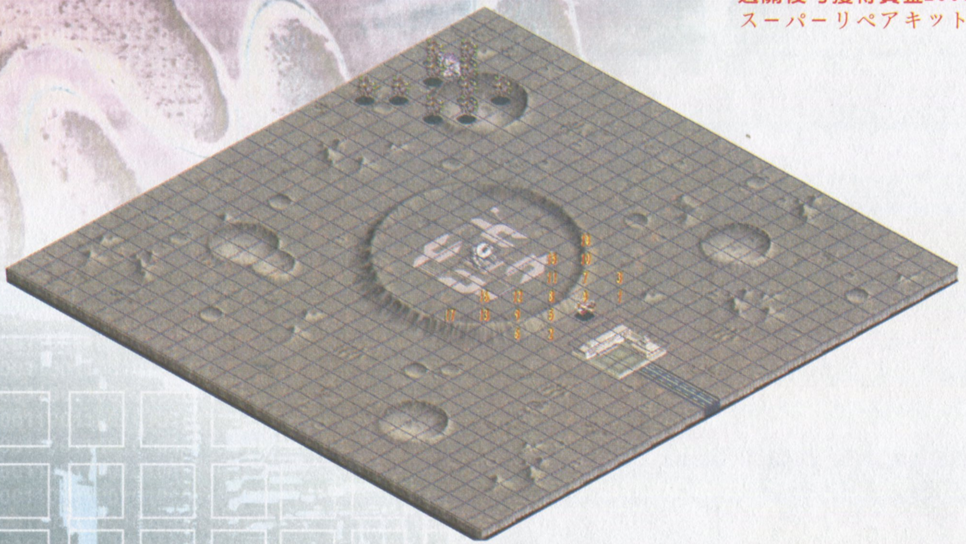
未來は誰のために

熟練度取得方法

在4回合以將アウルゲルミル擊墜

難 MAP初期配置

可撿到的物品:
過關後可獲得資金200000、
スーパーリペアキット



MAP初期配置

我·方·初·期·配·置

機體名稱	駕駛員
ラー・カイラム	ブライト
アイアン・ギアー(LS)	コトセット
フリーデン	サラ
ソレイユ	ディアナ
選擇其一	
+17機體	

敵·方·初·期·配·置

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
アウルゲルミル	1	75	メイガス	65000	40000	47
ベルゲルミル	4	58	自律回路	23000	5000	
ベルゲルミル	6	58	自律回路	23000	5000	

勝利條件	初	變
	1.將アウルゲルミル擊墜。 2.守衛マイクロウェーブ送信設施。	

失敗條件	初	變
	1.敵方機體進入マイクロウェーブ送信設施。 2.母艦被擊墜 3.我方全滅。	

POINT 攻略指南



PART 1

這一話算是與メイガス的最後決戰，敵方只有メイガス與10架ベルゲルミル，戰鬥開始後每回合會有兩架ベルゲルミル往基地方向移動，由於這一話的熟練度必須在四回合內將メイガス擊墜，建議玩家最好使用「激勵」提昇超級系機體的氣力，然後主動往メイガス的所在位置移動，由於戰鬥方式與之前並不差異，唯一有所差別的是在她受一定到損傷之後使用神指令的次數變為5次，至於攻略方式與上一話相同，以下為各位列出メイガス所使用的精神指令表。

メイガス使用精神指令表

耐久力	精神指令
第1次 70%以下	熱血、ひらめき、必中
第2次 50%以下	根性、熱血、ひらめき、必中、氣合
第3次 30%以下	熱血、必中、覺醒、補給
第4次 30%以下	根性、魂、集中、必中、鐵壁、覺醒、補給、氣合×2
第5次 30%以下	ド根性、魂、集中、ひらめき、必中、鐵壁、覺醒、補給、氣合×2



PART 2

就在打倒メイガス之後，但事情並未因此而結束，此時令大伙驚訝的事發生了。シュウ居然駕駛著グランゾン出現在戰場南側，他不是在先前就被我方打倒了嗎?隨後進入劇情而下一話正是此次遊戲的最終話，也是最後的難關。

終最話 最終話 諸神的黃昏

ラグナロク

熟練度取得方法

難 MAP初期配置



MAP初期配置

我·方·初·期·配·置

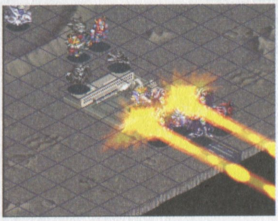
機體名稱	駕駛員
ラー・カイラム	ブライト
アイアン・ギアー(LS)	コトセッ
フリーデン	サラ
ソレイユ	ディアナ
アレキサンドリア	ヘンケン
リーンホースJr.	ゴメス
選擇其一	
+17機體	

敵·方·初·期·配·置

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
グランゾン	1	75	シュウ	50000	10000	
ウィーゾル改	1	60	サフィーネ	8750	3200	
ノルス・レイ	1	55	モニカ	5000	3500	
メカギルギルガン	4	60	自律回路	50400	12000	
メカギルギルガン	6	60	人工知能改	48000	12000	
ゴーストX-9	6	60	自律回路	4620	3600	

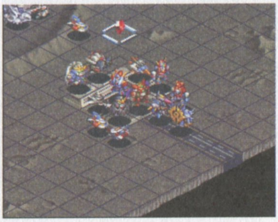
勝利條件	初	變	失敗條件	初	變
	1.將シュウ擊墜。 2.守衛マイクロウェーブ送信設施。			1.敵方機體進入マイクロウェーブ送信設施。 2.母艦被擊墜 3.我方全滅。	

POINT 攻略指南



PART 1

遊戲最後的一場苦戰，除了要將シュウ擊墜之外還必須防止メカギルギルガン與ゴーストX-9入基地内，由於メカギルギルガン耐久力很高，在戰鬥開始後最好先在基地週邊等待他們接近，在此建議玩家在選派出擊機體時最好選擇一些攻擊力高或精神指令較好的角色，由於之後將會是一場持久戰而且シュウ在戰鬥開始時氣力就已經是最高，由於此關的敵人數量並不多母艦可以選擇擁有「再動」和「激勵」的ソレイユ，這樣在遊戲開始時就可以使用指令提昇我方人員的氣力，超級系最好選擇攻擊高範圍廣的機體(如:真蓋特、萊汀)、剩下的可選擇剛彈與マクロス等運動性較高且擁有地圖兵器的機體(最好是有指揮能力的角色)，而回復專用機體可選擇擁有「期待」、「補給」、「再動」(如:神宮寺或マリ)，在消滅其他部隊與シュウ戰鬥前可先用地圖兵器將一旁的援護機清除掉。



PART 2

シュウ所駕駛的格蘭森除了攻擊範圍廣之外還有地圖兵器，與之前的頭目級角色相同在他受到一定傷害之後，還會使用精神指令如:「必中」、「魂」、「鐵壁」……等，而當我方將格蘭森擊墜之後，シュウ還會再次駕駛新格蘭森出現於戰場上。
由於シュウ在EN耗盡無法反擊時一定會使用防禦指令，所以當我方的超級系機體進行攻擊時最好選擇他有能力反擊時進攻，攻擊時最好利用機體間的援護攻擊來增加攻擊所給予的傷害值，而當シュウ使用「熱血」、「魂」、「ひらめき」這些精神指命時，玩家可以使用「ひらめき」進行攻擊使他所付加的精神指令失效，由於短時間内必無法打倒シュウ，因此在戰鬥時我方人員最好停留在シュウ前方的基地上，一方面可以降低損傷也可回復耐久力與EN。



PART 3

在シュウ駕駛新格蘭森出場後，以マサキ攻擊シュウ而沒有被擊墜的情況下，會發生「精靈憑依」的劇情，在劇情之後マサキ的氣力會提昇為150而且耐久力與EN也會完全回復。
敵方角色所使用的精神指令:
ノルス・レイ 耐久力30%以下 ド根性
ウィーゾル改 耐久力30%以下 ド根性、ひらめき、鐵壁
グランゾン 耐久力70%以下 必中、ひらめき、熱血、氣合
耐久力30%以下 ド根性、必中、ひらめき、熱血、氣合×2
ネオ・グランゾン 耐久力70%以下 ド根性、熱血、ひらめき、氣合
耐久力50%以下 ド根性、熱血、ひらめき、集中、氣合
耐久力30%以下 ド根性、魂、ひらめき、集中、鐵壁、補給、氣合×2
耐久力30%以下 ド根性、魂、ひらめき、集中、鐵壁、覺醒、補給、氣合×2

【增援部隊表】

敵　方

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
ネオ・グランゾン	1	80	シュウ	65000	10000	

41 第41話 恐龍帝國的滅亡之日

恐龍帝國滅びる日

熟練度取得方法

3回合内將敵軍全滅

易 MAP初期配置

可撿到的物品:
1.HPHGCP
2.大型ジェネレーター
過關獲得資金100000



MAP初期配置

我·方·初·期·配·置

機體名稱	駕駛員
VF−1S(S)ファイター	輝
VF−1S(S)ファイター	フォッカー
YF−19ファイター	イサム

敵·方·初·期·配·置

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
バド	1	49	人工知能改	5000	3000	10
バド	1	49	人工知能改	5000	3000	26
バド	1	49	人工知能改	5000	3000	40
恐龍ジェット機	14	49	恐龍兵士	2500	1200	

	初	變
勝利條件	1.三回合輝、フォッカー、イサム生存。 2.敵全滅	1.敵全滅
失敗條件	1.我方任何一機體被擊墜	1.母艦被擊墜 2.我方全滅

POINT 攻略指南







PART 1

由於取得熟練度的條件是在3回合後將敵方全滅，在之前最好讓輝、フォッカー、イサム裝備增加移動力或命中率的強化零件，在戰鬥開始後立即往敵方的所在位置移動，如果命中率不足最好能在移動前使用「集中」這樣會比較保險，由於マクロス系的機體運動

PART 2

由於敵方部隊的數量很多，再加上之後還有兩次增援，玩家可以在戰鬥開始時使用「激勵」提昇擁有地圖兵器的機體，然後尋找敵方部隊較密集的地點使用地圖兵器削減他們

PART 3

到了遊戲終盤，大部分的的頭目級角色在受到一定的損傷之後都會使用精神指令，在這一場戰鬥中只有暗黑大將軍和帝王ゴール會使用精神之外，其他的角色還是與之前一樣，若是我方的武力夠強的話也可以在他們還沒使用精神指令之前，使用熱血配合輔助攻擊將他們擊墜。

敵方角色加

	耐久力	精神指令
暗黑大將軍	30%以下	根性
ゴール	20%以下	ド根性

我　方【增援部隊表】

後篇第1回合

機體名稱	駕駛員
ラカイラム	ブライト
ソレイユ	ディアナ
フリーデン	サラ
アイアン・ギアー(LS)	コトセット
選一母艦+17機體出擊	

敵　方【增援部隊表】

後篇第1回合

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
暗黑大將軍	1	55	暗黑大將軍	46200	8000	15
ミケロス	1	53	ゴーゴン	26450	7100	14
ダンテ	1	53	ダンテ	16100	3900	08
オベリウス	2	50	人工知能改	10350	3500	
グシオスβ III	1	50	人工知能改	8400	2900	14
グシオスβ III	1	50	人工知能改	8400	2900	
ズガール	2	50	人工知能改	9520	3700	
ゼン II	2	50	人工知能改	9200	3200	
アルソス	2	50	人工知能	9200	3600	

後篇初期敵全滅時(上、下)

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
暗黑大將軍	1	55	暗黑大將軍	46200	8000	15
ミケロス	1	53	ゴーゴン	26450	7100	14
ダンテ	1	53	ダンテ	16100	3900	08
オベリウス	2	50	人工知能改	10350	3500	
グシオスβ III	1	50	人工知能改	8400	2900	14
グシオスβ III	1	50	人工知能改	8400	2900	
ズガール	2	50	人工知能改	9520	3700	
ゼン II	2	50	人工知能改	9200	3200	
アルソス	2	50	人工知能	9200	3600	

バット的軍團全滅時(中)

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
ダイ	1	55	ゴール	63000	8000	15
グダ	1	53	ガレリィ	45000	8000	23
グダ	3	51	恐龍兵士	45000	8000	
ゾリ	6	51	人工知能改	30000	5100	
恐龍ジェット機	6	51	恐龍兵士	2875	1200	

42 第42話 扭曲的未來

歪んた未來

熟練度取得方法

母艦到達指定目的地

易 MAP初期配置

可撿到的物品:



MAP初期配置

我·方·初·期·配·置

機體名稱	駕駛員
ラー・カイラム	ブライト
ソレイユ	ディアナ
フリーデン	サラ
アイアン・ギアー(LS)	コトセット
選一母艦+17機體出擊	

敵·方·初·期·配·置

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
ベルゲルミル	2	53	自律回路	20000	5000	08
ベルゲルミル	2	53	自律回路	20000	5000	23
ベルゲルミル	19	53	自律回路	20000	5000	

	初	變
勝利條件	1.母艦到達指定地點	

	初	變
失敗條件	1.母艦被擊墜 2.我方全滅	

POINT 攻略指南



PART 1

由於這場戰鬥中，母艦會遭受到敵人的圍攻，在出擊前最好先做一番準備，以免在未到達目的地前就先被敵人擊墜。如果玩家在第40話將ゼンガー擊墜可得到一個名叫グラビティウォール的強化零件，只要母艦裝上這個零件在氣力達到110之後就可抵擋攻擊力未滿1300的任何攻擊，如果母艦裝備了這項零件，那麼在此次戰鬥中就能完全防禦ベルゲルミル的攻擊不受任何損傷，是一項很便利的道具，由於每防禦一次會減少5的EN，在EN減少時別忘了進行補給。



PART 2

由於ゼンガー週邊有不少ベルゲルミル，玩家可以利用精神指令中的「再動」和「覺醒」，先讓擁有「熱血」、「魂」及地圖兵器的剛彈系機體前往指定位置，先用地圖兵器將ゼンガー週邊進行援護的ベルゲルミル消滅或是先削減他們的耐久力，這樣在我方部隊接近時可以利用敵方進行攻擊將他們擊墜。



PART 3

此處出現的ゼンガー並不像第一次出場時那麼威猛，只要以マクロス或剛彈系的機體進行攻擊，他就英雄無用武之地了，雖然在他受到一定損傷之後會使用精神指令與其他難度不同的是「易」只會只用一次，在他使用精神指令之後只要在攻擊時使用「ひらめき」一樣可以進行攻擊，進攻時只要使用超級系機體的「熱血」加上「ひらめき」再配合援助攻擊，就算不等ゼンガー的必中效果消失一樣可以將他擊墜可以將他擊墜，擊墜他之後只要讓母艦到達指定地點就可取得這一話的熟練度。

	耐久力	精神指令
ゼンガー第1次	30%以下	ド根性、熱血、必中、ひらめき、氣合

敵　方【增援部隊表】

我方接近基地時(基地入口處)

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
スレードゲルミル	1	56	ゼンガー	55000	50000	38

擊墜6隻敵人時(入口右側)

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
ベルゲルミル	3	53	自律回路	20000	5000	

擊墜10隻敵人時(入口左側)

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
ベルゲルミル	3	53	自律回路	20000	5000	

終 最 話

最終話 於地底沉眠

眠れ・地の底に

熟練度取得方法

易 MAP初期配置

可撿到的物品:
過關後取得資金200000、
スーパーリペアキット



MAP初期配置

我·方·初·期·配·置

機體名稱	駕駛員
ラー・カイラム	ブライト
ソレイユ	ディアナ
フリーデン	サラ
アイアン・ギアー(LS)	コトセット
選一母艦+17機體出擊	

敵·方·初·期·配·置

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金
ベルゲルミル	1	60	スリサズ	47500	40000
ベルゲルミル	1	60	アンサズ	45000	40000
ベルゲルミル	11	55	自律回路	20000	5000

	初	變		初	變
勝利條件	1.將アンサズ與ズリザズ擊墜	1.將アウルゲルミル擊墜	失敗條件	1.母艦被擊墜 2.我方全滅	

POINT 攻略指南



PART 1

戰鬥開始時玩家可以利用「激勵」提昇我方主力機體的氣力，而其餘的可以讓他們以一旁的ベルゲルミル來提昇氣力，由於前半必須先打倒スリサズ和アンサズ後メイガス才會出現，而スリサズ和アンサズ在戰鬥只要受到一定的傷害就會使用精神指令，由於スリサズ和アンサズ的耐久力並不高，而且只會使用「根性」回復耐久力。玩家可以先用「ひらめき」使他們的精神指令失效，之後再讓超級系機體使用「ひらめき」和「熱血」配合援護攻擊將他們擊墜。スリサズ、アンサズ使用精神指令表

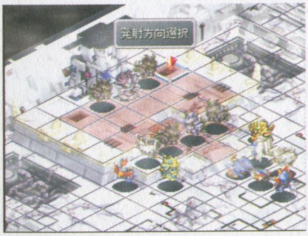
耐久力 精神指令
第1次　50%以下根性、熱血、ひらめき、必中、



PART 2

打倒スリサズ和アンサズ之後，ウルズ會與メイガス一起出現在戰場上，在耐久力上差異並不大，最大的差別是ウルズ擁有特殊技能「分身」，由於在他出現時氣力已經是120，如果他的氣力到達130就會發動「分身」，因此在進行攻擊時最好使用「必中」以免多做無謂的消耗，或是使用「脫力」使他的氣力下降封住他的「分身」，在ウルズ受到一定傷害之後也會使用精神指令，此時只要使用「ひらめき」再進行攻擊就可使他的「魂」和「ひらめき」效果消失，至於「必中」與「鐵壁」可以等待一回合讓效果消失後再進行攻擊，由於之後還要對付メイガス所以儘量不要消耗精神力。

耐久力 精神指令
第1次 50%以下根性、熱血、ひらめき、必中
第2次 30%以下根性、魂、ひらめき、必中、集中、鐵壁、氣合



PART 3

雖然在メイガス週邊有兩架ベルゲルミル會替她援助防禦，玩家可以利用地圖兵器將ウルズ和メイガス兩側的ベルゲルミル擊墜，雖然メイガス的攻擊力很高但命中率卻不怎麼樣(超級系機體除外)。當她受到一定的傷害之後便會開始使用精神指令，先用「ひらめき」讓她的精指令失效後等待下一回合再進行攻擊，戰鬥時玩家最好能派出マクロス或是剛彈系擁有指揮能力的角色，這樣可以提昇指揮範圍內所有角色的能力。

耐久力 精神指令
第1次　70%以下根性、熱血、ひらめき、必中
第2次　50%以下根性、熱血、ひらめき、必中、氣合
第3次　30%以下ド根性、熱血、ひらめき、必中、集中、鐵壁、氣合×3

【增援部隊表】

我 方

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
アウルゲルミル	1	65	メイガス	65000	24464	
ベルゲルミル	1	60	ウルズ	50000	60000	
ベルゲルミル	8	55	自律回路	20000	5000	

41 第41話 黑歷史的終焉

黑歴史の終焉

熟練度取得方法

同時將シャギア和オルバ擊墜

難 MAP初期配置

可撿到的物品:
1.HPHGCP
2.大型ジェネレーター
過關獲得資金100000



MAP初期配置

我·方·初·期·配·置

機體名稱	駕駛員
ラー・カイラム	ブライト
アイアン・ギアー(LS)	コトセット
フリーデン	サラ
ソレイユ	ディアナ
選擇其一	
+14機體	

敵·方·初·期·配·置

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
ガンダムヴァサーゴ	1	53	シャギア	15000	5500	08
ガンダムアシュタロン(MA	1	53	オルバ	15625	5600	20
サイコガンダム(MA)	1	53	グエン	38000	5000	45
バンデット	1	52	メリーベル	11760	2200	39
ザンネック	3	50	高性能AI	16000	5400	
アルマイヤー	3	50	高性能AI	23000	5800	
ゲーマルク	3	50	高性能AI	12000	3000	
バンデット	2	50	高性能AI	11270	2200	
ドーベン・ウルフ	4	50	高性能AI	10120	1500	
ゴーストX−9	6	50	高性能AI	4620	3600	

	初	變		初	變
勝利條件	1.敵軍全滅。		失敗條件	1.母艦被擊墜。 2.我方全滅。	

POINT 攻略指南



PART 1

在戰鬥中如果玩家先將メリーベル所駕駛的バンデット擊墜，那麼會發生接著發生グエン派出增援部隊的事件，但玩家如果先將グエン所駕駛的サイコガンダム(MA)擊墜的話，メリーベル反而會先行撤退，想要賺取擊墜數及經驗值的話，要記得在打倒グエン之前先將メリーベル擊墜。



PART 2

玩家如果想取得這一話的熟練度，那麼在戰鬥開始前一定要記得選派擁有精神指令「熱血」「魂」、「必中」及地圖兵器的機體上場(如:ウッソ、ロラン、ジャミル)，因為在這一話玩家必須同時將シャギア和オルバ兩兄弟擊墜才能取得熟練度，而最大的問題是シャギア和オルバ在耐久力低於30%之後就會由戰場上撤退，而且就算剛彈系的機體加上「集中」使用地圖兵器也有可能打不到，所以最好是讓「必中」且地圖兵器攻擊力強的角色進行攻擊，而在進行攻擊削減他們的耐久力時也要特別注意武器的攻擊力，免得打過頭讓他們落跑。



PART 3

將戰場上初期配置的敵軍全滅之後，暗黑大將軍會帶著大隊人馬出現在戰場的西側，由於他所帶領的都是機械獸，玩家只要先讓剛彈和マクロス系的機體前往應戰即可，其中要特別注意ピクドロン及メカギルギルガン這兩種機械獸，因為他們擁有HP及EN回復(大)的特性，在進行攻擊時最好集中攻擊以免徒勞無功，而暗黑大將軍在耐久力低50%時會使用精神指令回復而久力。

【增援部隊表】

敵　方

第3回合

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
デラバスギャラン	1	19	ビックマン	25000	7000	BS150
カプリコ	4	17	ブレーカー	4000	1300	BS10
プロメウス	6	16	ブレーカー	5000	1400	BS10
ダッガー	4	16	ブレーカー	3900	1200	BS10
ダッガー	6	16	ブレーカー	3600	1200	BS10

42 第42話 地球的後繼者

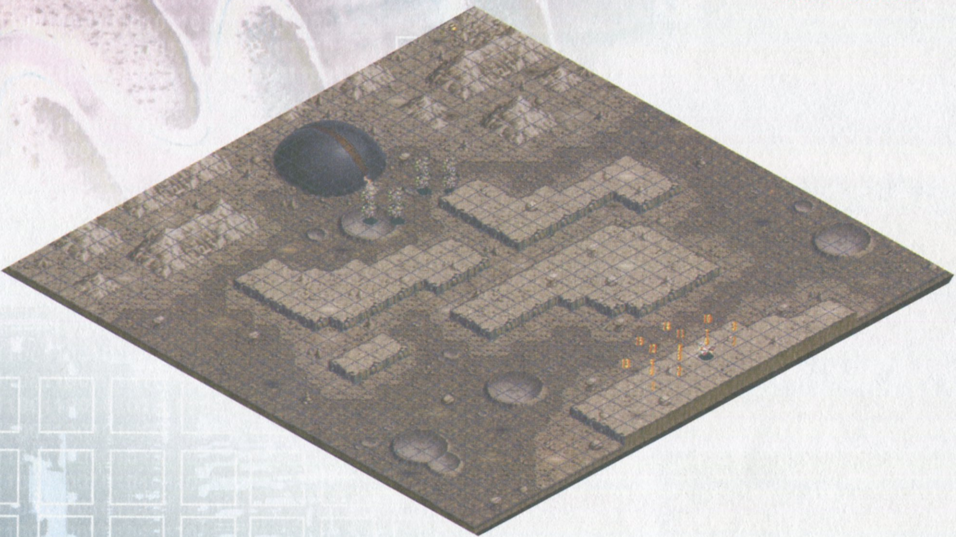
地球の後繼者

熟練度取得方法

敵全滅後再將スレードゲルミル擊墜

普 MAP初期配置

可撿到的物品:
過關後取得資金200000



MAP初期配置

敵·方·初·期·配·置

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
ベルゲルミル	8	53	自律回路	21000	5000	

我·方·初·期·配·置

機體名稱	駕駛員
ラー·ライラム	ブライト
ソレイユ	ディアナ
フリーデン	サラ
アイアン·ギアー(LS)	コトセット
選一母艦+15機體出擊	

	初	變		初	變
勝利條件	1.母艦到達指定地點。	1.將恐龍帝國全滅。	失敗條件	1.母艦被擊墜。 2.我方全滅。	1.將スレードゲルミル擊墜

POINT 攻略指南



PART 1

進入戰場後就在我方部隊準備前往指定地點時，バット將軍會帶領恐龍帝國的先峰部隊出現在戰場的西側，此時必須先將バット將軍的部隊消滅後續的增援才會出現，由於之後還要ゴール、ゼンガー戰鬥，在精神力、彈藥及EN上的使用儘量不要過於消耗，玩家可以利用バット將軍所帶領的部隊來提昇我方人員的氣力，因為他所帶領的部隊耐久力並不高，可以在此提昇我方氣力以備之後與ゴール的戰鬥。當バット受到一定損傷之後便會使用精神指令，玩家可以使用「ひらめき」進行攻擊使用他的「熱血」與「ひらめき」失效，等待下一回合再繼續攻擊。耐久力　精神指令

バット 70%以下ド根性、必中、ひらめき、熱血



PART 2

將バット擊墜之後，ゴール會帶領第二波增援出現在戰場南側，由於這次出現的方部隊耐久力都很高，而且在ゴール的身旁有4隻耐久力11600的ゼンⅡ替他援護，由於援助防禦時所受的傷害只有原來的80%，建議玩家最好先使用「熱血」或「魂」利用地圖兵器將ゴール身旁的4隻ゼンⅡ消滅再進行攻擊，也可以順便削減週邊敵人的耐久力，當ゴール開始使用精神指令後攻擊方法與之前相同，由於ゴール還會使用「鐵壁」所以還是等待一回合後再繼續攻擊吧。耐久力　精神指令

ゴール第一次50%以下ド根性、必中、ひらめき、熱血、鐵壁

　　第二次30%以下ド根性、必中、ひらめき、熱血、鐵壁、氣合



PART 3

消滅ゴール之後，ゼンガー會帶著4架ベルゲルミル出現於基地的入口處，此時玩家必須將他擊墜才能順利進入基地内，在此告訴玩家一個減少ゼンガー援護效果的小秘訣，方法是在打倒ゴール之前先派1架我方的機體停在ゼンガー登場時的位置上，那麼在他出現時原本會有4架替他進行援護的機體會只剩下1架，這樣玩家在與他對峙時可以省去不少時間。耐久力 精神指令

ゼンガー第一次70%以下根性、必中、熱血

　　第二次40%以下根性、必中、熱血、氣合

　　第三次30%以下ド根性、魂、必中、鐵壁

敵　方

バット部隊全滅時(南側)

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
ダイ	1	60	ゴール	63000	8000	15
メカギルギルガン	1	54	人工知能改	48000	12000	
ダグ	1	57	ガレリィ	47250	8000	23
ピクドロン	2	51	人工知能改	45000	12000	
ダグ	2	53	恐龍兵士	45000	8000	
ゾリ	4	53	恐龍兵士	30000	5100	
ゼンⅡ	4	54	人工知能改	11600	3200	

ゴール部隊全滅(基地入口處)

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
スレードゲルミル	1	60	ゼンガー	55000	50000	40
ベルゲルミル	4	53	自律回路	23000	5000	

敵　方【增援部隊表】

我方母艦接近基地時(東北側)

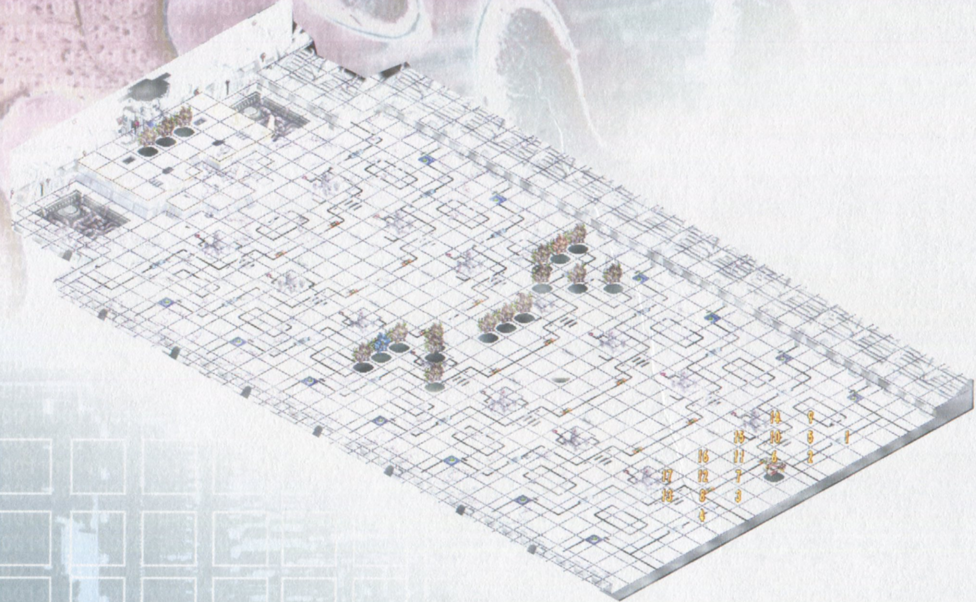
機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
グダ	1	57	バット	47250	8000	02
ダグ	2	53	恐龍兵士	45000	8000	
ピクドロン	1	53	人工知能改	45000	12000	
ゾリ	2	53	恐龍兵士	30000	5100	
ズー	3	53	人工知能改	10350	3300	
ゼンⅡ	3	53	人工知能改	9200	3200	
サキ	3	53	人工知能改	7475	3300	
ザイ	3	53	人工知能改	7360	3400	

最終話 最終話 前篇 時光的盡頭

時の流れの果てに

熟練度取得方法

普 MAP初期配置



MAP初期配置

我·方·初·期·配·置

機體名稱	駕駛員
ラー・ライラム	ブライト
ソレイユ	ディアナ
フリーデン	サラ
アイアン・ギアー(LS)	コトセット
選一母艦+17機體出擊	

敵·方·初·期·配·置

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
ベルゲルミル	1	60	アンサズ	49500	40000	
ベルゲルミル	1	60	スルサズ	52250	40000	
ベルゲルミル	4	55	自律回路	20000	5000	
ベルゲルミル	11	55	自律回路	21000	5000	

	初	變		初	變
勝利條件	1.將アンサズ與スルサズ擊墜	1.將アウルゲルミル擊墜	失敗條件	1.母艦被擊墜。 2.我方全滅。	

POINT 攻略指南



PART 1

戰鬥開始時玩家可以利用「激勵」提昇我方主力機體的氣力，而其餘的可以讓他們以一旁的ベルゲルミル來提昇氣力，由於前半必須先打倒スリサズ和アンサズ後メイガス才會出現，而スリサズ和アンサズ在戰鬥只要受到一定的傷害就會使用精神指令進行回復，因此在戰鬥時要特別注意他們剩餘的耐久力，由於スリサズ和アンサズ共會使用三次精神指令，玩家可以在他們使用第三次精神指令前，讓超級系機體使用「熱血」加上援護攻擊一次將他擊墜。

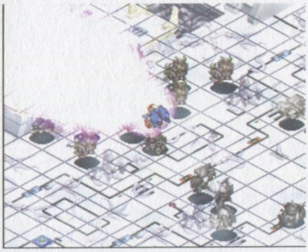
スリサズ、アンサズ使用精神指令表耐久力 精神指令
第1次 50%以下ド根性、必中、ひらめき、熱血、氣合
第2次　30%以下ド根性、必中、ひらめき、熱血、氣合×2



PART 2

打倒スリサズ和アンサズ之後，ウルズ會與メイガス一起出現在戰場上，在耐久力上差異並不大，最大的差別是ウルズ擁有特殊技能「分身」，由於ウルズ在出現時就已經發動「分身」效果，所以在進行攻擊時最好使用「必中」以免多做無謂的消耗，在ウルズ受到一定傷害之後也會使用精神指令，此時只要使用「ひらめき」再進行攻擊就可使他的效果消失，至於「必中」與「鐵壁」可以等待一回合讓效果消失後再進行攻擊，由於之後還要對付メイガス所以儘量不要消耗太多精神力。ウルズ使用精神指令表

耐久力 精神指令第1次　50%以下ド根性、熱血、ひらめき、必中、氣合2
第2次　30%以下ド根性、魂、ひらめき、必中、集中、鐵壁、氣合×2



PART 3

雖然在メイガス週邊有3架ベルゲルミル會替她進行援護，但玩家可以使用精神指令「魂」配合地圖兵器將メイガス、ウルズ身邊的援護機一起清除，而メイガス的攻擊力雖然很高但命中率卻不怎麼樣。在她受到一定的傷害之後便會開始使用精神指令，先用「ひらめき」後再進行攻擊讓她使用的精神指令失效，等待下一回合「必中」、「鐵壁」的效果消失後再進行攻擊，戰鬥時玩家最好能派出マクロス或是剛彈系擁有指揮能力的角色，這樣可以提昇指揮範圍內所有角色的能力。

メイガス使用精神指令表 耐久力 精神指令
第1次　70%以下ひらめき、必中、熱血、氣合
第2次　50%以下ド根性、熱血、ひらめき、必中、補給、氣合
第3次　30%以下根性、魂、ひらめき、必中、鐵壁、補給、氣合×2

我　方

將アンサズ與スルサズ擊墜(左)

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
アウルゲルミル	1	66	メイガス	65000	24464	
ベルゲルミル	1	61	ウルズ	57500	60000	
ベルゲルミル	3	55	自律回路	23000	5000	
ベルゲルミル	8	55	自律回路	21000	5000	

轉換戰場的配置

機體名稱	數量	等級	駕駛員	耐久力	資金	備註
アウルゲルミル	1	70	メイガス	65000	24464	
ベルゲルミル	8	57	自律回路	21000	5000	

終最話

最終話 後篇

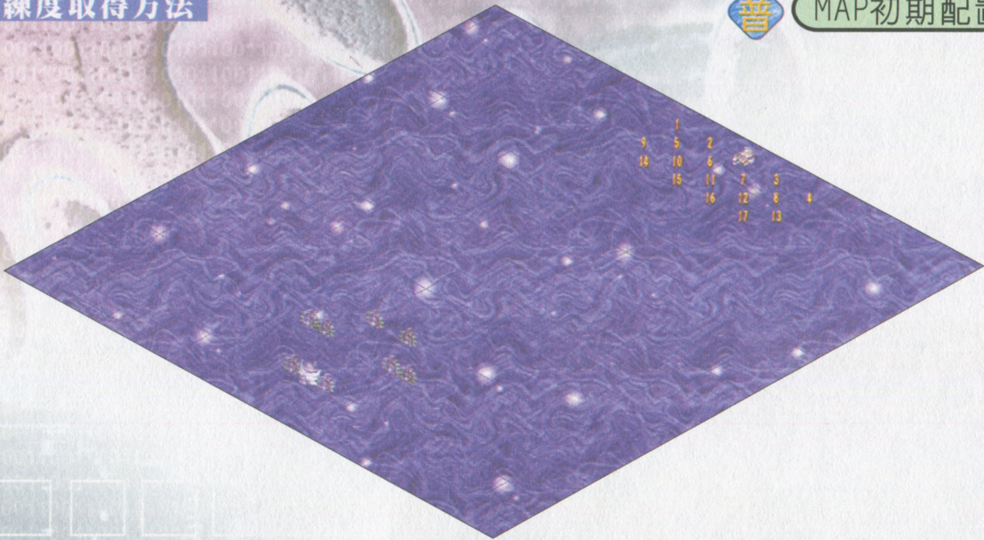
時光的盡頭

時の流れの果てに

熟練度取得方法

無

普 MAP初期配置



MAP初期配置

PART 1



在戰鬥上並沒有什麼太大差異，雖然メイガス週邊有8架ベルゲルミル但會替她進行援護只有身旁的兩架，就算使用地圖兵器也無法一次將他們消滅，玩家最好是先將メイガス身旁的援護機解決掉，然後進行全力攻擊即可。和之前一樣在她受到一定的傷害之後便會開始使用精神指令，若她使用的精神指令中有「必中」、「鐵壁」時，先用「ひらめき」後再進行攻擊讓她使用的精神指令失效，接著等待下一回合「必中」、「鐵壁」的效果消失後再進行攻擊，戰鬥時玩家最好能派出マクロス或是剛彈系擁有指揮能力的角色，這樣可以提昇指揮範圍內所有角色的能力。メイガス使用精神指令耐久力 精神指令

第1次　80%以下ひらめき、必中、熱血
第2次　50%以下根性、熱血、ひらめき、必中、氣合
第3次　30%以下集中、鐵壁、魂、氣合×3
第4次　20%以下ド根性、ひらめき、必中、鐵壁、魂、補給、氣合

スーパーロボット大戦α外伝

相關資料篇

強化裝備パーツ一覽索引

編號	名稱	效果說明
01	ブースター	移動力+1
02	メガブースター	移動力+2
03	高性能ガソリンエンジン	移動力+1、運動性+5、限界反應+10
04	ホバークラフト	移動時不受地形影響
05	マグネットコーティング	運動性+5、限界反應+20
06	コンピューター・コア	運動性+10、限界反應+15
07	バイオセンサー	運動性+15、限界反應+25
08	サイコフレーム	運動性+20、限界反應+30
09	超高性能スラスター	運動性+35
10	ハロ	移動力+2、運動性+25、限界反應+35、全武器命中率+25%
11	オーバーリミッター	限界反應+50
12	チョバムアーマー	最大HP+500、裝甲+150
13	ハイブリットアーマー	最大HP+800、裝甲+150
14	超合金Z	最大HP+1000、裝甲+200
15	超合金ニューZ	最大HP+1500、裝甲+200
16	ビルドアップパーツ	最大HP+2000
17	特殊強化裝甲	裝甲+300
18	ナノマシンユニット	每回合回復最大HP10%
19	ナノスキン裝甲	裝甲+250、每回合回復最大HP10%
20	高性能レーダー	地圖兵器及射程1以外的武器射程+1
21	デュアルセンサー	全武器命中率+10%
22	VRメット	全武器命中率+20%
23	高性能照準器	全武器命中率+30%
24	ハリーの眼鏡	全武器命中率+50%
25	ミノフスキークラフト	空飛、地形適應空A
26	ミノフスキードライブ	移動力+2、空飛、地形適應空A
27	スラスターモジュール	地形適應宇宙A
28	防塵裝置	地形適應地上A
29	A-アダプター	全地形適應A
30	ハイパージャマー	特殊能力「分身」
31	テム=レイの回路	移動力-1、運動性-5、限界反應-10、被擊墜時的修理費只須10元
32	大型ジェネレーター	最大EN+100
33	メガジェネレーター	最大EN+150
34	ソーラーパネル	每回合回復最大EN10%
35	HPHGCP	每回合回復最大EN30%
36	Iフィールドバリア	受光束攻擊時減輕850的傷害
37	對ビームコーティング	受光束攻擊時減輕700的傷害
38	グラビティウォール	所有低於1300傷害的攻擊無效、氣力110以上時才會發動
39	ミンメイ人形	出擊時氣力+5
40	精神エナジー裝置	出擊時氣力+10
41	ドンキーのパン	駕駛員SP全回復、消費道具
42	プロペラントタンク	EN全回復、消費道具
43	カートリッジ	彈藥及EN全回復、消費道具
44	リペアキット	HP全回復、消費道具
45	スーパーリペアキット	HP、EN、彈藥、駕駛員SP全回復、消費道具
46	勇者の印	裝甲+250、運動性+25、限界反應+35、全武器命中率+30%
47	鋼の魂	裝甲+250、運動性+30、限界反應+40、全武器命中率+35%

精神指令一覽

名稱	消費SP	效果說明
熱血	40	2倍傷害(一次)不能和"魂"同時使用
魂	60	2.5倍傷害(一次)不能和"熱血"同時使用
てかげん	10	把原本可以擊墜的敵機打剩下HP10(只限用於技量比自己低的對手)
狙擊	30	地圖兵器及射程1以外的武器射程+2
ひらめき	10	完全回避敵攻擊(一次)
努力	20	次回戰鬥經驗值2倍
幸運	40	本身次回戰鬥擊倒敵機時資金2倍
祝福	60	指定其他角色次回戰鬥擊倒敵機時資金2倍
集中	15	命中率及回避率加30%(一回合)
必中	20	命中率+100%(一回合)
鐵壁	30	受到攻擊時只有1/4的傷害(一回合)
隱れ身	60	敵機不會攻擊(一回合)
加速	10	移動力+3(一次)
覺醒	60	行動回數+1(不可重覆使用)
かく亂	70	敵命中率減半(一回合、敵機使用必中時此指令無效)
根性	20	自機最大HP回復30%
ド根性	40	自機HP全回復
氣合	40	本身氣力加10
信賴	30	指定我方角色一機HP2000回復
友情	70	全部我方角色HP回復50%
愛	90	全部我方角色HP全回復
補給	60	指定我方機組一機彈藥及EN全回復
再動	90	指定我方已行動終了之角色可再行動一次
脫力	50	指定敵角色之氣力減10
戰慄	100	全部敵角色之氣力減5
自爆	1	自爆使鄰接機組無視防禦而受到殘餘HP的傷害
偵察	1	調查敵角色的能力
激勵	60	鄰接我方角色氣力加10
期待	90	指定我方角色一人SP50回復
奇襲	60	同時擁有加速、必中、熱血、ひらめき

人物能力表

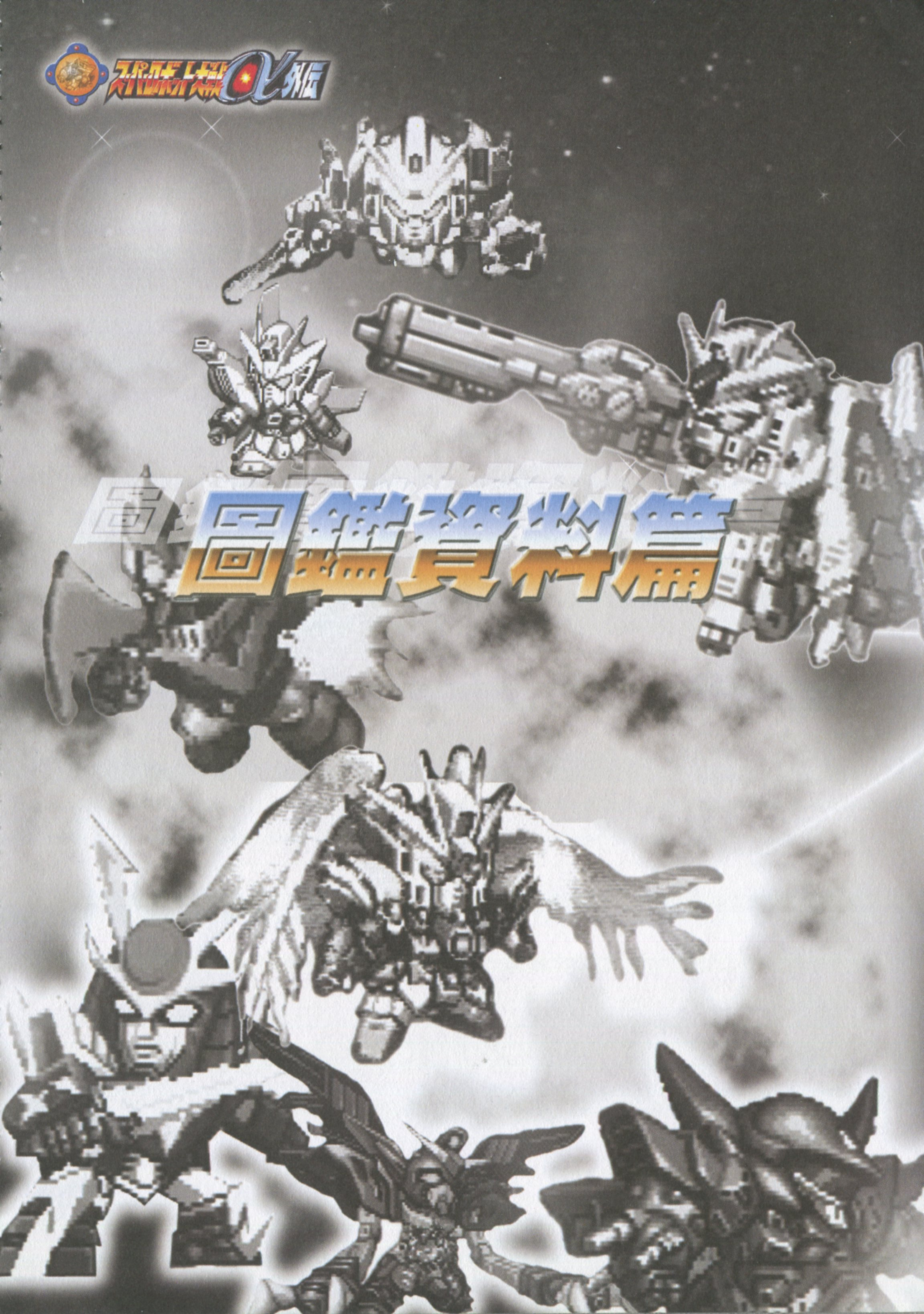
人物名稱	精神指令修得項目						特殊技能
アイザック	ド根性	てかげん	努力	信賴	氣合	覺醒	—
豹馬	根性	氣合	必中	熱血	友情	覺醒	底力、援護、切り擴い
アムロ	ひらめき	集中	熱血	てかげん	覺醒	魂	NT、指揮官、切り擴い
アラン	偵察	集中	必中	ひらめき	熱血	加速	底力、指揮官、援護
アヤ	集中	信賴	祝福	熱血	激勵	補給	念動力、援護、切り擴い
イサム	ド根性	集中	幸運	熱血	氣合	魂	ガッツ、援護、S防禦
輝	根性	集中	努力	幸運	熱血	魂	指揮官、援護、S防禦
イルムガルド	集中	ひらめき	加速	氣合	熱血	魂	援護、切り擴い
ウイッツ	ド根性	加速	集中	熱血	ひらめき	友情	援護、S防禦、切り擴い
ヴィレッタ	必中	ひらめき	加速	集中	熱血	氣合	念動力、指揮官、切り擴い
ウッソ	集中	てらげん	ひらめき	熱血	氣合	魂	NT、S防禦、切り擴い
エニル	必中	根性	集中	熱血	加速	期待	援護、S防禦、切り擴い
エマ	努力	集中	ひらめき	熱血	幸運	激勵	援護、S防禦、切り擴い
エルチ	ド根性	信賴	幸運	氣合	激勵	再動	底力、指揮官、援護
プル	集中	幸運	ひらめき	熱血	覺醒	激勵	NT、援護、切り擴い
めぐみ	ひらめき	偵察	加速	幸運	隱れ身	かく亂	援護
柿崎	根性	氣合	熱血	必中	ひらめき	脫力	援護、S防禦
カツ	努力	集中	奇襲	狙襲	隱れ身	補給	NT、援護、S防禦
カトル	自爆	祝福	集中	信賴	熱血	友情	援護、Ｓ防禦、切り擴い
甲兒	ド根性	鐵壁	加速	必中	熱血	ひらめき	底力、援護、切り擴い
カミーュ	ひらめき	集中	氣合	熱血	覺醒	魂	NT、S防禦、切り擴い
カリス	ひらめき	集中	てらげん	信賴	熱血	友情	人工NT、援護、切り擴い
ガルド	根性	集中	熱血	友情	氣合	魂	S防禦
ガロード	集中	ひらめき	幸運	熱血	必中	愛	ガッツ、援護、S防禦、切り擴い

人物名稱	精神指令修得項目						特殊技能
小介	偵察	努力	根性	集中	隠れ身	かく亂	援護
キッド	必中	狙擊	ひらめき	熱血	氣合	友情	底力，切り擴い、援護
ギャバン	氣合	ド根性	必中	鐵壁	熱血	狙擊	ガッツ、指揮官、援護、S防禦
弁慶	ド根性	氣合	ひらめき	必中	熱血	友情	底力、援護
クワトロ	集中	ひらめき	てらげん	熱血	かく亂	魂	NT、指揮官、切り擴い
コウ	ひらめき	努力	必中	熱血	加速	魂	援護、S防禦、切り擴い
健一	狙擊	必中	氣合	熱血	友情	激勵	底力、援護、切り擴い
大次郎	ド根性	努力	信頼	氣合	鐵壁	再動	底力、援護
日吉	努力	ひらめき	信頼	集中	期待	祝福	援護
コトセット	根性	加速	必中	鐵壁	熱血	補給	指揮官、援護
コレン	偵察	鐵壁	熱血	必中	努力	氣合	底力、援護
バニング	てらげん	集中	信頼	熱血	必中	氣合	ガッツ、指揮官、S防禦、切り擴い
マリ	ひらめき	集中	信頼	祝福	期待	補給	底力、援護
サラ	信頼	加速	努力	必中	期待	愛	指揮官、援護
雅人	根性	信頼	集中	祝福	ひらめき	再動	野生化
亮	氣合	てらげん	努力	ひらめき	がく亂	愛	底力、野生化
ジャミル	集中	努力	ひらめき	熱血	加速	覺醒	NT、指揮官、切り擴い
ジュドー	ド根性	集中	幸運	熱血	覺醒	魂	NT、S防禦、切り擴い
ジョゼフ	集中	加速	ひらめき	熱血	必中	補給	援護、S防禦
ジロン	ド根性	必中	氣合	熱血	幸運	魂	ガッツ、援護
神宮寺	加速	集中	努力	友情	期待	再動	底力、援護
シンゴ	ド根性	幸運	信頼	鐵壁	再動	補給	－
隼人	ひらめき	集中	幸運	てらげん	加速	愛	底力、援護、
ボウィ	加速	ド根性	集中	幸運	熱血	脫力	援護

人物名稱	精神指令修得項目						特殊技能
ゼクス	てらげん	集中	ひらめき	幸運	熱血	魂	底力、援護、S防禦、切り擴い
セニア	信頼	集中	祝福	熱血	激勵	期待	援護、切り擴い
ゼンガ	必中	ド根性	ひらめき	氣合	熱血	愛	ガッツ、援護、切り擴い
ソシエ	氣合	祝福	努力	集中	熱血	激勵	援護擴S防禦;
ダイク	鐵壁	ド根性	努力	熱血	必中	補給	底力、援護
キース	ひらめき	信頼	根性	奇襲	狙擊	幸運	援護、S防禦、切り擴い
五飛	氣合	根性	集中	熱血	必中	かく亂	底力、援護、S防禦、切り擴い
チル	幸運	ひらめき	信頼	氣合	期待	脫力	援護
鐵也	ド根性	努力	必中	熱血	鐵壁	氣合	底力、切り擴い
ディアナ	祝福	信頼	努力	再動	期待	激勵	指揮官、援護
ディファ	信頼	ひらめき	集中	覺醒	愛	激勵	NT
デュオ	自爆	ひらめき	集中	熱血	隱れ身	加速	援護、S防禦、切り擴い
テュッティ	信頼	氣合	集中	ひらめき	熱血	激勵	援護、切り擴い
トニヤ	根性	偵察	祝福	熱血	かく亂	激勵	−
武藏	ド根性	氣合	ひらめき	必中	熱血	脫力	底力、援護
トロワ	自爆	必中	ひらめき	熱血	集中	加速	援護、S防禦、切り擴い
トロン	必中	ひらめき	集中	熱血	加速	氣合	底力、援護
龍馬	根性	必中	努力	熱血	氣合	覺醒	底力、援護
十三	必中	狙擊	ひらめき	加速	てらげん	期待	援護
ちずる	信頼	ひらめき	幸運	集中	愛	補給	援護
大作	ド根性	氣合	努力	鐵壁	熱血	激勵	底力、援護
万丈	ド根性	必中	氣合	熱血	ひらめき	魂	底力、S防禦、切り擴い
ハロ	偵察	ド根性	加速	幸運	必中	激勵	−
ハリー	集中	てらげん	加速	熱血	氣合	魂	指揮官、切り擴い

人物名稱	精神指令修得項目						特殊技能
パーラ	集中	信頼	加速	氣合	熱血	補給	援護
パーラ	自爆	集中	熱血	鐵壁	覺醒	魂	底力、援護、S防禦、切り攙い
ヒイロ	ひらめき	集中	氣合	熱血	必中	覺醒	底力、念動力、援護、S防禦
洸	集中	氣合	幸運	熱血	鐵壁	覺醒	底力、援護
ビリン	信頼	ひらめき	祝福	集中	期待	激勵	援護、S防禦
ファ	鐵壁	ド根性	加速	氣合	奇襲	戰慄	ガッツ、援護
ファットマン	集中	ひらめき	信頼	熱血	祝福	愛	強化人間、援護、切り攙い
フォウ	熱血	ド根性	加速	集中	必中	氣合	底力、野生化、切り攙い
忍	根性	信頼	加速	必中	熱血	期待	指揮官、援護
ブライト	集中	ひらめき	加速	熱血	氣合	愛	強化人間、援護、切り攙い
プルツー	偵察	ひらめき	加速	てらげん	熱血	かく亂	援護
プルメ	祝福	信頼	必中	ひらめき	熱血	期待	援護、切り攙い
プレシア	根性	ひらめき	集中	熱血	必中	加速	援護、S防禦、切り攙い
モンシア	根性	信頼	加速	必中	熱血	愛	指揮官、援護
ヘンケン	必中	努力	集中	ひらめき	熱血	信頼	援護、切り攙い
ボゥ	ド根性	自爆	幸運	奇襲	氣合	脫力	底力、援護
ボス	努力	根性	ひらめき	必中	熱血	期待	底力、援護
ジュン	ひらめき	必中	氣合	加速	熱血	狙擊	底力、援護、切り攙い
ヤンロン	集中	狙擊	てらげん	熱血	愛	覺醒	援護、S防禦
マックス	集中	ひらめき	幸運	氣合	熱血	覺醒	援護、切り攙い
マサキ	偵察	ひらめき	祝福	鐵壁	必中	隱れ身	－
マチコ	ひらめき	幸運	鐵壁	必中	熱血	激勵	援護、S防禦、切り攙い
マーベット	祝福	信頼	集中	努力	熱血	激勵	援護
マリア	必中	ド根性	氣合	熱血	友情	脫力	援護、切り攙い
ミオ							

人物名稱	精神指令修得項目						特殊技能
一平	集中	てらげん	必中	熱血	氣合	覺醒	底力、援護
ミラン	偵察	加速	必中	再動	かく亂	補給	指揮曾、援護
ミリア	偵察	集中	鐵壁	熱血	愛	覺醒	援護、S防禦
メシェー	ド根性	幸運	信賴	友情	奇襲	脫力	援護、S防禦
沙羅	必中	狙擊	集中	幸運	熱血	激勵	野生化
さやか	ひらめき	信賴	祝福	必中	激勵	再動	底力、援護
ライディース	集中	必中	氣合	加速	熱血	再動	援護、S防護、切り擴い
ラグ	氣合	ひらめき	集中	努力	熱血	激勵	底力、援護
リュウセイ	必中	ひらめき	加速	集中	熱血	魂	ガッツ、念動力、援護、S防護
リューネ	集中	努力	ひらめき	加速	熱血	氣合	援護、切り擴い
ルー	集中	ひらめき	幸運	熱血	加速	必中	NT、援護、切り擴い
ノイン	信賴	加速	集中	奇襲	愛	補給	援護、S防禦、切り擴い
レビ	ひらめき	集中	必中	熱血	激勵	覺醒	念動力、援護、切り擴い
ロアビィ	集中	狙擊	幸運	熱血	鐵壁	脫力	援護、S防禦、切り擴い
フォッカー	ド根性	集中	信賴	熱血	氣合	魂	ガッツ、指揮官、援護、S防禦
ロラン	ひらめき	集中	てらげん	熱血	必中	魂	援護、S防禦、切り擴い


スーパーロボット大戦α外伝
圖鑑資料篇



ガンダム試作1號機Fb



コアファイター IIFb



ガンダム試作2號機



ガンダム試作3號機



ガンダム・ステイメン



ジム・キャノン II



ジム・カスタム



ジム・クゥエル



ゲルググ・M



ザメル



ヴァル・ヴァロ



ガーベラ・テトラ



ノイエ・ジール



ガンダムMK-II



ガンダムMK-II



Gディフェンサー

全部機器人大圖鑑



スーパーガンダム



Ζガンダム



ウェイブライダー



ΖII



ΖII (MA)



百式



百式改



フルアーマー百式改

全部機器人大圖鑑



リック・ディアス



メタス



メタス(MA)



アーガマ



アウドムラ



マラサイ



メッサーラ



メッサーラ(MA)



アッシマー



アッシマー(MA)



ギャプラン



ギャプラン(MA)



ガブスレイ



ガブスレイ(MA)



ハンブラビ



ハンブラビ(MA)



バイアラン



パラス・アテネ



バウンド・ドッグ



バウンド・ドッグ(MA)



サイコガンダム



サイコガンダム(MA)



サイコガンダムMK-II



サイコガンダムMK-II(MA)



ジ・O



キュベレイ



ドゴス・ギア



アレキサンドリア



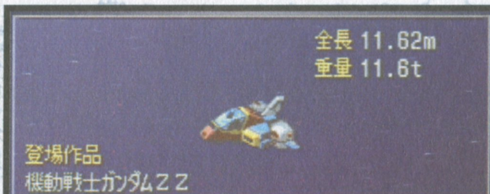
スードリ



ΖΖガンダム



Gフォートレス



コアファイター(ΖΖ)

全部機器人大圖鑑



フルアーマーZZガンダム



Gフォートレス



ガザD



ガザD(MA)



ガルスJ



ズサ



R・ジャジャ



ドライセン



ハンマ・ハンマ



バウ



ザクIII



ザクIII改



ドーベン・ウルフ



ゲーマルク



キュベレイMK-II



キュベレイMK-II



クイン・マンサ



エンドラ



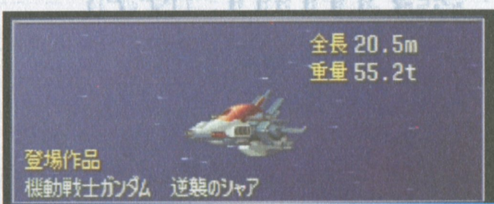
νガンダム



νガンダムHWS裝著型



Hi－νガンダム



リ・ガズィ(BWS)



リ・ガズィ



ジェガン

全部機器人大圖鑑



ラー・カイラム



ギラ・ドーガ



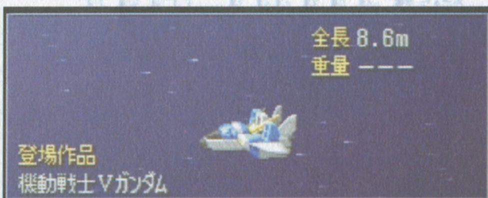
サザビー



Vダッシュガンダム



トップファイター(VD)



コアファイター(VD)



Vガンダムヘキサ



トップファイター(VH)



コアファイター(VH)



V2ガンダム



V2アサルトガンダム



V2バスターガンダム



V2アサルトバスターガンダム



コアファイター(V2)



ガンイージ



ガンブラスター



ホワイトアーク



リーンホースJr.



シャッコー



コンティオ



リカール



ゲドラフ



リグ・シャッコー



ドッゴーラ

全部機器人大圖鑑



ザンネック



リグ・コンティオ



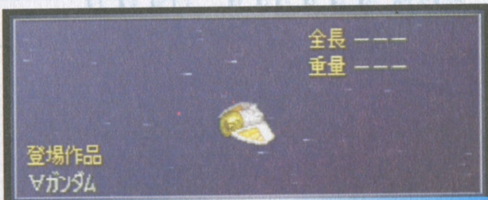
ゴトラタン



アドラステア



(倒A)ガンダム



コア・ファイター(倒A)



カプル



カプル



ボルジャーノン



ボルジャーノン



ウォドム



ウォドム



スモー(ゴールドタイプ)



スモー(シルバータイプ)



イーゲル



ターンX



マヒロー



バンデット



ソレイユ



アルマイヤー



ウイングガンダムゼロカスタム



ガンダムデスサイズヘルカスタム



ガンダムサンドロックカスタム



ガンダムヘビーアームズカスタム



アルトロンガンダムカスタム



トールギスIII



リーオー



リーオー



トーラス



トーラス・飛行形態



トーラス(MD)



トーラス(MD)・飛行形態

全部機器人大圖鑑



《圖136》サーペント



《圖137》ガンダムエックス



《圖138》ガンダムエックスディバイダー



《圖139》ガンダムエアマスター



《圖140》ガンダムエアマスター(FM)



《圖141》ガンダムレオパルド



《圖142》ガンダムダブルエックス



《圖143》ガンダムDX+Gファルコン



ガンダムエアマスター・バースト



ガンダムエアマスター・バースト(FM)



ガンダムAMB+Gファルコン



ガンダムレオパルド・デストロイ



ガンダムLD+Gファルコン



Gファルコン



フリーデン



ジェニス

全部機器人大圖鑑



ジェニス改エニルカスタム



ガンダムヴァサーゴ



ガンダムアシュタロン



ガンダムアシュタロン(MA)



ベルティゴ



パトゥーリア



Gビット



ザブングル



ザブングル(フル装備)



ブングルスキッパー



ブングルスキッパー(フル装備)



ブングルローバー



ブングルローバー(フル装備)



ザブングル2



ウォーカーギャリア



ウォーカーギャリア(フル装備)



ギャリィホバー



ギャリィホバー(フル裝備)



ギャリィウィル



ギャリィウィル(フル裝備)



アイアン・ギアー(LS)



アイアン・ギアー(WM)



ギャロップ



ギャロップ



ギャロップ



ダッガー



ダッガー



ダッガー



ガバメント



ガバメント



プロメウス



カプリコ



カプリコ



ドラン



ガラバゴス



ブラン



ブラッカリィ



デラバスギャラン



ギブロス



ガバリエ



エンペラー改



キャリング



グレタ・ガリー(LS)



グレタ・ガリー(WM)



ギア・ギア(LS)



ギア・ギア(WM)



ダイターン3



ダイファイター

全部機器人大圖鑑


全長 80.0m
重量 800.0t
登場作品
無敵鋼人ダイターン3
ダイタンク

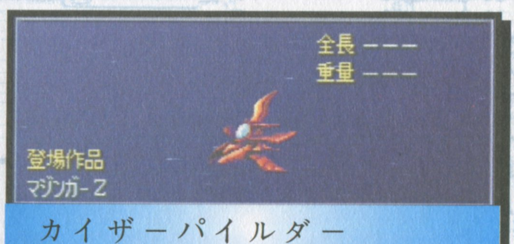

全長 5.8m
重量 3.0t
登場作品
無敵鋼人ダイターン3
マッハアタッカー

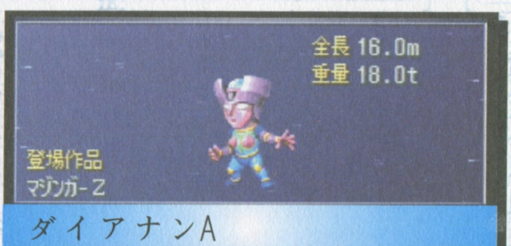

全長 18.0m
重量 21.0t
登場作品
マジンガーZ
マジンガーZ


全長 18.0m
重量 ---
登場作品
マジンガーZ
マジンガーZ


全長 28.0m
重量 39.0t
登場作品
マジンガーZ
マジンカイザー


全長 3.2m
重量 0.36t
登場作品
マジンガーZ
ジェットパイルダー


全長 ---
重量 ---
登場作品
マジンガーZ
カイザーパイルダー


全長 16.0m
重量 18.0t
登場作品
マジンガーZ
ダイアナンA



ボスボロット



ガラダK7



ダブラスM2



トロスD7



アブドラU6



ジェノバM9



ジェノサイダーF9



グシオスβIII



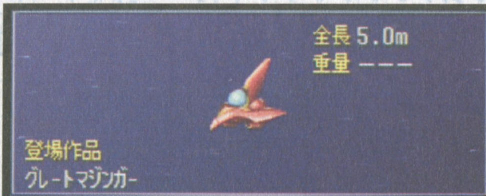
ジェットファイアーP1



ハリビューンV6



グレートマジンガー



ブレーンコンドル



ビューナスA



クインスター



オベリウス



ズガール



アルソス



ダンテ



ジャラガ



暗黑大將軍



ミケロス



ギルギルガン



メカギルギルガン



ピクドロン



ゲッタードラゴン



ゲッターライガー



ゲッターポセイドン



ドラゴン號



ライガー號



ポセイドン號



真・ゲッター1



真・ゲッター2

全部機器人大圖鑑



真・ゲッター3



真・イーグル號



真・ジャガー號



真・ベアー號



ゲッター1



恐龍ジェット機



サキ



ザイ



ズー



バド



ゼンII



ゾリ



グダ



ダイ



コン・バトラーV



バトルジェット



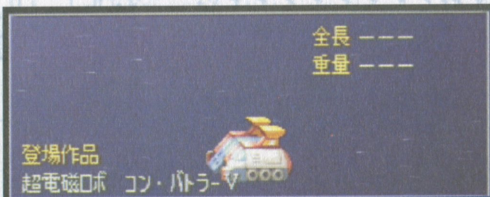
バトルクラッシャー



バトルタンク



バトルマリン



バトルクラフト



ガルムス



グレイドン



ボルテスV



ボルト・クルーザー



ボルト・ボンバー



ボルト・パンザー



ボルト・フリゲート



ボルト・ランダー



ドクガガ



バイザンガ



強力ナマズンゴ



ダイモン



サイモン



ライディーン



ブルーガー



化石獣バストドン



ガンテ



巨大シャーキン



ダンクーガ



イーグルファイターN

全部機器人大圖鑑



イーグルファイターH



イーグルファイターA



ランドクーガーN



ランドクーガーH



ランドクーガーA



ランドライガーN



ランドライガーH



ランドライガーA



ビッグモスN



ビッグモスH



ビッグモスA



ブラックウイングN



ブラックウイングH



ブライサンダー



ブライスター



ブライガー

全部機器人大圖鑑



カーメン・カーメン旗艦



バンブルビXO



VF－1Sファイター



VF－1Sガウォーク



VF－1Sバトロイド



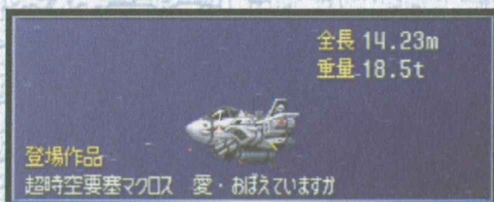
VF－1S(S)ファイター



VF－1S(S)ガウォーク



VF－1S(S)バトロイド



VF−1Sファイター



VF−1Sガウォーク



VF−1Sバトロイド



VF−1S(S)ファイター



VF−1S(S)ガウォーク



VF−1S(S)バトロイド



VF−1JバルキリーF



VF−1JバルキリーG



VF－1Jバルキリ－B



VF－1J(S)ファイター



VF－1J(S)ガウォーク



VF－1J(S)バトロイド



VF－1Jバルキリ－F



VF－1Jバルキリ－G



VF－1Jバルキリ－B



VF－1J(S)ファイター



VF－1J(S)ガウォーク



VF－1J(S)バトロイド



VF－1Aファイター



VF－1Aガウォーク



VF－1Aバトロイド



VF－1A(S)ファイター



VF－1A(S)ガウォーク



VF－1A(S)バトロイド



VF−1Jアーマードバルキリー



デストロイド・モンスター



Yf−19ファイター



Yf−19ガウォーク



Yf−19バトロイド



Yf−21ファイター



Yf−21ガウォーク



Yf−21バトロイド



VF－11Bファイター



VF－11Bガウォーク



VF－11Bバトロイド



ゴーストX－9



サイバスター



サイバード



グランヴェール



ガッデス



ザムジード



ディアブロ



ジャオーム



ノルス・レイ



ヴァルシオーネR



グランゾン



ネオ・グランゾン



ウィーゾル改



ノルス・レイ



R－1改



R－ウィング改



R－3パワード



R－GUNパワード



量産型ゲシュペンストMK-II



量産型ヒュッケバインMK-II



量産型グルンガスト貳式

全部機器人大圖鑑



量産型Gホーク



ベルゲルミル



ベルゲルミル



ベルゲルミル



ベルゲルミル



スレードゲルミル



アウルゲルミル



核ミサイル



愛稱：コウ
聲優：堀川亮
登場作品：機動戦士ガンダム0083～スターダストメモリー



愛稱：キース
聲優：山田義(日星)
登場作品：機動戦士ガンダム0083～スターダストメモリー



愛稱：モンシア
聲優：茶風林
登場作品：機動戦士ガンダム0083～スターダストメモリー



愛稱：バニング
聲優：菅原正志
登場作品：機動戦士ガンダム0083～スターダストメモリー



愛稱：ニナ
聲優：———
登場作品：機動戦士ガンダム0083～スターダストメモリー



愛稱：カミーユ
聲優：飛田展男
登場作品：機動戦士Zガンダム



愛稱：クワトロ
聲優：池田秀一
登場作品：機動戦士Zガンダム



愛稱：エマ
聲優：岡本麻彌
登場作品：機動戦士Zガンダム



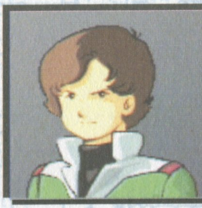
愛稱：ヘンケン
聲優：小杉十郎太
登場作品：機動戦士Zガンダム



愛稱：フォウ
聲優：島津(水牙)子
登場作品：機動戦士Zガンダム



愛稱：ファ
聲優：松岡ミユキ
登場作品：機動戰士Z
ガンダム



愛稱：カツ
聲優：難波圭一
登場作品：機動戰士Z
ガンダム



愛稱：トーレス
聲優：柴本浩行
登場作品：機動戰士Z
ガンダム



愛稱：サエグサ
聲優：鹽屋浩三
登場作品：機動戰士Z
ガンダム



愛稱：ハヤト
聲優：———
登場作品：機動戰士Z
ガンダム



愛稱：アストナージ
聲優：———
登場作品：機動戰士Z
ガンダム



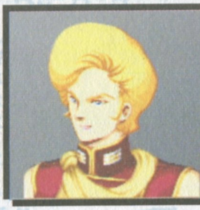
愛稱：ジェリド
聲優：井上和彥
登場作品：機動戰士Z
ガンダム



愛稱：マウアー
聲優：(木神)原良子
登場作品：機動戰士Z
ガンダム



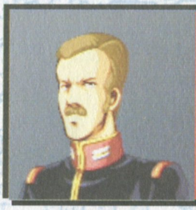
愛稱：カクリコン
聲優：戶谷公次
登場作品：機動戰士Z
ガンダム



愛稱：ライラ
聲優：佐(月協)君枝
登場作品：機動戰士Z
ガンダム


愛稱：ジャミトフ
聲優：西村知道
登場作品：機動戰士Z ガンダム


愛稱：バスク
聲優：郷里大輔
登場作品：機動戰士Z ガンダム


愛稱：ジャマイカン
聲優：キートン山田
登場作品：機動戰士Z ガンダム


愛稱：ブラン
聲優：中村秀利
登場作品：機動戰士Z ガンダム


愛稱：ベン
聲優：大林隆之介
登場作品：機動戰士Z ガンダム


愛稱：ロザミア
聲優：藤井佳代子
登場作品：機動戰士Z ガンダム


愛稱：ヤザン
聲優：大塚芳忠
登場作品：機動戰士Z ガンダム


愛稱：ダンゲル
聲優：菊池正美
登場作品：機動戰士Z ガンダム


愛稱：ラムサス
聲優：(擴)森信吾
登場作品：機動戰士Z ガンダム


愛稱：ジュドー
聲優：矢尾一樹
登場作品：機動戰士ガンダムZZ

人物大圖鑑



愛稱：ルー
聲優：松井菜櫻子
登場作品：機動戰士ガンダムZZ



愛稱：プル
聲優：本多知恵子
登場作品：機動戰士ガンダムZZ



愛稱：プルツー
聲優：本多知恵子
登場作品：機動戰士ガンダムZZ



愛稱：アムロ
聲優：古谷徹
登場作品：機動戰士ガンダム逆襲のシャア



愛稱：ブライト
聲優：鈴置洋孝
登場作品：機動戰士ガンダム逆襲のシャア



愛稱：》ウッソ
聲優：阪口大助
登場作品：機動戰士Vガンダム



愛稱：ハロ
聲優：松本梨香
登場作品：機動戰士Vガンダム



愛稱：マーベット
聲優：白石文子
登場作品：機動戰士Vガンダム



愛稱：ゴメス
聲優：加藤治
登場作品：機動戰士Vガンダム



愛稱：シャクティ
聲優：———
登場作品：機動戰士Vガンダム



愛稱：カルル
聲優：———
登場作品：機動戰士V ガンダム



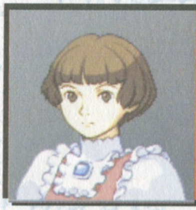
愛稱：カテジナ
聲優：渡邊久美子
登場作品：機動戰士V ガンダム



愛稱：ロラン
聲優：朴璐美
登場作品：(倒A)ガンダム



愛稱：ローラ
聲優：朴璐美
登場作品：(倒A)ガンダム



愛稱：ソシエ
聲優：村田秋乃
登場作品：(倒A)ガンダム



愛稱：メシェー
聲優：鬼頭典子
登場作品：(倒A)ガンダム



愛稱：キエル
聲優：高橋理恵子
登場作品：(倒A)ガンダム



愛稱：ジョゼフ
聲優：佐藤せつじ
登場作品：(倒A)ガンダム



愛稱：ギャバン
聲優：大塚芳忠
登場作品：(倒A)ガンダム



愛稱：グエン
聲優：青羽剛
登場作品：(倒A)ガンダム



愛稱：リリ
聲優：———
登場作品：(倒A)ガンダム



愛稱：ミハエル
聲優：———
登場作品：(倒A)ガンダム



愛稱：シド
聲優：———
登場作品：(倒A)ガンダム



愛稱：キース
聲優：———
登場作品：(倒A)ガンダム



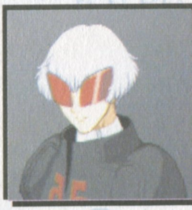
愛稱：フラン
聲優：———
登場作品：(倒A)ガンダム



愛稱：ウィル
聲優：(土反)口賢一
登場作品：(倒A)ガンダム



愛稱：ディアナ
聲優：高橋理恵子
登場作品：(倒A)ガンダム



愛稱：ハリー
聲優：稲田徹
登場作品：(倒A)ガンダム



愛稱：ミラン
聲優：高塚正也
登場作品：(倒A)ガンダム



愛稱：フィル
聲優：小山剛志
登場作品：(倒A)ガンダム



愛稱：ポウ
聲優：中西裕美子
登場作品：(倒A)ガンダム



愛稱：コレン
聲優：川津泰彥
登場作品：(倒A)ガンダム



愛稱：ギンガナム
聲優：子安武人
登場作品：(倒A)ガンダム



愛稱：メリーベル
聲優：夏樹リオ
登場作品：(倒A)ガンダム



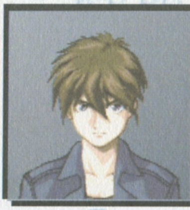
愛稱：スエッソン
聲優：ウガンダ・トラ
登場作品：(倒A)ガンダム



愛稱：アグリッパ
聲優：石丸博也
登場作品：(倒A)ガンダム



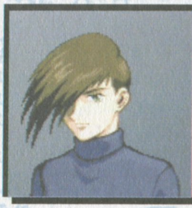
愛稱：ミドガルド
聲優：水野龍司
登場作品：(倒A)ガンダム



愛稱：ヒイロ
聲優：綠川光
登場作品：新機動戰記ガンダムW～Endless Waltz



愛稱：デュオ
聲優：關俊彥
登場作品：新機動戰記ガンダムW～Endless Waltz



愛稱：トロワ
聲優：中原茂
登場作品：新機動戰記ガンダムW～Endless Waltz

人物大圖鑑



愛稱：カトル
聲優：折笠愛
登場作品：新機動戰記ガンダムW～Endless Waltz



愛稱：五飛
聲優：石野龍三
登場作品：新機動戰記ガンダムW～Endless Waltz



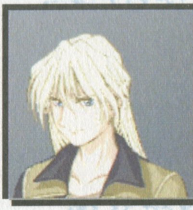
愛稱：リリーナ
聲優：－－－
登場作品：新機動戰記ガンダムW～Endless Waltz



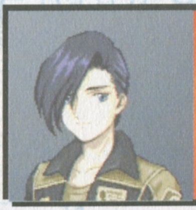
愛稱：サリィ
聲優：－－－
登場作品：新機動戰記ガンダムW～Endless Waltz



愛稱：ヒルデ
聲優：－－－
登場作品：新機動戰記ガンダムW～Endless Waltz



愛稱：ゼクス
聲優：子安武人
登場作品：新機動戰記ガンダムW～Endless Waltz



愛稱：ノイン
聲優：横山智佐
登場作品：新機動戰記ガンダムW～Endless Waltz



愛稱：レディ
聲優：－－－
登場作品：新機動戰記ガンダムW～Endless Waltz



愛稱：マリーメイア
聲優：－－－
登場作品：新機動戰記ガンダムW～Endless Waltz



愛稱：デキム
聲優：－－－
登場作品：新機動戰記ガンダムW～Endless Waltz

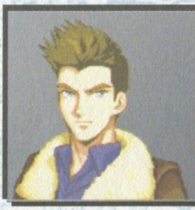
人物大圖鑑



愛稱：ガロード
聲優：高木涉
登場作品：機動新世紀ガンダムX



愛稱：ティファ
聲優：かないみか
登場作品：機動新世紀ガンダムX



愛稱：ウィッツ
聲優：中井和哉
登場作品：機動新世紀ガンダムX



愛稱：ロアビィ
聲優：山崎たくみ
登場作品：機動新世紀ガンダムX



愛稱：パーラ
聲優：長澤美樹
登場作品：機動新世紀ガンダムX



愛稱：ジャミル
聲優：堀内賢雄
登場作品：機動新世紀ガンダムX



愛稱：サラ
聲優：かかずゆみ
登場作品：機動新世紀ガンダムX



愛稱：トニヤ
聲優：三石琴乃
登場作品：機動新世紀ガンダムX



愛稱：シンゴ
聲優：中村大樹
登場作品：機動新世紀ガンダムX

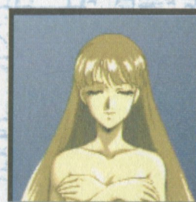


愛稱：テクス
聲優：———
登場作品：機動新世紀ガンダムX

人物大圖鑑



愛稱：キッド
聲優：－－－
登場作品：機動新世紀ガンダムX



愛稱：ルチル
聲優：－－－
登場作品：機動新世紀ガンダムX



愛稱：シャギア
聲優：森川智之
登場作品：機動新世紀ガンダムX



愛稱：オルバ
聲優：佐佐木望
登場作品：機動新世紀ガンダムX



愛稱：カリス
聲優：水谷優子
登場作品：機動新世紀ガンダムX



愛稱：エニル
聲優：本多知惠子
登場作品：機動新世紀ガンダムX



愛稱：ノモア
聲優：－－－
登場作品：機動新世紀ガンダムX



愛稱：ジロン
聲優：大瀧進矢
登場作品：戰鬥メカザブングル



愛稱：エルチ
聲優：横尾まり
登場作品：戰鬥メカザブングル



愛稱：エルチ
聲優：横尾まり
登場作品：戰鬥メカザブングル



愛稱：ラグ
聲優：島津(水牙)子
登場作品：戰鬥メカ
ザブングル



愛稱：ブルメ
聲優：古川登志夫
登場作品：戰鬥メカ



愛稱：ダイク
聲優：山下啟介
登場作品：戰鬥メカ
ザブングル



愛稱：チル
聲優：TARAKO
登場作品：戰鬥メカ
ザブングル



愛稱：マリア
聲優：川澄綾子
登場作品：戰鬥メカ
ザブングル



愛稱：ビリン
聲優：間嶋里美
登場作品：戰鬥メカ
ザブングル



愛稱：コトセット
聲優：(擴)森信吾
登場作品：戰鬥メカ
ザブングル



愛稱：ファットマン
聲優：銀河萬丈
登場作品：戰鬥メカ
ザブングル



愛稱：トロン
聲優：向殿あさみ
登場作品：戰鬥メカ
ザブングル



愛稱：メディック
聲優：———
登場作品：戰鬥メカ
ザブングル



愛稱：ティンプ
聲優：銀河萬丈
登場作品：戰鬥メカ ザブングル



愛稱：ギロ
聲優：－－－
登場作品：戰鬥メカ ザブングル



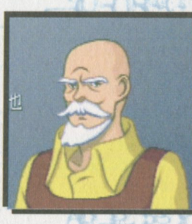
愛稱：ホーラ
聲優：二又一成
登場作品：戰鬥メカ ザブングル



愛稱：ゲラバ
聲優：西村知道
登場作品：戰鬥メカ ザブングル



愛稱：ビックマン
聲優：池田勝
登場作品：戰鬥メカ ザブングル



愛稱：カラス
聲優：上田敏也
登場作品：戰鬥メカ ザブングル



愛稱：グレタ
聲優：小宮和枝
登場作品：戰鬥メカ ザブングル



愛稱：キャローン
聲優：松井菜櫻子
登場作品：戰鬥メカ ザブングル



愛稱：アーサー
聲優：－－－
登場作品：戰鬥メカ ザブングル



愛稱：カシム
聲優：緒方賢一
登場作品：戰鬥メカ ザブングル



愛稱：ビエル
聲優：森功至
登場作品：戰鬥メカ ザブングル



愛稱：ビラム
聲優：———
登場作品：戰鬥メカ ザブングル



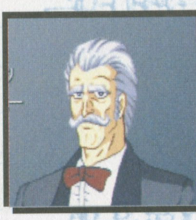
愛稱：ドワス
聲優：———
登場作品：戰鬥メカ ザブングル



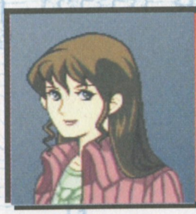
愛稱：マネ
聲優：———
登場作品：戰鬥メカ ザブングル



愛稱：萬丈
聲優：鈴置洋孝
登場作品：無敵鋼人ダイターン3



愛稱：ギャリソン
聲優：北村弘一
登場作品：無敵鋼人ダイターン3



愛稱：レイカ
聲優：井上瑤
登場作品：無敵鋼人ダイターン3



愛稱：トッポ
聲優：白石冬美
登場作品：無敵鋼人ダイターン3



愛稱：ビューティ
聲優：———
登場作品：無敵鋼人ダイターン3



愛稱：甲兒
聲優：石丸博也
登場作品：マジンガーZ



愛稱：ダンテ
聲優：野田圭一
登場作品：劇場版マジンガーシリーズ



愛稱：龍馬
聲優：神谷明
登場作品：ゲッターロボ



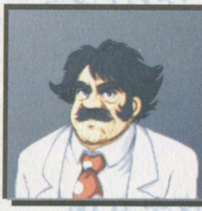
愛稱：隼人
聲優：キートン山田
登場作品：ゲッターロボ



愛稱：武藏
聲優：西尾徳
登場作品：ゲッターロボ



愛稱：弁慶
聲優：八奈見乘兒
登場作品：ゲッターロボG



愛稱：早乙女
聲優：———
登場作品：ゲッターロボ



愛稱：ミチル
聲優：———
登場作品：ゲッターロボ



愛稱：ゴール
聲優：內海賢二
登場作品：ゲッターロボ



愛稱：バット
聲優：緒方賢一
登場作品：ゲッターロボ



愛稱：ガレリィ
聲優：キートン山田
登場作品：ゲッターロボ



愛稱：ダンテ
聲優：野田圭一
登場作品：劇場版マジンガーシリーズ



愛稱：龍馬
聲優：神谷明
登場作品：ゲッターロボ



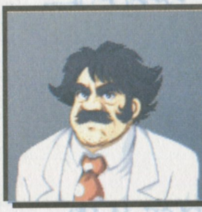
愛稱：隼人
聲優：キートン山田
登場作品：ゲッターロボ



愛稱：武藏
聲優：西尾德
登場作品：ゲッターロボ



愛稱：弁慶
聲優：八奈見乘兒
登場作品：ゲッターロボG



愛稱：早乙女
聲優：———
登場作品：ゲッターロボ



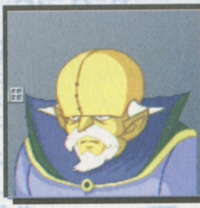
愛稱：ミチル
聲優：———
登場作品：ゲッターロボ



愛稱：ゴール
聲優：內海賢二
登場作品：ゲッターロボ



愛稱：バット
聲優：緒方賢一
登場作品：ゲッターロボ



愛稱：ガレリィ
聲優：キートン山田
登場作品：ゲッターロボ



愛稱：豹馬
聲優：三ツ矢雄二
登場作品：超電磁ロボコン・バトラーV



愛稱：十三
聲優：キートン山田
登場作品：超電磁ロボコン・バトラーV



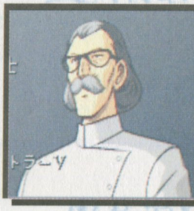
愛稱：大作
聲優：たてかべ和也
登場作品：超電磁ロボコン・バトラーV



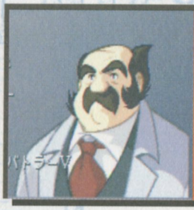
愛稱：ちずる
聲優：上田みゆき
登場作品：超電磁ロボコン・バトラーV



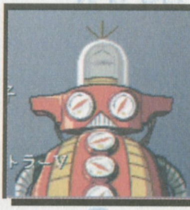
愛稱：小介
聲優：千千松幸子
登場作品：超電磁ロボコン・バトラーV



愛稱：南原博士
聲優：———
登場作品：超電磁ロボコン・バトラーV



愛稱：四ッ谷
聲優：———
登場作品：超電磁ロボコン・バトラーV



愛稱：ロペット
聲優：野澤雅子
登場作品：超電磁ロボコン・バトラーV



愛稱：健一
聲優：白石ゆきなが
登場作品：超電磁マシーンボルテスV



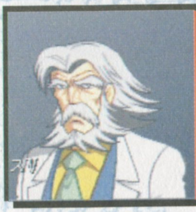
愛稱：一平
聲優：曽我部和恭
登場作品：超電磁マシーンボルテスV



愛稱：大次郎
聲優：玄田哲章
登場作品：超電磁マシーンボルテスV



愛稱：めぐみ
聲優：上田みゆき
登場作品：超電磁マシーンボルテスV



愛稱：濱口
聲優：———
登場作品：超電磁マシーンボルテスV



愛稱：光代
聲優：———
登場作品：超電磁マシーンボルテスV



愛稱：マリ
聲優：高(土反)真琴
登場作品：勇者ライディーン



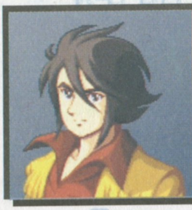
愛稱：日吉
聲優：小原乃梨子
登場作品：超電磁マシーンボルテスV



愛稱：岡
聲優：———
登場作品：超電磁マシーンボルテスV



愛稱：剛健太郎
聲優：———
登場作品：超電磁マシーンボルテスV



愛稱：洸
聲優：神谷明
登場作品：勇者ライディーン



愛稱：神宮寺
聲優：井上真樹夫
登場作品：勇者ライディーン



愛稱：猿丸
聲優：———
登場作品：勇者ライディーン



愛稱：東山
聲優：———
登場作品：勇者ライディーン



愛稱：シャーキン
聲優：市川治
登場作品：勇者ライディーン



愛稱：忍
聲優：矢尾一樹
登場作品：超獸機神ダンクーガ



愛稱：沙羅
聲優：山本百合子
登場作品：超獸機神ダンクーガ



愛稱：亮
聲優：鹽澤兼人
登場作品：超獸機神ダンクーガ



愛稱：雅人
聲優：中原茂
登場作品：超獸機神ダンクーガ



愛稱：アラン
聲優：田中秀幸
登場作品：超獸機神ダンクーガ



愛稱：葉月
聲優：———
登場作品：超獸機神ダンクーガ



愛稱：イゴール
聲優：———
登場作品：超獸機神ダンクーガ



愛稱：アイザック
聲優：置(魚占)
龍太郎
登場作品：銀河旋風
ブライガー



愛稱：キッド
聲優：山崎たくみ
登場作品：銀河旋風
ブライガー



愛稱：ボウィー
聲優：森功至
登場作品：銀河旋風
ブライガー



愛稱：お町
聲優：麻上洋子
登場作品：銀河旋風
ブライガー



愛稱：メイ
聲優：———
登場作品：銀河旋風
ブライガー



愛稱：シン
聲優：———
登場作品：銀河旋風
ブライガー



愛稱：ボンチョ
聲優：八奈見乘兒
登場作品：銀河旋風
ブライガー



愛稱：カーメン
聲優：田中和實
登場作品：銀河旋風
ブライガー



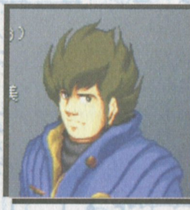
愛稱：輝
聲優：野島健兒
登場作品：超時空要塞
マクロス愛
・おぼえて
いますか



愛稱：フォッカー
聲優：神谷明
登場作品：超時空要塞
マクロス愛
・おぼえて
いますか



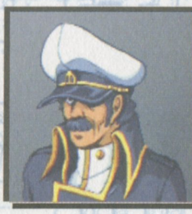
愛稱：マックス
聲優：速水奬
登場作品：超時空要塞マクロス愛・おぼえていますか



愛稱：柿崎
聲優：鈴木勝美
登場作品：超時空要塞マクロス愛・おぼえていますか



愛稱：ミリア
聲優：竹田えり
登場作品：超時空要塞マクロス愛・おぼえていますか



愛稱：グローバル
聲優：－－－
登場作品：超時空要塞マクロス愛・おぼえていますか



愛稱：ミンメイ
聲優：－－－
登場作品：超時空要塞マクロス愛・おぼえていますか



愛稱：未沙
聲優：－－－
登場作品：超時空要塞マクロス愛・おぼえていますかh



愛稱：クローディア
聲優：－－－
登場作品：超時空要塞マクロス愛・おぼえていますか



愛稱：ヴァネッサ
聲優：－－－
登場作品：超時空要塞マクロス愛・おぼえていますか



愛稱：シャミー
聲優：－－－
登場作品：超時空要塞マクロス愛・おぼえていますか



愛稱：キム
聲優：－－－
登場作品：超時空要塞マクロス愛・おぼえていますか

人物大圖鑑



愛稱：カイフン
聲優：———
登場作品：超時空要塞マクロス愛・おぼえていますか



愛稱：イサム
聲優：山崎たくみ
登場作品：マクロスプラス



愛稱：ガルド
聲優：石塚運昇
登場作品：マクロスプラス



愛稱：ミュン
聲優：———
登場作品：マクロスプラス



愛稱：マサキ
聲優：緑川光
登場作品：魔裝機神THE LORD OF ELEMENTAL



愛稱：シロ
聲優：折笠愛
登場作品：魔裝機神THE LORD OF ELEMENTAL



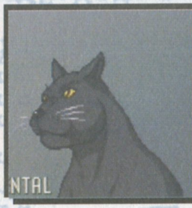
愛稱：クロ
聲優：佐久間レイ
登場作品：魔裝機神THE LORD OF ELEMENTAL



愛稱：リューネ
聲優：日高奈留美
登場作品：魔裝機神THE LORD OF ELEMENTAL



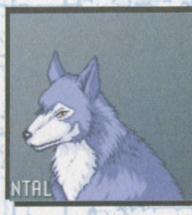
愛稱：ヤンロン
聲優：井上和彥
登場作品：魔裝機神THE LORD OF ELEMENTAL



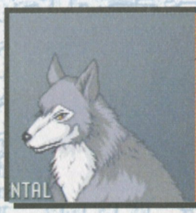
愛稱：ランシャオ
聲優：野田圭一
登場作品：魔裝機神THE LORD OF ELEMENTAL



愛稱：テュッティ
聲優：井上喜久子
登場作品：魔裝機神THE LORD OF ELEMENTAL



愛稱：フレキ
聲優：ーーー
登場作品：魔裝機神THE LORD OF ELEMENTAL



愛稱：ゲリ
聲優：ーーー
登場作品：魔裝機神THE LORD OF ELEMENTAL



愛稱：ミオ
聲優：かないみか
登場作品：魔裝機神THE LORD OF ELEMENTAL



愛稱：ジュン
聲優：ーーー
登場作品：魔裝機神THE LORD OF ELEMENTAL



愛稱：ショージ
聲優：ーーー
登場作品：魔裝機神THE LORD OF ELEMENTAL



愛稱：チョーサク
聲優：ーーー
登場作品：魔裝機神THE LORD OF ELEMENTAL



愛稱：プレシア
聲優：こおろぎさとみ
登場作品：魔裝機神THE LORD OF ELEMENTAL



愛稱：セニア
聲優：皆口裕子
登場作品：魔裝機神THE LORD OF ELEMENTAL



愛稱：ウェンディ
聲優：ーーー
登場作品：魔裝機神THE LORD OF ELEMENTAL

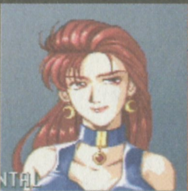
人物大圖鑑



愛稱：シュウ
聲優：子安武人
登場作品：魔裝機神THE LORD OF ELEMENTAL



愛稱：チカ
聲優：———
登場作品：魔裝機神THE LORD OF ELEMENTAL



愛稱：サフィーネ
聲優：深見梨加
登場作品：魔裝機神THE LORD OF ELEMENTAL



愛稱：モニカ
聲優：皆口裕子
登場作品：魔裝機神THE LORD OF ELEMENTAL



愛稱：リュウセイ
聲優：三木真一郎
登場作品：超機大戰SRX



愛稱：ライ
聲優：置(魚占)龍太郎
登場作品：超機大戰SRX



愛稱：アヤ
聲優：冬馬由美
登場作品：超機大戰SRX



愛稱：ヴィレッタ
聲優：田中敦子
登場作品：超機大戰SRX



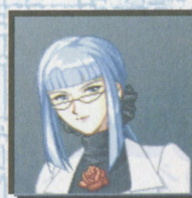
愛稱：レビ
聲優：折笠愛
登場作品：超機大戰SRX



愛稱：ケンゾウ
聲優：———
登場作品：超機大戰SRX



愛稱：ロバート
聲優：———
登場作品：超機大戦SRX



愛稱：カーク
聲優：———
登場作品：超機大戦SRX



愛稱：エリ
聲優：———
登場作品：超機大戦SRX



愛稱：メイガス
聲優：土井美加
登場作品：オリジナル



愛稱：ゼンガー
聲優：小野健一
登場作品：オリジナル



愛稱：イーグレット
聲優：———
登場作品：オリジナル



愛稱：ウルズ
聲優：石田彰
登場作品：オリジナル



愛稱：スリサズ
聲優：石田彰
登場作品：オリジナル



愛稱：アンサズ
聲優：石田彰
登場作品：オリジナル



愛稱：イルム
聲優：堀内賢雄
登場作品：超機大戦SRX



愛稱：リン
聲優：———
登場作品：超機大戦SRX



中日譯名對照表

&

金手指

中文	日文	中文	日文
機動戰士0083～星塵回憶～			
鋼彈試作1號機Fb	ガンダム試作1號機Fb	吉姆・庫維爾	ジム・クウエル
核心戰鬥機IIFb	コアファイターIIFb	格爾古克・M	ゲルググ・M
鋼彈試作2號機	ガンダム試作2號機	札梅爾	ザメル
鋼彈試作3號機	ガンダム試作3號機	瓦爾・巴洛	ヴァル・ヴァロ
鋼彈・斯帝曼	ガンダム・ステイメン	加培拉・提特拉	ガーベラ・テトラ
吉姆・加農II	ジム・キャノンII	諾耶・吉魯	ノイエ・ジール
吉姆・特製型	ジム・カスタム		

中文	日文	中文	日文
機動戰士Z鋼彈			
鋼彈MK_II	ガンダムMK_II	梅薩拉	メッサーラ
G防禦機	Gディフェンサー	亞席瑪	アッシマー
超級鋼彈	スーパーガンダム	加布蘭	ギャプラン
Z鋼彈	Zガンダム	加布斯雷	ガブスレイ
WAVE RIDER	ウェイブライダー	漢伯拉比	ハンブラビ
ZII	ZII	拜藍	バイアラン
百式	百式	帕拉斯・阿提尼	パラス・アテネ
百式改	百式改	大獵犬	バウンド・ドッグ
重裝百式改	フルアーマー百式改	感應型鋼彈	サイコガンダム
里克・狄亞斯	リック・ディアス	感應型鋼彈MK_II	サイコガンダムMK_II
梅塔斯	メタス	THE・O	ジ・O
阿卡馬	アーガマ	丘貝雷	キュベレイ
奧德姆拉	アウドムラ	特格斯・基亞	ドゴス・ギア
馬拉塞	マラサイ	亞歷山大	アレキサンドリア
史德里	スードリ		

中文	日文	中文	日文
機動戰士鋼彈ZZ			
ZZ鋼彈	ZZガンダム	核心戰鬥機(ZZ)	コアファイター(ZZ)
G要塞	Gフォートレス	重裝ZZ鋼彈	フルアーマーZZガンダム

加薩D	ガザD	薩克III改	ザクIII改
加爾斯J	ガルスJ	杜班・烏魯夫	ドーベン・ウルフ
蘇沙	ズサ	蓋馬克	ゲーマルク
R・加加	R・ジャジャ	丘貝雷MK_II	キュベレイMK_II
德拉聖	ドライセン	昆・曼薩	クイン・マンサ
漢瑪・漢瑪	ハンマ・ハンマ	安多拉	エンドラ
薩克III	ザクIII	巴烏	バウ
中文	日文	中文	日文

機動戰士鋼彈逆襲的夏亞OR夏亞的反擊

ν鋼彈	νガンダム	傑鋼	ジェガン
ν鋼彈HWS裝配型	νガンダムHWS装著型	拉・凱拉姆	ラー・カイラム
Hi-ν鋼彈	Hi-νガンダム	吉拉・特加	ギラ・ドーガ
里・加茲	リ・ガズィ	沙薩比	サザビー
中文	日文	中文	日文

機動戰士V鋼彈

V突進鋼彈	Vダッシュガンダム	利恩弗斯Jr.	リーンホースJr.
TOP戰鬥機(VD)	トップファイター(VD)	夏克	シャッコー
核心戰鬥機(VD)	コアファイター(VD)	肯提歐	コンティオ
V鋼彈陸式	Vガンダムヘキサ	里卡爾	リカール
TOP戰鬥機(VH)	トップファイター(VH)	凱德拉弗	ゲドラフ
核心戰鬥機(VH)	コアファイター(VH)	里格・夏克	リグ・シャッコー
V2鋼彈	V2ガンダム	德z哥拉	ドッゴーラ
V2突擊鋼彈	V2アサルトガンダム	桑尼克	ザンネック
V2巨砲鋼彈	V2バスターガンダム	里格・肯提歐	リグ・コンティオ
V2突擊型巨砲鋼彈	V2アサルトバスターガンダム	哥特拉坦	ゴトラタン
核心戰鬥機(V2)	コアファイター(V2)	亞德拉斯提亞	アドラステア
銀光機器人	ガンイージ	白色方舟	ホワイトアーク
鋼布拉斯塔	ガンブラスター		
中文	日文	中文	日文

∀鋼彈

∀鋼彈	∀ガンダム	史摩(銀型)	スモー(シルバータイプ)
核心・戰鬥機∀	コア・ファイター∀	伊克爾	イーゲル
卡布魯	カプル	(倒X)	ターンX
波爾傑諾	ボルジャーノン	馬希洛	マヒロー
沃德姆	ウォドム	邦迪特	バンデット
史摩(黃金型)	スモー(ゴールドタイプ)	太陽艦	ソレイユ
阿爾麥亞	アルマイヤー		
中文	日文	中文	日文

新機動戰記鋼彈W～Endless Waltz～

飛翼鋼彈零特式	ウイングガンダムゼロカスタム	托爾吉斯III	トールギスIII
地獄死神鋼彈特式	ガンダムデスサイズヘルカスタム	里歐	リーオー
沙漠鋼彈特式	ガンダムサンドロックカスタム	陶拉斯	トーラス
重武裝鋼彈特式	ガンダムヘビーアームズカスタム	陶拉斯(MD)	トーラス(MD)
二頭龍鋼彈特式	アルトロンガンダムカスタム	白蛇	サーペント
中文	日文	中文	日文

機動新世紀鋼彈X

鋼彈X	ガンダムエックス	弗里登	フリーデン
鋼彈X DIVIDER	ガンダムエックスディバイダー	傑尼斯	ジェニス
空霸鋼彈	ガンダムエアマスター	傑尼斯改艾妮兒特式	ジェニス改エニルカスタム
雷歐帕爾德鋼彈	ガンダムレオパルド	瓦沙戈鋼彈	ガンダムヴァサーゴ
鋼彈DX	ガンダムダブルエックス	亞修特羅鋼彈	ガンダムアシュタロン
鋼彈DX+G獵鷹	ガンダムDX+Gファルコン	貝爾提哥	ベルティゴ
空霸・閃光鋼彈	ガンダムエアマスター・バースト	帕圖利亞	パトゥーリア
鋼彈AMB+G獵鷹	ガンダムAMB+Gファルコン	G比特	Gビット
雷歐帕爾德・破壞鋼彈	ガンダムレオパルド・デストロイ	G獵鷹	Gファルコン
鋼彈LD+G獵鷹	ガンダムLD+Gファルコン		
中文	日文	中文	日文

戰鬥機器人薩奔格爾

薩奔格爾	ザブングル	奔格爾羅巴	ブングルローバー
奔格爾史基帕	ブングルスキッパー	薩奔格爾2	ザブングル2

陸行凱利亞	ウォーカーギャリア	布拉卡利	ブラッカリィ
凱利荷巴	ギャリィホバー	迪拉巴斯加藍	デラバスギャラン
凱利威爾	ギャリィウイル	基普羅斯	ギブロス
鐵・基亞(LS)	アイアン・ギアー(LS)	卡巴利耶	ガバリエ
鐵・基亞(WM)	アイアン・ギアー(WM)	帝王改	エンペラー改
加洛普	ギャロップ	凱林格	キャリング
達加	ダッガー	葛蕾妲・卡利(LS)	グレタ・ガリー(LS)
加巴梅特	ガバメント	葛蕾妲・卡利(WM)	グレタ・ガリー(WM)
普羅梅斯	プロメウス	基亞・基亞(LS)	ギア・ギア(LS)
卡普利可	カプリコ	基亞・基亞(LS)	ギア・ギア(WM)
多藍	ドラン	布藍	ブラン
卡拉巴戈斯	ガラバゴス		

中文	日文	中文	日文

無敵鋼人泰坦3

泰坦3	ダイターン3	泰坦克	ダイタンク
泰戰機	ダイファイター	馬赫攻擊機	マッハアタッカー

中文	日文	中文	日文

無敵鐵金剛

無敵鐵金剛	マジンガーZ	阿布多拉U6	アブドラU6
魔神凱薩	マジンカイザー	傑諾巴M9	ジェノバM9
噴射飛艇	ジェットパイルダー	傑諾賽達F9	ジェノサイダーF9
凱薩飛艇	カイザーパイルダー	古西歐斯β III	グシオスβ III
黛安娜A	ダイアナンA	噴射火焰－P1	ジェットファイアー－P1
阿強一號	ボスボロット	哈里邦V6	ハリビューンV6
牙拉達K7	ガラダK7	達布拉斯M2	ダブラスM2

中文	日文	中文	日文

大魔神

大魔神	グレートマジンガー	女王星	クインスター
電腦神鷹	ブレーンコンドル	歐貝流斯	オベリウス
維納斯A	ビューナスA	茲卡魯	ズガール

中日譯名對照表

暗黑大将軍	暗黑大将軍	米凱洛斯	ミケロス
中文	日文	中文	日文
無敵鐵金剛劇場版系列			
托洛斯D7	トロスD7	賈拉卡	ジャラガ
阿爾索斯	アルソス	基魯基魯鋼	ギルギルガン
丹鐵	ダンテ	皮克多隆	ピクドロン
中文	日文	中文	日文
蓋特機器人			
蓋特1	ゲッター1	巴多	バド
恐龍噴射機	恐龍ジェット機	尖恩II	ゼンII
桑基	サキ	佐利	ゾリ
薩依	ザイ	格達	グダ
茲	ズー	達依	ダイ
中文	日文	中文	日文
蓋特機器人G			
蓋特神龍	ゲッタードラゴン	神龍號	ドラゴン號
蓋特獅虎	ゲッターライガー	獅虎號	ライガー號
蓋特海神	ゲッターポセイドン	海神號	ポセイドン號
中文	日文	中文	日文
真・蓋特機器人(原作漫畫版)			
真・蓋特1	真・ゲッター1	真・神鷹號	真・イーグル號
真・蓋特2	真・ゲッター2	真・美洲虎號	真・ジャガー號
真・蓋特3	真・ゲッター3	真・大熊號	真・ベアー號
中文	日文	中文	日文
超電磁機器人康巴拉V			
康巴拉V	コン・バトラーV	萬能潛水艦	バトルマリン
噴射戰機	バトルジェット	地中探查機	バトルクラフト
大型重爆擊機	バトルクラッシャー	卡爾姆斯	ガルムス
重戰車	バトルタンク	庫雷依頓	グレイドン
中文	日文	中文	日文

超電磁機神

中文	日文	中文	日文
超電磁機神V	ボルテスV	德克加	ドクガガ
閃電・裝甲機	ボルト・クルーザー	拜桑卡	バイザンガ
閃電・轟炸機	ボルト・ボンバー	強力拿馬茲可	強力ナマズンゴ
閃電・巡洋機	ボルト・パンザー	戴蒙	ダイモン
閃電・護航機	ボルト・フリゲート	西蒙	サイモン
閃電・護衛機	ボルト・ランダー		

勇者萊汀

中文	日文	中文	日文
萊汀	ライディーン	岩手	ガンテ
布魯加	ブルーガー	巨大夏金	巨大シャーキン
化石獸巴斯特頓	化石獸バストドン		

超獸機神斷空我

中文	日文	中文	日文
斷空我	ダンクーガ	大地獅虎H	ランドライガーH
神鷹戰機N	イーグルファイターN	大地獅虎A	ランドライガーA
神鷹戰機H	イーグルファイターH	猛(犬馬)巨象N	ビッグモスN
神鷹戰機A	イーグルファイターA	猛(犬馬)巨象H	ビッグモスH
大地美洲獅N	ランドクーガーN	猛(犬馬)巨象A	ビッグモスA
大地美洲獅H	ランドクーガーH	黑翼N	ブラックウイングN
大地美洲獅A	ランドクーガーA	黑翼H	ブラックウイングH
大地獅虎N	ランドライガーN		

銀河旋風

中文	日文	中文	日文
布萊桑達	ブライサンダー	卡曼・卡曼旗艦	カーメン・カーメン旗艦
布萊斯達	ブライスター	邦布拉比XO	バンブルビXO
布萊卡	ブライガー		

超時空要塞愛・還記得嗎？

VF-1S戰鬥機	VF-1Sファイター	VF-1S步行形態	VF-1Sガウォーク

VF-1S戰士形態	VF-1Sバトロイド	VF-1A步行形態	VF-1Aガウォーク
VF-1S(S)戰鬥機	VF-1S(S)ファイター	VF-1A戰士形態	VF-1Aバトロイド
VF-1S(S)步行形態	VF-1S(S)ガウォーク	VF-1A(S)戰鬥機	VF-1A(S)ファイター
VF-1S(S)戰士形態	VF-1S(S)バトロイド	VF-1A(S)步行形態	VF-1A(S)ガウォーク
VF-1A戰鬥機	VF-1Aファイター	VF-1A(S)戰士形態	VF-1A(S)バトロイド
中文	日文	中文	日文

超時空要塞馬克羅斯

VF-1J戰機F	VF-1Jバルキリ-F	VF-1J(S)步行形態	VF-1J(S)ガウォーク
VF-1J戰機G	VF-1Jバルキリ-G	VF-1J(S)戰士形態	VF-1J(S)バトロイド
VF-1J戰機B	VF-1Jバルキリ-B	VF-1J裝甲戰機	VF-1Jアーマードバルキリー
VF-1J(S)戰鬥機	VF-1J(S)ファイター	殺戮怪物	デストロイド・モンスター
中文	日文	中文	日文

馬克羅斯PLUS

YF-19戰鬥機	YF-19ファイター	YF-21戰士形態	YF-21バトロイド
YF-19步行形態	YF-19ガウォーク	VF-11B戰鬥機	VF-11Bファイター
YF-19戰士形態	YF-19バトロイド	VF-11B步行形態	VF-11Bガウォーク
YF-21戰鬥機	YF-21ファイター	VF-11B戰士形態	VF-11Bバトロイド
YF-21步行形態	Yf-21ガウォーク	鬼魂X-9	ゴーストX-9
中文	日文	中文	日文

魔裝機神THE LORD OF ELEMENTAL

賽巴斯塔	サイバスター	加歐姆	ジャオーム
塞巴德	サイバード	諾爾斯・雷伊	ノルス・レイ
格蘭威爾	グランヴェール	瓦爾希歐妮R	ヴァルシオーネR
雅迪斯	ガッデス	格蘭森	グランゾン
薩姆吉德	ザムジード	新・格蘭森	ネオ・グランゾン
迪亞布羅	ディアブロ	威森爾改	ウィーゾル改
中文	日文	中文	日文

超機大戰SRX

R-1改	R-1改	R-3強化型	R-3パワード
R-翔翼改	R-ウィング改	R-GUN強化型	R-GUNパワード

中日譯名對照表

中文	日文	中文	日文
原創機組			
機械基魯基魯鋼	メカギルギルガン	貝魯格米爾	ベルゲルミル
量產型凱休貝斯特MK_II	量產型ゲシュペンストMK_II	史雷德格米爾	スレードゲルミル
量產型休凱拜因MK_II	量產型ヒュッケバインMK_II	亞魯格爾米	アウルゲルミル
量產型古倫加斯特貳式	量產型グルンガスト貳式	核子彈	核ミサイル
量產型G神鷹	量產型Gホーク		

中文	日文	中文	日文
機動戰士0083～星塵回憶～			
皇=浦木	コウ=ウラキ	紹斯=巴寧格	サウス=バニング
恰克=奇斯	チャック=キース	妮娜=帕布爾頓	ニナ=パープルトン
貝納德=蒙西亞	ベルナルド=モンシア		

中文	日文	中文	日文
機動戰士Z鋼彈			
卡繆=維登	カミーユ=ビダン	卡克里肯=卡克勒	カクリコン=カクーラー
克瓦多羅=巴吉那	クワトロ=バジーナ	萊拉=米拉=萊拉	ライラ=ミラ=ライラ
艾瑪=辛	エマ=シーン	傑米特夫=海曼	ジャミトフ=ハイマン
漢凱=貝凱那	ヘンケン=ベッケナー	巴斯克=歐姆	バスク=オム
鳳=村雨	フォウ=ムラサメ	賈邁康=丹尼卡	ジャマイカン=ダニンガン
花=園麗	ファ=ユイリィ	布朗=布魯塔克	ブラン=ブルターク
卡茲=小林	カツ=コバヤシ	潘恩=伍德	ベン=ウッダー
多雷斯	トーレス	羅莎米亞=巴登	ロザミア=バダム
三枝	サエグサ	亞桑=凱布爾	ヤザン=ゲーブル
隼人=小林	ハヤト=コバヤシ	丹格爾=庫帕	ダンゲル=クーパー
阿斯特納齊=梅德索	アストナージ=メドッソ	拉姆薩斯=哈薩	ラムサス=ハサ
傑利德=梅沙	ジェリド=メサ	瑪薇安=法拉歐	マウアー=ファラオ

中文	日文	中文	日文
機動戰士鋼彈ZZ			
傑特=亞希達	ジュドー=アーシタ	愛羅比=普露	エルピー=プル
露=魯卡	ルー=ルカ	普露茲	プルツー

中文	日文
超電磁機器人康巴拉V	
葵豹馬	あおい・ひょうま
浪花十三	なにわ・じゅうぞう
西川大作	にしかわ・だいさく
南原滿	なんばら・ちずる
北小介	きた・こすけ
南原博士	南原博士
四谷博士	四ッ谷博士
羅貝特	ロペット

中文	日文
超電磁機神	
剛健一	ごう・けんいち
峰一平	みね・いっぺい
剛大次郎	ごう・だいじろう
剛日吉	ごう・ひよし
岡惠	おか・めぐみ
岡長官	岡長官
濱口博士	濱口博士
剛健太郎	ごう・けんたろう
剛光代	ごう・みつよ

中文	日文
勇者萊汀	

Chinese

中日譯名對照表

Japanese

中文	日文	中文	日文
機動戰士鋼彈逆襲的夏亞OR 夏亞的反擊			
阿姆羅=列	アムロ=レイ	布萊特=諾亞	ブライト=ノア

中文	日文	中文	日文
機動戰士V鋼彈			
烏索=艾文	ウッソ=エヴィン	莎克緹=卡琳	シャクティ=カリン
哈囉	ハロ	卡露露曼=德卡托斯	カルルマン=ドゥカートゥス
瑪貝妲=費加赫特	マーベット=フィンガーハット	佳黛吉娜=盧斯	カテジナ=ルース
洛貝魯特=古梅斯	ロベルト=ゴメス		

中文	日文	中文	日文
∀			
羅蘭=塞亞克	ロラン= セアック	迪雅娜=索雷爾	ディアナ=ソレル
羅菈=羅菈	ローラ=ローラ	哈利=歐德	ハリー=オード
蘇希=海莫	ソシエ=ハイム	米藍=雷克斯	ミラン=レックス
梅雪=昆	メシェー=クン	菲爾=阿卡曼	フィル=アッカマン
琪耶兒=海莫	キエル=ハイム	波兒=艾吉	ポウ=エイジ
約瑟夫=尤特	ジョゼフ=ヨット	柯連=納恩達	コレン=ナンダー
亞潘=格尼	ギャバン=グーニー	基姆=金卡納	ギム=ギンガナム
葛恩=薩德=萊因弗德	グエン=サード=ラインフォード	梅莉貝兒=卡吉特	メリーベル=ガジット
莉莉=波爾賈諾	リリ=ボルジャーノ	謝森=史特羅	スエッソン=ステロ
米海爾=蓋倫	ミハエル=ゲルン	亞格里帕=曼特拿	アグリッパ=メンテナー
席德=穆沙	シド=ムンザ	密姆=米加爾德	ミーム=ミドガルド
基斯=雷傑	キース=レジェ	威爾=蓋姆	ウィル=ゲイム
芙蘭=杜爾	フラン=ドール		

中文	日文	中文	日文
新機動戰記鋼彈W~Endless Waltz~			
希洛=唯	ヒイロ=ユイ	張=五飛	チャン=ウーフェイ
迪歐=麥斯威爾	デュオ=マックスウェル	莉莉娜=多利安	リリーナ=ドーリアン
特洛瓦=巴頓	トロワ=バートン	莎莉=鮑	サリィ=ポォ
卡特爾=拉巴柏=溫拿	カトル=ラバーバ=ウィナー	希爾妲=修拜克	ヒルデ=シュバイカー

響洸	ひびき・あきら
櫻野瑪莉	さくらの・まり
神宮寺力	じんぐうじ・ちから
猿丸太郎	さるまる・たろう
東山大三郎	ひがしやま・だいざぶろう
王子=夏金	プリンス=シャーキン

中文	日文
超獸機神斷空我	
藤原忍	ふじわら・しのぶ
結城沙羅	ゆうき・さら
司馬亮	しば・りょう
式部雅人	しきぶ・まさと
亞藍=伊格爾	アラン=イゴール
葉月考太郎	はづき・こうたろう
羅斯=伊格爾	ロス=イゴール

中文	日文
銀河旋風	
艾薩克=哥德諾夫	アイザック=ゴドノフ
木戶丈太郎	きど・じょうたろう
史帝芬=鮑威	スティーブン=ボウィー
瑪琪珂=瓦倫西亞	マチコ=ヴァレンシア
梅依=林=霍	メイ==リン=ホー
辛=林=霍	シン=リン=ホー
潘裘=邦喬	パンチョ=ボンチョ
卡曼=卡曼	カーメン=カーメン

中文	日文
超時空要塞愛・還記得嗎？	
一條輝	いちじょう・ひかる
洛依=福克	ロイ=フォッカー
馬克西密利安=吉納斯	マクシミリアン=ジーナス

Chinese

中日譯名對照表

Japaness

傑克斯=馬吉斯	ゼクス=マーキス	瑪莉梅亞=克修里那達	マリーメイア=クシュリナーダ
露克蕾琪亞=諾因	ルクレツィア=ノイン	迪基姆=巴頓	デキム=バートン
蕾蒂=安	レディ=アン		

中文	日文	中文	日文
機動新世紀鋼彈X			
加洛德=朗	ガロード=ラン	基德=薩爾沙米魯	キッド=サルサミル
蒂凡=亞迪爾	ティファ=アディール	露琪兒=利利安特	ルチル=リリアント
威茲=史	ウィッツ=スー	夏基亞=弗洛斯特	シャギア=フロスト
羅亞比=洛伊	ロアビィ=ロイ	歐魯巴=弗洛斯特	オルバ=フロスト
帕菈=席斯	パーラ=シス	卡麗絲=諾提拉斯	カリス=ノーティラス
傑米爾=尼特	ジャミル=ニート	艾妮兒=耶魯	エニル=エル
莎菈=泰雷爾	サラ=タイレル	諾摩亞=隆格	ノモア=ロング
托妮雅=馬莫	トニヤ=マーム		
真吾=森	シンゴ=モリ		
泰克斯=法傑鮑格	テクス=ファーゼンバーグ		

中文	日文	中文	日文
戰鬥機器人薩奔格爾			
吉羅=亞默斯	ジロン=アモス	坦普=夏隆	ティンプ=シャローン
艾琪=卡哥	エルチ=カーゴ	基羅=布魯	ギロ=ブル
艾琪=卡哥	エルチ=カーゴ	奇德=霍拉	キッド=ホーラ
菈珂=伍拉洛	ラグ=ウラロ	格拉巴=格拉巴	ゲラバ=ゲラバ
布魯門	ブルメ	比克曼	ビックマン
戴克	ダイク	卡拉斯=卡拉斯	カラス=カラス
吉魯	チル	葛蕾妲=卡拉斯	グレタ=カラス
瑪麗亞=瑪麗亞	マリア=マリア	凱蘿=凱爾	キャローン=キャル
碧琳=納達	ビリン=ナダ	亞瑟=朗克	アーサー=ランク
柯賽特=梅默瑪	コトセット=メムマ	卡西姆=金格	カシム=キング
法特曼=比克	ファットマン=ビッグ	比耶爾	ビエル
特蘿=米蘭	トロン=ミラン	比拉姆=奇伊	ビラム=キイ
梅狄克=柯特	メディック=コルト	杜沃斯	ドワス

柿崎速雄	かきざき・はやお
米莉雅=法里納=吉納斯	ミリア=ファリーナ=ジーナス
布魯諾=J=葛洛巴爾	ブルーノ=J=グローバル
林=明美	リン=ミンメイ
早瀨未沙	早瀬未沙
克勞蒂亞=拉薩爾	クローディア=ラサール
華芮莎=雷亞特	ヴァネッサ=レイアード
夏咪=穆里姆	シャミー=ミリオム
琪姆=佳比羅夫	キム=キャビロフ
林=凱夫	リン=カイフン

中文	日文
馬克羅斯PLUS	
伊薩姆=戴生	イサム=ダイソン
加魯特=格亞=波曼	ガルド=ゴア=ボーマン
明=芳=羅恩	ミュン=ファン=ローン

中文	日文
魔裝機神THE LORD OF ELEMENTAL	
正樹=安藤	マサキ=アンドー
小白	シロ
小黑	クロ
琉妮=卓塔克	リューネ=ゾルダーク
炎龍=黃	ホワン=ヤンロン
藍夏歐	ランシャオ
緹尤妲=諾爾巴克	テュッティ=ノールバック
弗列奇	フレキ
格利	ゲリ
澪=貴家	ミオ=サスガ
淳	ジュン
修吉	ショージ
喬沙克	チョーサク

Chinese

中日譯名對照表

Japanese

醫師=瑪妮	ドクター=マネ		
中　文	日　文	中　文	日　文
無敵鋼人泰坦3			
破嵐萬丈	はらん・ばんじょう	戶田突太	とだ・とった
加林遜時田	ぎゃりそん・ときた	美麗=立花	ビューティフル=タチバナ
三條蕾佳	さんじょう・れいか		
中　文	日　文	中　文	日　文
無敵鐵金剛			
兜甲兒	かぶと・こうじ	弓教授	弓教授
弓沙也加	ゆみ・さやか	阿修羅男爵	あしゅら男爵
阿強	ボス	戈恩大公	ゴーゴン大公
兜四郎	かぶと・シロー		
中　文	日　文	中　文	日　文
大魔神			
劍鐵也	つるぎ・てつや	兜劍造	かぶと・けんぞう
炎純	ほのお・じゅん	暗黑大將軍	暗黑大將軍
中　文	日　文	中　文	日　文
無敵鐵金剛劇場版系列			
戰鬥獸丹鐵	戰鬥獸ダンテ		
中　文	日　文	中　文	日　文
蓋特機器人			
流龍馬	ながれ・りょうま	早乙女滿	さおとめ・ミチル
神隼人	じん・はやと	帝王格爾	帝王ゴール
巴武藏	ともえ・むさし	巴特將軍	バット將軍
早乙女博士	早乙女博士	葛雷里長官	ガレリィ長官
中　文	日　文	中　文	日　文
蓋特機器人G			
車弁慶	くるま・べんけい		

普莉希亞=傑諾薩奇斯	プレシア=ゼノサキス
瑟妮雅=格拉尼亞=比爾塞亞	セニア=グラニア=ビルセイア
溫蒂=拉斯默=伊格納特	ウェンディ=ラスム=イクナート
愁=白河	シュウ=シラカワ
吉卡	チカ
莎菲妮=瓦爾克魯斯	サフィーネ=ヴォルクルス
莫妮卡=格拉尼亞=比爾塞亞	モニカ=グラニア=ビルセイア
中　文	日　文
超機大戰SRX	
隆盛=伊達	リュウセイ=ダテ
萊迪斯=F=布朗修泰	ライディース=F=ブランシュタイン
綾=小林	アヤ=コバヤシ
薇蕾特=巴迪姆	ヴィレッタ=バディム
雷比=特拉	レビ=トーラー
健藏=小林	ケンゾウ=コバヤシ
羅巴特=大宮	ロバート=オオミヤ
卡克=哈米爾	カーク=ハミル
安西惠理	あんざい・えり
伊諾姆加爾特=卡薩哈拉	イルムガルト=カザハラ
琳恩=瑪歐	リン=マオ
中　文	日　文
原創角色	
梅嘉絲	メイガス
傑恩卡=佐波特	ゼンガー=ゾンボルト
伊格雷特	イーグレット
伊格雷特=伍茲	イーグレット=ウルズ
伊格雷特=斯里薩茲	イーグレット=スリサズ
伊格雷特=安薩茲	イーグレット=アンサズ

超實用的金手指列表

16進位數字=
0123456789ABCDEF
例:密碼換算0010=16
例:0060=6個10=6x16
=得到數字96

熟練度(xx=自填16進位)

註1:設定好時先在遊戲前記錄再重讀記錄方能見效
註2:關卡的80%以上數值為LV難

30073188 00xx

商店除錯密碼

D00F9BBC 0019
800F9BBC 0024

註:本密碼專為有時主機對光碟的排斥情形給予解決。

資金不減

D00E4B72 0091
800E4B72 0080
D00E6572 0092
800E6572 0080

資金最大值

80073168 967F
8007316A 0098

回合數不減

D00EAC0C 0001
800EAC0C 0000

總回合數(xx自填16進位)

8007316C xxxx

EXP入手LV等級上升MAX

D00B58EC 0002
800B58EC 0001

EXP入手LV等級上升1級

D00B58C8 0002
800B58CC 01F4
D00B58C8 0002
800B58CE 2405

EN數值不減

D00B8CAE 1440
800B8CAE 1000

無限次移動

D00BF842 1440
800BF842 1000

P精神指令數值不減

```
D00B65EA 0072
800B65EA 0060
D00B663E 0092
800B663E 0080
D00B6686 0045
800B6686 0040
D00B66D6 0067
800B66D6 0060
```

BLUE STONE(藍寶石)最大值

```
80073178 270F
```

殘彈不減

```
D00B9160 007F
800B9164 0000
```

角色事典圖鑑100%

```
8009CDC8 FFFF
8009CDCA FFFF
8009CDCC FFFF
8009CDCE FFFF
8009CDD0 FFFF
8009CDD2 FFFF
8009CDD4 FFFF
8009CDD6 FFFF
8009CDD8 FFFF
8009CDDA FFFF
8009CDDC FFFF
8009CDDE FFFF
8009CDE0 FFFF
8009CDE2 FFFF
8009CDE4 FFFF
3009CDE6 FFFF
```

高速化

```
D0024B3A 1440
80024B3A 1400
```

自控高速化(按△鈕開/按選擇鈕關)

```
D005EA9C 0010
80024B3A 1400
D005EA9C 0100
80024B3A 1440
```

商店出現(バザー)

```
30073175 0000
```

機器人圖鑑100%

```
8009CD88 FFFF
8009CD8A FFFF
8009CD8C FFFF
8009CD8E FFFF
8009CD90 FFFF
8009CD92 FFFF
8009CD94 FFFF
8009CD96 FFFF
8009CD98 FFFF
8009CD9A FFFF
8009CD9C FFFF
8009CD9E FFFF
8009CDA0 FFFF
8009CDA2 FFFF
8009CDA4 FFFF
8009CDA6 FFFF
8009CDA8 FFFF
8009CDAA FFFF
8009CDAC FFFF
8009CDAE FFFF
8009CDB0 FFFF
8009CDB2 FFFF
8009CDB4 FFFF
```

全部音樂模式

3005EE08 000F

強化パーツ全部

801704AC FFFF
801704AE FFFF
801704B0 7FFF
801704BC 0909
801704BE 0909
801704C0 0909
801704C2 0909
801704C4 0909
801704C6 0909
801704C8 0909
801704CA 0909
801704CC 0909
801704CE 0909
801704D0 0909
801704D2 0909
801704D4 0909
801704D6 0909
801704D8 0909
801704DA 0909
801704DC 0909
801704DE 0909
801704E0 0909
801704E2 0909
801704E4 0909
801704E6 0909
801704E8 0909
801704EA 0909
801704EC 0909
801704EE 0909
801704F0 0909
801704F2 0909
801704F4 0909
801704F6 0909
801704F8 0909
801704FA 0909
801704FC 0909
801704FE 0909
80170500 0909
80170502 0909
80170504 0909
80170506 0909
80170508 0909
8017050A 0909
8017050C 0909
8017050E 0909
80170510 0909
80170512 0909
80170514 0909
80170516 0909
80170518 0909
8017051A 0909

選擇各舞台關卡密碼表

80073170 xxyy

注意事項:輸入"yy"為過關後，"xx"為舞台關卡之前
範例:如果要玩『百年の戀』舞台關卡則輸入=1D1C
註:有些關卡會出問題。

密碼	舞台關卡名
01	戰火、再び
03	勝利へのVサイン
05	月のゆりかご
07	正義は我にあり
09	お呼びとあらば即參上
0B	ヌビアは笑う
0D	遙かなる時の彼方
0F	謎また謎のイノセント
11	招かれざる客
13	ローラ=ローラ
15	月は出ているか
17	ガンダム、賣るよ
19	僕がニュータイプだ
1B	過去からの侵略
1D	百年の戀
1F	地上をこの手に
21	Loreleiの海
23	無
25	無
27	もう逢えな氣がして
29	捨て身と捨て身の大戰鬥
2B	女の心を，あやつれば
2D	ホーラの意地
2F	女いろいろ万華鏡
31	天地を灼く劍
33	ターンX起動
35	私はD.O.M.E.
37	エルチ目覺めよ
39	戰鬥神降臨
3B	無
3D	無
3F	真ゲッダーロボ對マジンカイザー
41	月光蝶
43	ABAYO
45	歪んだ未來
47	黑歷史の終焉
49	時の流れの果てに
4B	人類死すべし
4D	ラグナロク

密碼	舞台關卡名
02	あえて汚名を
04	13番目の星座
06	情け無用のJ9
08	鎖を解き放て
0A	終わらない圓舞曲
0C	愚者の祭典
0E	なんで掟を破るのさ
10	罪なき者の聖域
12	ディアナ降臨
14	白い惡魔
16	あなたに、力を…
18	月の民
1A	共鳴する力
1C	機械の獸たち
1E	黑歷史の遺產
20	謎のランドシップ
22	大地の守護神
24	無
26	無
28	破れかぶれのラグ
2A	暗黑大將軍の挑戰
2C	果てしなき大空に誓う
2E	イノセント黑歷史
30	イノセントを統べる者
32	飛べ、宇宙へ
34	時を超えた對決
36	姿をき恐龍空爆隊
38	この星は僕らのものだ
3A	無
3C	無
3E	奪われた真・ゲッダーロボ
40	僕らが求めた戰爭だ
42	決戰！Xポイント
44	恐龍帝國滅びる日
46	眠れ、地の底に
48	地球の後繼者
4A	龍が滅ぶ日
4C	未來は誰のために



超級機器人大戰 外傳

各關熟練度取得
各關戰術詳解
各種難、普、易分歧報告
全關卡地圖詳解
全部人物&機器人圖鑑
中日文對照表
人物能力表
精神指令解說
裝備零件解說
究極實用金手指

4 710783 010016

FOR PS



スーパーロボット大戦α外伝

究極・完全・攻略本



超級機器人大戰 外傳

究極・完整・攻略本

超 強 密 法 完 全 公 開





建議售價280元

本書所登載圖片、商標，其版權歸各所屬公司所有。

全關卡地圖詳解！！究極實用金手指！！